

Argentin bfr 123,- Dänemark dkr 23,- Frankreich FF 20,- Griechenland Dr 820,- Luxemburg Lfr 123,- Niederlande hfl 6,70 Österreich öS 45,- Schweiz sfr 5,90- Spanien ptas 460,- Italien Lit 5,500

DAS COMPUTER- UND VIDEOSPIELE-MAGAZIN

PLAY TIME

DM 5,90

EVT 30.12.1993 J11426E

2/94

COMPUTEC
VERLAG

Die Game Show

Play
Time TV

Adventure Rausch

Sam & Max

Zimmerschmuck

Redaktions-Poster

U.S. Trip

Interplay News

360° Future Action

TERMINATOR RAMPAGE

Zukunftsvision im Underworldstil

DAS SPIEL DES MONATS: HAND OF FATE

MORTAL KOMBAT®

®

Schlag auf Schlag!

WIEDER LIEFERBAR: 16-MEG

MORTAL KOMBAT® ist wieder im Handel. Das actiongeladene Kampfspiel von Acclaim sorgt für Furore. Die Fachpresse ist voll des Lobes.

Für "Sega Pro" ist
MORTAL KOMBAT®
"unbedingt das beste
Prügelspiel!"

Für die Zeitschrift "Power Play" ist
der Titel "Hype des Jahres"
so sicher, wie ein Sieg Goros.

"Maniac" bewundert die
einfallsreichen, gut zu
steuernden Spielfiguren.

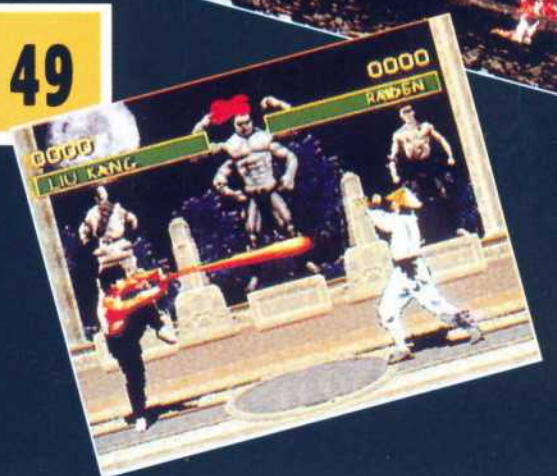
Zitate, wie
"MORTAL KOMBAT®
bietet filmreife
Animationen der
Extraklasse!",
(Gamers 6/ 93)
sind an der
Tagesordnung.

In sämtlichen
Videospiel-
charts rangiert
MORTAL KOMBAT®
zudem an erster
Stelle.

Kurz gesagt:
MORTAL KOMBAT®
ist der Kick,
den Du jetzt
brauchst.



Game-Hotline: Mo.-Fr. 02 21/61 76 49



Alle Screenshots SNES

Acclaim®

Erhältlich für Super Nintendo®, Game Boy™, Game Gear™, Master System™ und Mega Drive™.

Mortal Kombat® © 1992 Licensed from Midway® Manufacturing Company. All Rights Reserved. Super Nintendo Entertainment System®, Game Boy™ and the official seals are registered trademarks of Nintendo. Sega, Mega Drive, Master System and Game Gear are trademarks of Sega Enterprises Ltd. Arena is a trademark of Arena Entertainment, Inc. Arena and Acclaim are divisions of Acclaim Entertainment™ & © 1993 Acclaim Entertainment. All Rights Reserved.

ARENA

MIDWAY



Seiten 18-20

Seiten 26-27

Seiten 106-107

PC REVIEW

Adventure

THE HAND OF FATE

Hersteller: Westwood - Preis ca.: DM 120,-

Der Zusatz "Book One" im Titel der Legend of Kyrandia läßt sich schon erahnen. In better King's Quest-Konzepte wird auch bei den Fabeln und Fiktionen ein Fortsetzungsgebot. Nachdem die Jagd auf den Pseudo-Herrscher Makom im ersten Teil abgeschlossen wurde, überlegen sich die Westwood-Artisten für den Nachfolger eine noch größere Herausforderung. Doch was könnte wohl schöner sein als ein Königreich mit einem verrückten Herrscher? Richtig! Gar kein Königreich. Genau an diesem Punkt startet das Book Two der Fables and Fiends. Kyrandia ist sich auf, Baum für Baum und Stein für Stein, verschwindet die idyllische Insel-Landschaft im Nichts. Verstecklicherweise sind alle Bewohner über diesen Zustand sehr beunruhigt. Besonders die königlichen Magier suchen Hebelhaft nach

Die Bewohner Kyrandias sind wirklich nicht zu beneiden: Ein Jahr nachdem Brandon das Inselreich von der grausamen Herrschaft eines überdrehten Hofnarren befreit hat, steht den armen Geschöpfen bereits die nächste Katastrophe ins Haus.

einer Möglichkeit, um das Land vor dem Untergang zu bewahren. Doch die Hand der neuen Bewohner Kyrandias, will Rot. Damit das Unheil abgewendet werden kann, benötigt die Zauberer einen Anchor-Stone, den man

• Tja, die letzte Dürst war wohl umsonst, in den Kochtopf hätte Zanthia auch so gepöft.

Spiel des Monats

• Solange das Schiff noch da ist, kann man den Kannibalen noch entfliehen.

nur im Zentrum der Erde finden kann. Mit der Suche wird diesmal aber nicht unser Alt-Star Brandon betraut, sondern das (jüngste und zweifellos amüsierte Mitglied der Mystics: die unerschrockene Zanthia. Mit einigen Zaubertricks sollte die Reise ins Innere der Welt eigentlich kein Problem darstellen.

Zauberhafte Grafiken zeichnen Hand of Fate ganz besonders aus.

VON FRAUEN UND KLEIDERN

Die unendliche Geschichte - oder, wie ich sie lieber nenne, die Hand of Fate dürfte wohl das Entwerfen von Zanthias unzähligen Kleidungsstücken bereit haben. In nahezu jeder neuen Szene zieht sich unsere Heldin in eine neue Hauptdarstellerin. Ob im verführerischen Alogh-Look oder praktischen Landi-Still, Zanthia weiß ihr Werk. Eine Tat, die man sicher auf Chady Chins, den einzigen Friseur, zurückführen kann.

VIEWPOINT

Schon der erste Teil der Kyrandia-Saga riß zu Begeisterungstürmen hin. Die Fortsetzung der Geschichte aus dem Hause Westwood setzt diesen Erfolg fort.

PC REVIEW

Adventure

SAM 'N' MAX

Hersteller: Sunsoft - Preis ca.: DM 120,-

Sam und Max sind zwei der beliebtesten Charaktere der PC-Adventure-Szene. Seit dem ersten Teil, dem legendären "Sam and Max in the City of the Undead", haben die beiden Detektive eine Reihe von weiteren Abenteuern erlebt. Jetzt ist es an der Reihe von "Sam and Max in the City of the Undead".

VIEWPOINT

Noch ein Adventure? Macht doch überhaupt nichts, sofern es von solch blendender Qualität wie Sam & Max ist!

PC REVIEW

Jump & Run

MR. NUTZ

Hersteller: Sunsoft - Preis ca.: DM 120,-

Mr. Nutz ist ein kleiner, rundlicher Mann mit einem großen, runden Kopf. Er ist ein Detektiv, der in der Stadt von "Mr. Nutz" lebt. Er ist ein Detektiv, der in der Stadt von "Mr. Nutz" lebt.

VIEWPOINT

Mr. Nutz erklimmt den Olymp der Jump & Run-Spiele mit einem Überraschungshit. Ein Amiga-Programm in Perfektion.

500 REVIEW

3

Jump & Run

AERO THE ACRO-BAT

Hersteller: Sunsoft - Preis ca.: DM 120,-

Sunsoft präsentiert das Publikum stolz ihr neues, raffiniertes Maskottchen in Form einer flinken Fledermaus.

VIEWPOINT

Seite 116

Aero the Acro-Bat. Jeder braucht so sein Maskottchen und Sunsoft stellt nun das hauseigene vor. Was er drauf hat?

Ihr habt Sorgen mit Eurer Software oder Hardware? Nicht verzagen, Play Time fragen! Ab sofort haben wir eine Sprechstunde für Euch eingerichtet. Montag bis Freitag von 13.00 bis 16.00 Uhr schenken wir Euch Gehör. Solltet Ihr nicht durchkommen, schreibt uns! Die Adresse für all Eure Zuschriften: Play Time • Kennwort: Help! Isarstraße 32 • 90451 Nürnberg

0911 / 9 68 32 27

NOVEMBER

Sch

VORWORT

MORT
vo

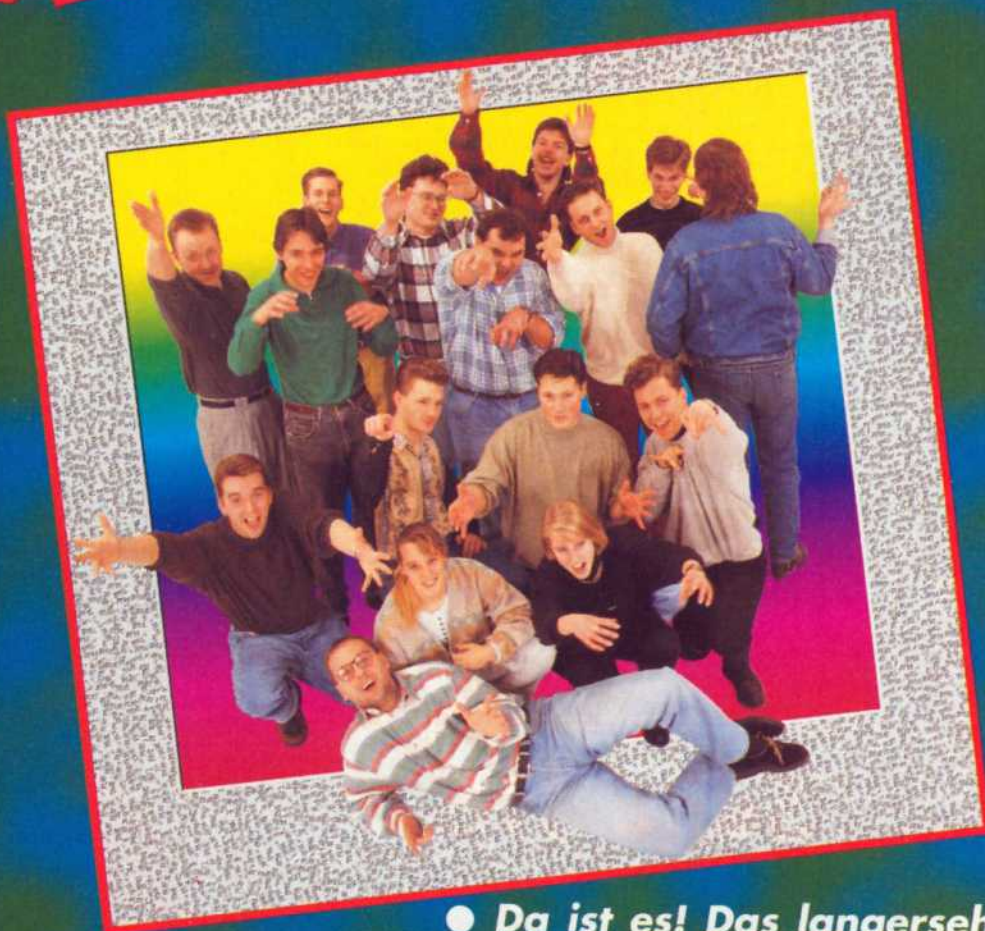
Für d

eben den zahlreich erschienenen Spielen, die wir natürlich alle für Euch getestet haben, gibt es wohl in dieser Ausgabe zwei weitere fantastische Neuigkeiten für Euch! Erstens werdet Ihr in der Heftmitte endlich das Redaktionsposter finden, das wohl zur Zierde über jedem Computertisch werden wird! Und zweitens solltet Ihr mal die Seite 6 aufschlagen, wo Ihr alles über die brandneue Play Time-Show erfahren könnt. Denn wir starten für Euch die erste wöchentliche Computer- und Videospiel-Show im deutschen Fernsehen! Zwei Neuigkeiten, die das Jahr '94 wohl zu Eurem Play

Jahr werden lassen. Ich freue mich schon auf tolle Monate mit Euch!

Bis bald
Michael Erlwein

Michael Erlwein



● **Da ist es! Das langersehnte, vielversprochene, heißbegehrte, unverzichtbare, geniale, hocherotisierende, unglaubliche, sensationelle und attraktive Redaktionsposter! Viele werden sich die Finger danach lecken und alle wollen es haben. Diese Ausgabe wird zum wertvollen Sammlerobjekt! Die tolle Rückseite mit Hook verblaßt da schon fast.**



Rubriken

Game Over.....	138
Highlights	3
Impressum	138
Inserentenverzeichnis	64
Leserbriefe	82
News	6
Tips und Tricks.....	51



Specials

Beam me up, Interplay	14
Rollenspiele	136
Sonys Movie Action.....	122
Workshop - Stronghold Teil 2.....	134



Reviews

SPIEL DES MONATS Hand of Fate	18
---	----

PC	
Cogito.....	46
CyberRace	28
Discoveries of the Deep.....	47
Even more Incredible Machines	44
Inca II	34
Incredible Toons	40
Innocent until Caught.....	30
Iron Helix.....	42
Larry 6	32
Mario's Time Machine.....	31
Sam & Max.....	26
Spacejob.....	38
Strike Squad	46
Subwar 2050.....	22
Terminator Rampage	24



PLAY TIME

Tesseract.....21
Unnatural Selection36

Castle Quest.....105
Felix the Cat.....105
Pang.....105

AMIGA

Cannon Fodder48
Donk91
Doofus.....93
Fury of the Furies96
Mean Arena.....108
Mr Nutz106
Overkill.....109
Premier Manager II108
Quak91
Terminator Arcade Game.....92
Zool2.....50



Preview

Death or Glory (Amiga/PC) .94
Evasive Action (PC)39

PLAY TIME TESTEN
Unter Tel.: 09122/6061
1 Ausgabe kostenlos!

● **Terminator Rampage:**
Terminator und
kein Ende. Diesmal
aber wenigstens in
einer sehr
ansprechenden 3D-
Perspektive.
Seite 24



MEGA DRIVE/MEGA CD II

Aero the Acrobat.....116
Blades of Vengeance117
Davis Cup World Tour.....119
Mazin Wars112
Snake Rattle & Roll.....114
Super Baseball 2020115
Wimbledon118

SUPER NES

Aero the Acrobat.....116
Aladdin124
Art of Fighting.....128
Championship Pool127
Dracula.....131
Hook126
Incredible Crash Dummies .130
Mystic Quest125
Skyblazer120

C64

64er Spielesammlung
Band 5 + 6.....110

GAME BOY

Adventure Island105



● **Art of Fighting: Das**
beste Prügelspiel aller
Zeiten fürs Neo Geo
nun auch auf dem
Super NES. Qualität
oder nicht? Seiten
128-129

● **Sony liegt vorn in**
Sachen Filmlicenzen. Ob
sie auch in Sachen
Spiespaß und Qualität
vorn liegen? Seiten
122-123



STARBYTE GOES AMERICA & U.K.



Die unter den Labels Starbyte und Starbird erscheinenden Programme werden in Zukunft durch das renommierte Softwarehaus Microleague (USA) in Lizenz vertrieben. Im Gegenzug wird die sogenannte Starbyte SVM die amerikanischen Produkte auf dem deutschen Markt bringen. Für England hat man sich mit dem Softwarehaus Krisalis zusammengetan. Als gemeinsames Ziel wird unter anderem der Konsolenmarkt in Deutschland angepeilt. Auf jeden Fall wird diese Zusammenarbeit für die Käufer nur Vorteile mit sich bringen. Für die Zukunft auf jeden Fall alles Gute, Starbyte!

MORTAL KOMBAT, DIE ZEHNTE!

Ungefähr so oft wurde dieser Arcadehit schon umgesetzt. Nun wurden auch Amiga und PC mit einer Version bedacht. Danken (und das meinen wir auch so) muß man hierfür Virgin, die die Amiga-Version recht gut und die PC-Version sogar genial gestalteten. Somit ist endlich auch für die Computerbesitzer Mortal Monday.



GREENWOOD ENTERTAINMENT

DER PLANER

Ein neues Label namens Greenwood wird uns gleich mit ihrem Erstlingswerk mit Sicherheit sofort überzeugen können. Eine Wirtschaftssimulation der besonderen Art hat man sich hier ausgedacht.

Zwar zeigt einem der erste flüchtige Blick "nur" sorgsame Programmierarbeit und tolle Grafiken, die sich um ein sehr gutes Spielkonzept ranken.

Schaut man aber genauer hin, merkt man, daß hier ein "Play Time Star" oder sogar das Prädikat "Spiel des Monats" einen Platz im hoffentlich bald folgenden Test sicher haben. Es geht nämlich nicht nur um den sowieso schon komplexen Wirtschaftsaspekt, sondern auch das private Glück muß als oberstes Ziel berücksichtigt werden. PC und Amiga werden wohl in Zukunft die Laufwerksschächte für dieses Spiel freihalten müssen.



Puggsy ist zwar keine Schönheit, aber seine Genialität muß man ihm lassen.

Doch diesmal hat er Pech. Er ist auf einem entfernten Planeten gelandet und dabei ist ihm sein Raumschiff abhanden gekommen.

Mit Hilfe des einmaligen TOI-Systems (Totale Objekt-Interaktion) muß Du Puggsy

durch einige der kniffligsten Rätsel und durch rasante Arkaden-Action führen, um sein Raumschiff wiederzufinden.

Wetten, daß Puggsy mit seiner revolutionären Grafiktechnik, dem fantastischen Spielablauf und der Junioren-Sektion für jüngere Spieler Dein Herz im Nu erobert und Deine

grauen Zellen herausfordert!

PS: Leonardo da Vinci ist noch immer damit beschäftigt, sein neuestes Projekt steigen zu lassen, weshalb er sich diesmal entschuldigt und grüßen läßt.

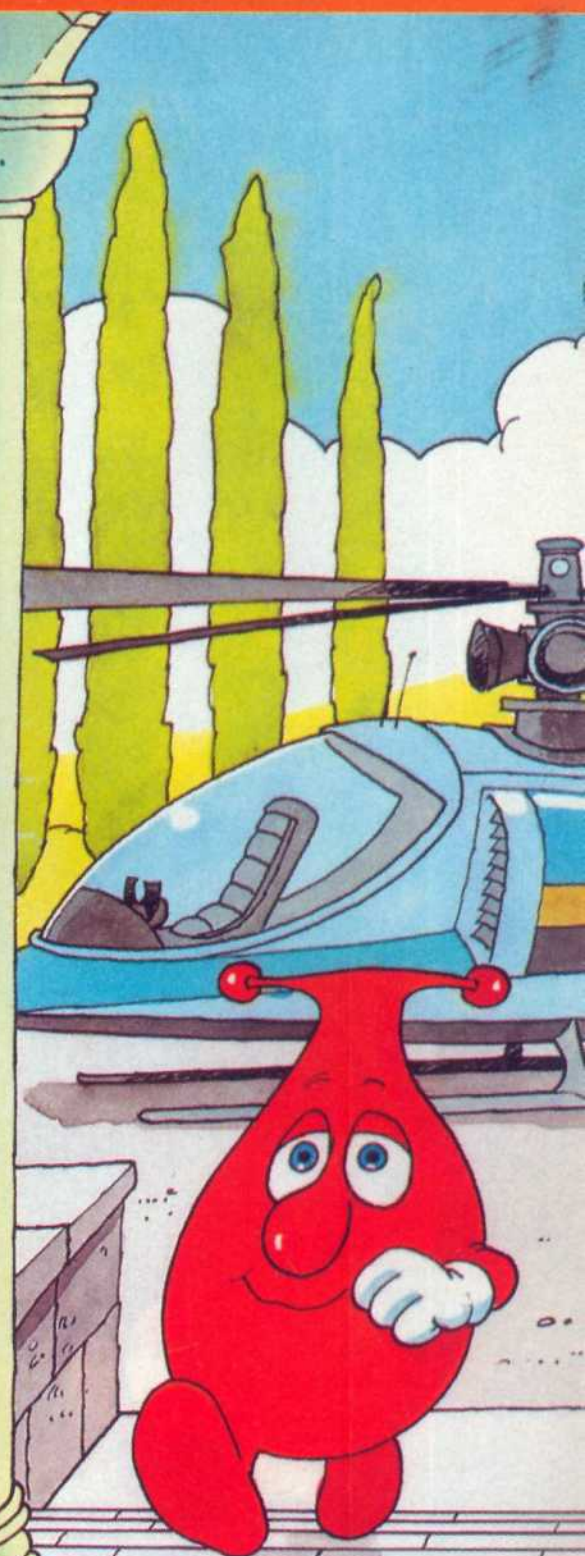
92% Sega Magazin

90% Megadrive Adv. Gaming

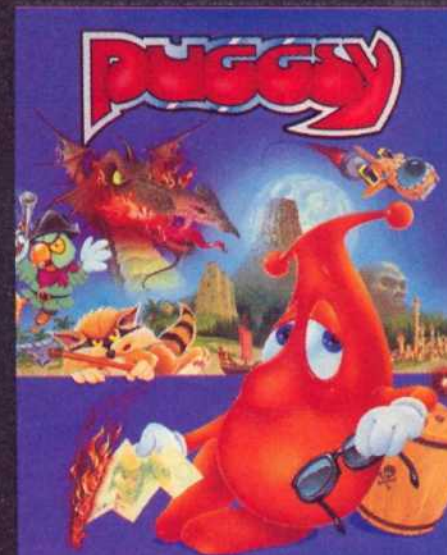
90% Mega Tech

91% Sega Mean Machines

MAN MUß ZWAR KEIN GENIE SEIN, ABER SCHADEN KANN ES NICHTS.



AMIGA, MEGA DRIVE UND MEGA CD.



PSYGNOSIS

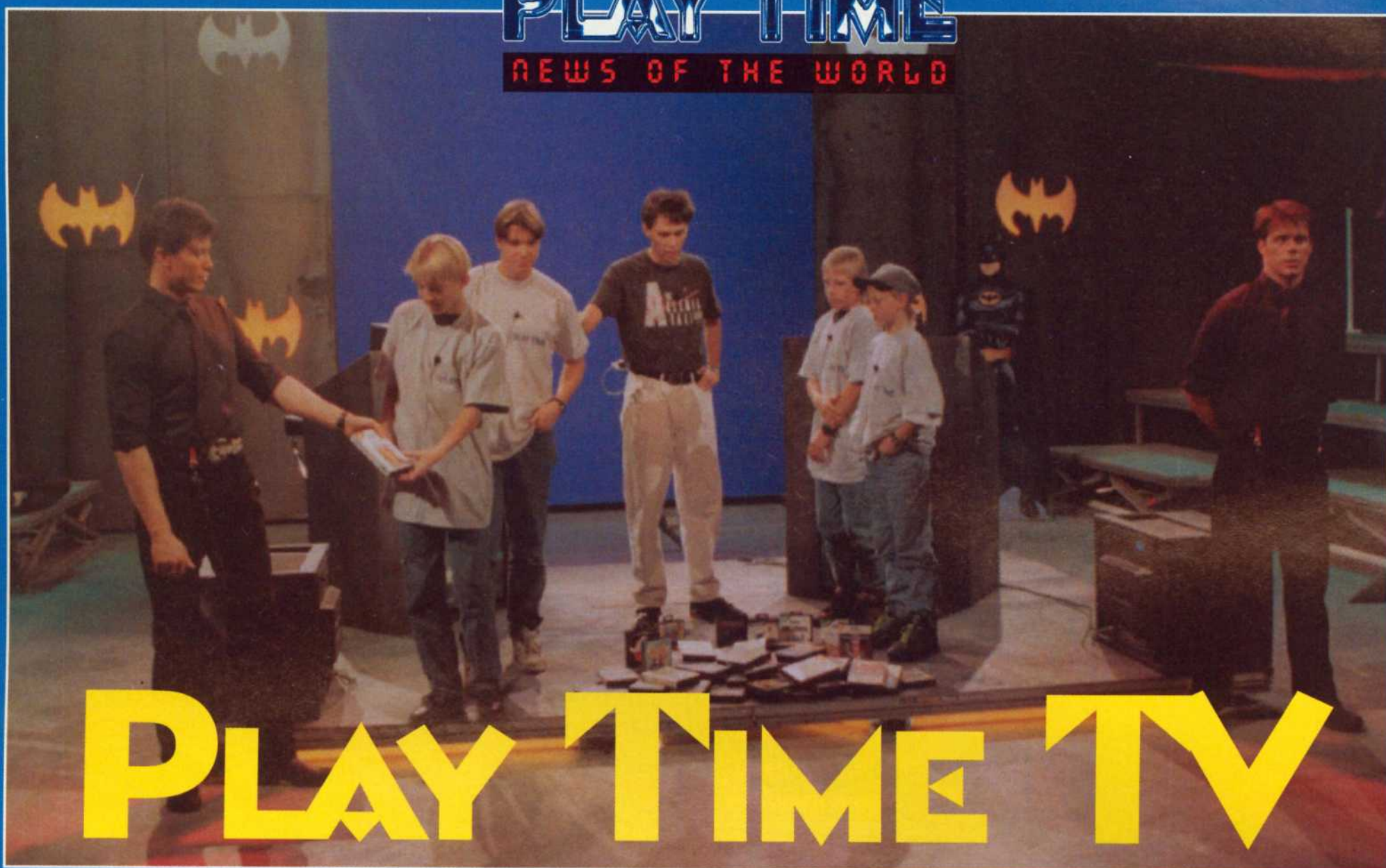
Psygnosis Ltd, South Harrington Building, Sefton Street, Liverpool L3 4BQ, United Kingdom Tel: 051-709 5755

UNITED STATES OF PSYGNOSIS



PLAY TIME

NEWS OF THE WORLD



Achtung, Achtung! Sperrt Augen und Ohren auf! Ab Februar 1994 habt Ihr jeden Sonntag nur noch eine Sache zu tun. Ihr müßt Euren Fernseher anknipsen, RTL 2 einschalten und die Lautstärke nach oben drehen, denn ES IST PLAY TIME. Die erste Computer- und Videospielshow für alle Joypad- und Joystick-Jünger! Jedes Wochenende haben zwei Zweier-Teams die Möglichkeit, wertvolle Preise abzugreifen und das gegnerische Team aus dem Rennen zu werfen. Gespielt werden die neuesten und heißesten Spiele. Doch nur einer der beiden Vorrundengewinner hat dann die Chance, den Champ der Vorwoche zu besiegen und selbst auf den Zockerolymp zu steigen. Garniert wird diese brodelnde Action-Mahlzeit mit Top-News, Spieletests, Hintergrundinfos, fetziger Musik und, und, und. Serviert bekommt Ihr alles

von unserem Moderator Stefan Heller (bekannt aus ZDF). Selbstverständlich habt Ihr zudem die Möglichkeit, die Leute der Play Time kennenzulernen.

Also, wem jetzt das Wasser im Munde zusammenläuft, der braucht sich nur noch mit Freund oder Freundin (ja, auch Mädchen sind uns willkommen!) bei uns melden. Ein wenig Spielerfahrung und ein Mindestalter von 14 Jahren sollten jedoch Voraussetzung sein. Füllt einfach den Coupon aus, legt ein Bild von Euch bei und schickt ihn an nachfolgende Adresse.

Computec Verlag

Kennwort TV

Isarstraße 32 -34

90451 Nürnberg

SPIELER 1

Name:

Alter:

Straße:

Wohnort:

Telefon:

Lieblingsspiel:

Persönliche Bestleistung:

(möglichst Bildschirmfoto beilegen, Veröffentlichung im Fernsehen möglich)

SPIELER 2

Name:

Alter:

Straße:

Wohnort:

Telefon:

Lieblingsspiel:

Persönliche Bestleistung:

(möglichst Bildschirmfoto beilegen, Veröffentlichung im Fernsehen möglich)

32 heb' ab!



Heb' jetzt ab mit noch mehr speed und schärferer Grafik! Durch **32 geniale Bits**. Mächtig viele **Spiele**. Spaß und Spannung, Abenteuer und Action total. Der Scharfmacher **für alle CD's**: Audio-CD, CD+G, CD-Movie, Karaoke-CD's. Bunt, schrill, schnell. Unschlagbar gut!

Der volle Durchblick – schärfer als jemals zuvor. Bewährte **AMIGA-Rechnerpower**, **4-Kanal-Stereosound**, **CD-ROM-Laufwerk** mit double speed und **16,8 Mio. Farben**.

Jetzt abheben und beim Handel checken!

AMIGA CD³²
Die erste 32Bit Video-Musik-Spielekonsole.

von **Commodore**

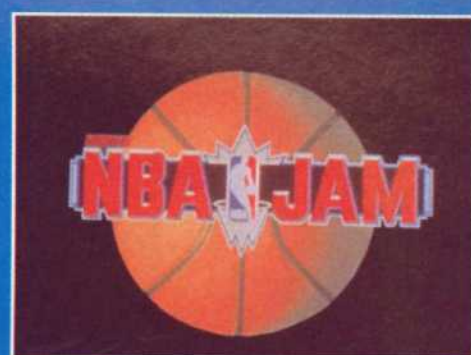


PLAY TIME

SOFTWARE-NEWS

DAS TELEKOMMANDO KEHRT ZURÜCK

Die Firma Art Department, die sich auf Computerspiele als Werbemedium spezialisiert haben, bringen ein neues Spiel in Zusammenarbeit mit der Telekom heraus. Hierbei handelt es sich um ein Grafikadventure, wie man es von den ganz Großen der Branche (Sierra, LucasArts) her kennt. Da das Spiel als Werbemedium, vornehmlich für eine Ausbildung bei der Telekom, gedacht ist, taucht von Zeit zu Zeit in unaufdringlicher Weise das Wörtchen des Kommunikationsriesen auf. Als junger Mitarbeiter der Telekom habt Ihr nämlich die Aufgabe, eine Sabotage beim Konzern Umwelt 2000 aufzuklären und eine wichtige Videokonferenz zu ermöglichen. Dabei sind immer wieder technische Geräte wie Kopierer oder Telefaxgeräte zu reparieren und richtig einzusetzen. Ein nettes Spielchen für zwischendurch, das bald schon bei der Telekom als Freeware zu erhalten ist.



NBA JAM

Acclaim war und ist in letzter Zeit in aller Munde. Der Multi-Mega-Hit Mortal Kombat, zuhause auf allen Systemen, brachte den Riesenerfolg für diese Computer- und Videospielprofis. Doch darauf ruht man sich natürlich nicht aus, sondern setzt Hit für Hit nach. Nicht nur das schon kurz vorgestellte Champions World Class Soccer, welches mit sensationellen Animationen aufwartet, steht in nächster Zeit an, nein, auch für Basketball-Freunde hat man die Hammer-Lizenz an Land gezogen. NBA Jam, der Gröhler aus den Spielotheken, wird nun für Game Gear, Mega Drive, Game Boy und Super NES veröffentlicht. Über 50 Spieler aus der NBA und ihre speziellen eigenen Charaktermerkmale sind sogar auf dem Game Boy vertreten. Der Vier-Spieler-Adapter für Mega Drive und Super NES wurde selbstverständlich nicht vergessen, so daß man sich im Two on Two-Spiel messen kann. Der Preis für die 16 Bit-Versionen wird allerdings stolze DM 139,- bzw. DM 159,- betragen, die jedoch Mark für Mark gut angelegt sind.



DIE RÜCKKEHR DES GOLDENEN ZEITALTERS DER SEERÄUBEREI!

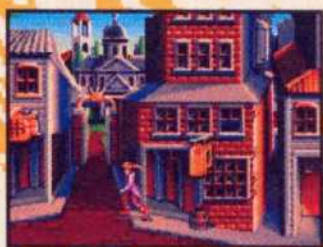
Pirates!



PURES GOLD

Sid Meiers 32-karätiges Piratenabenteuer,
voller brillanter Animationen,
mitreißender Musik und
aufregender Soundeffekte.

Pirates! Gold: die Amiga-CD-32-Version für Ihre Schatztruhe.



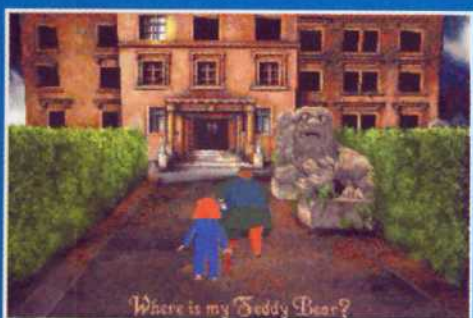
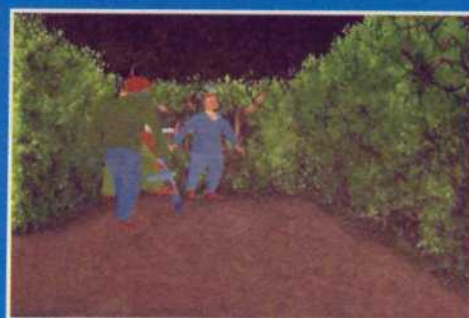
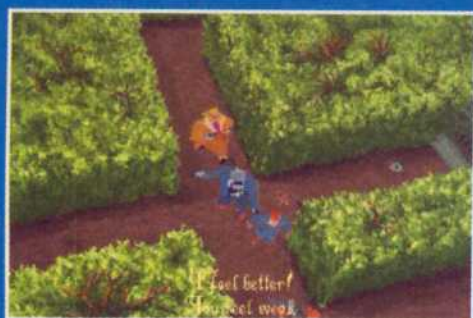
MICROPROSE LTD. THE RIDGE, CHIPPING SODBURY, AVON. BS17 6AY. UK.

MICROPROSE



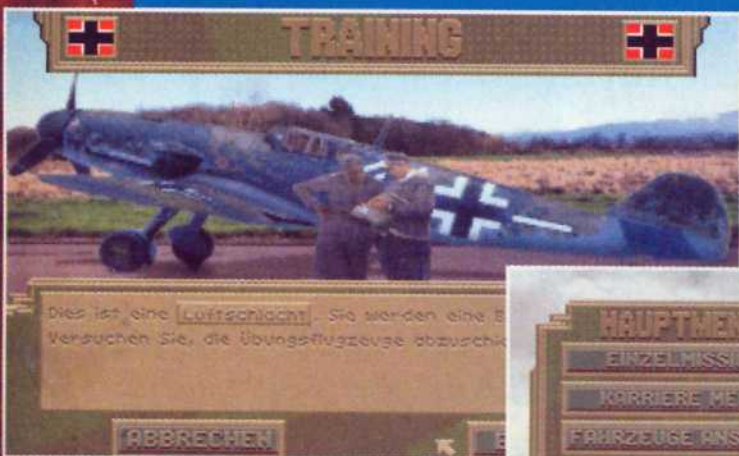
ALONE IN THE DARK 2

Infogrames brachte mit dem Adventure Alone in the Dark völlig neue Möglichkeiten in ein Spiel ein. Die hollywoodreifen Kameraperspektiven und die komplexe, spannungsgeladene Story brachten diesem Spiel Preise, Titel und Trophäen auf der ganzen Welt ein. Mit dem Nachfolger stellen sich auch einige technische Verbesserungen (falls das noch geht) vor. Der Sound wurde um digitalisierte Sprache erweitert und die Gegner (ihres Zeichens Zombies und ähnliches Ungeziefer) verfolgen den Spielcharakter, sobald sie ihn gewittert haben. Alone in the Dark 2 wird im Frühjahr 94 erscheinen.



ACES OVER EUROPE (DEUTSCHE VERSION)

Schon in der September-Ausgabe der Play Time konnten wir Euch einen Test von "Aces over Europe" bieten. Dynamix bedient nun den deutschen Markt auch mit einer deutschen Version. Die Qualität dieses Flugsimulators ist somit sogar noch ein klein wenig gestiegen, da sich nun auch der Englischunkundige in die Lüfte erheben kann.



STERNENHAGEL

Eigentlich verteilen wir sie ja sehr gerne, wenn ein Spiel besonders gut ist und sich aus der trüben Menge wie ein Rakete emporhebt. Doch wenn sich dann ab und zu alle Redakteure und Layouter vor Begeisterung um so ein Spiel scharen, passiert schon manchmal das Unfaßbare.

Denn ein Superspiel mit Supersound, Supergrafik und einer Traumwertung bekommt keinen Stern. Wir wissen zwar, daß Ihr alle anhand der Wertung und der Screenshots die hohe Qualität solcher Spiele erkennt, aber der Vollständigkeit halber reichen wir für zwei Spiele den Play Time Star nach. Zum einen ist dies Rebel Assault aus der Ausgabe 01/94. Mit 93 % wohl kaum unterbewertet, aber hier noch der Play Time Star, den dieses einmalige CD-ROM-Spiel von LucasArts absolut verdient hat. Als zweites hat es leider nochmal LucasArts erwischt. Aber da wir ja hier in den News noch genügend Zeit haben, diese kleine Manko auszumergen, fällt auch Sam & Max (in dieser Ausgabe auf den Seiten 26 und 27) der strahlende Stern, verliehen von der gesamten Redaktion, zu.



PLAY TIME STAR



PLAY TIME STAR



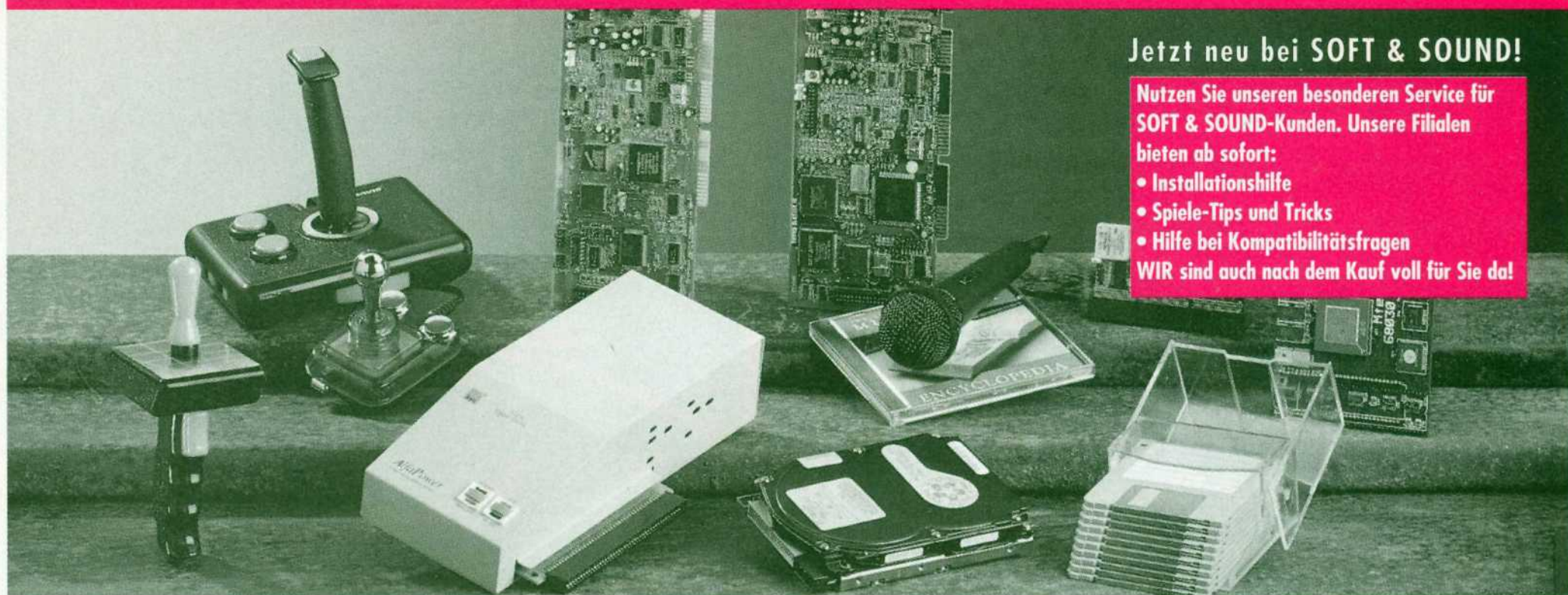
GRÜZI MARIO! GRÜZI SONIC!

Im Dezember fanden in Zürich die 1. Sega Nintendo Schweizermeisterschaften (so der Originaltitel) statt. 144 Teilnehmer und eine Teilnehmerin mußten sich im NHLPA Hockey bzw. Street Fighter II messen. Nach langen Kämpfen standen Frank Michel und Reto Loosli (Street Fighter II) sowie Dario Bertagnolio und Nicolas Owassapian (NHLPA Hockey) als Finalisten fest. Dario gewann mit 14:10 Toren und Reto mit 15:14 Siegen gegen die Konkurrenten. Somit wurden sie zu den ersten Sega-Nintendo-Schweizermeisterschafts-Meistern der Schweiz geschweigt...gekürt.



● **Dario Bertagnolio (links) nach seinem Finalsieg.**

Mehr Service + mehr Beratung = mehr Spaß!



Jetzt neu bei SOFT & SOUND!

Nutzen Sie unseren besonderen Service für SOFT & SOUND-Kunden. Unsere Filialen bieten ab sofort:

- Installationshilfe
- Spiele-Tips und Tricks
- Hilfe bei Kompatibilitätsfragen

WIR sind auch nach dem Kauf voll für Sie da!

Die neue Soundblaster-Generation ist da:

Soundblaster 16 Basic,
deutsch299,00
Soundblaster 16 Multi CD,
deutsch379,00
Soundblaster 16 Multi CD
mit ASP Chip, deutsch*449,00

Aktuelle Sound Galaxy's:

Sound Galaxy I BX II111,00
Sound Galaxy I NX PRO MA239,00
Sound Galaxy I NX II EXTRA179,00
Sound Galaxy I NX PRO 16 FP349,00
Sound Galaxy Wave Power339,00

Superpreis:

Mitsumi FX 001 Double Speed*499,00

Multi Media Kit 1:

Mitsumi FX 001 Double Speed
-mit Soundblaster 16 Basic.....*749,00
-mit Soundblaster 16 Multi CD*839,00
-mit Soundblaster 16 Multi CD ASP..*909,00
Festplatten Amiga 500/500+/2000
-130 MB, 15ms, 8 MB Ram Opt....*649,00
-210 MB, 15 ms, 8 MB Ram Opt...*699,00
-250 MB, 15 ms, 8 MB Ram Opt...*749,00

REBEL ASSAULT CD-ROM



nur DM 84,95

SUBWAR 2050



nur DM 94,95

LEISURE SUITE LARRY 6



nur DM 69,95

HAND OF FATE



nur DM 69,95

MORTAL KOMBAT



nur DM 69,95

Alle Preise sind Versandpreise, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich. Alte Preislisten verlieren ihre Gültigkeit, Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.

SOFTWARE HITS FÜR DEN PC

Aces over Europe84,95
Anstoß69,95
Christoph Kolumbus84,95
Die Siedler84,95
Flugsimulator 5.0134,95
Goal69,95
Inca 2 - Wiracocha89,95
Indy Car Racing84,95
Penthouse Hot
Numbers Deluxe59,95

Starlord94,95
T.F.X.89,95
Trodders59,95

* Nicht lange warten, sofort bestellen. Nutzen Sie die zeitgemäßen Finanzierungsangebote von SOFT & SOUND. Die Finanzierung erfolgt über die Hausbank, der effektive Jahreszins beträgt immer 15,4%.

CD-ROM-SOFTWARE

Alone in the Dark94,95
Burntime84,95
Inca II114,95
Jurassic Park69,95
Hits ab 18:
Visual Hot Girls79,00
Visual Fantasies79,00
Moving Fantasies99,00
Total Fantasies99,00

(Abgabe nur an Volljährige)



Wenn auch Sie SOFT & SOUND Partner werden wollen, so rufen Sie die Zentrale Düsseldorf an.

SOFT & SOUND-Filialen finden Sie in folgenden Städten:

52 062 Aachen	Schildstr. 4	Tel.: 0241 /30131	50 670 Köln	Von-Werth-Str. 20-22	Tel.: 0221/121806	54 290 Trier	Zuckerbergstr. 21	Tel.: 0651/40532
59 755 Arnsberg-Neheim	Lange Wende 30	Tel.: 02932/1094	50 939 Köln	Gottesweg 149	Tel.: 0221/446499	67 547 Worms	Luisenstr. 10	Tel.: 06241/88444
51 465 Bergisch-Gladbach	Dr. Robert-Koch-Str.13	Tel.: 02202/43767	67 063 Ludwigshafen	Kreuzstr. 8	Tel.: 06121/632722	35 576 Wetzlar	Altenberger Str.30	Tel.: 06441/54520
10 551 Berlin	Oldenburger Str. 44	Tel.: 030/3962821	23 564 Lübeck	Wakenitz Str.7	Tel.: 0451/794345	38 300 Wolfenbüttel	Heimstättenweg 23	Tel.: 05331/61820
33 615 Bielefeld	Schloßhofstr. 1	Tel.: 0521/138033	39 112 Magdeburg	Braunschweiger Str. 104	Tel.: auf Anfrage			
53 123 Bonn	Schieffellingsweg 24	Tel.: 0228/625076	68 159 Mannheim	Jungbusch Str. 3	Tel.: 0621/101203			
38 118 Braunschweig	Holwedestr. 10	Tel.: 0531/508231	48 147 Münster	Ferdinand Str. 8	Tel.: 0251/278515			
40 477 Düsseldorf	Gneisenaustr. 1	Tel.: 0211/4910187	66 538 Neunkirchen	Bahnhofstr. 13	Tel.: 06821/26797			
47 051 Duisburg	Ulrichstr. 2-4	Tel.: 0203/21084	41 460 Neuss	Hamtorstr. 20	Tel.: 02131/278967			
91 054 Erlangen	Luitpoldstr. 15	Tel.: 09131/26658	26 131 Oldenburg	Edewechter Landstr. 4	Tel.: 0441/501445			
79 106 Freiburg	Lehener Str. 24	Tel.: 0761/287112	49 074 Osnabrück	Heinrich-Heine-Allee 7	Tel.: 0541/21230			
37 085 Göttingen	David-Hilbert-Str. 2	Tel.: 0551/46563	31 224 Peine	Echternstr. 14	Tel.: 05171/72923			
58 095 Hagen	Bergischer Ring 5	Tel.: 02331/26774	66 953 Pirmasens	Alleestr. 3	Tel.: 06331/75150			
20 144 Hamburg	Beim Schlump 21	Tel.: 040/458115	48 431 Rheine	Auf dem Thie 8	Tel.: 05971/2219			
22 083 Hamburg	Beethovenstr. 57	Tel.: 040/224633	66 121 Saarbrücken	Mainzerstr.78	Tel.: 0681/638629			
34 131 Kassel	Lange Str. 81	Tel.: 0561/39463	66 740 Saarlouis-Fraulaut.	Saarbrücker Str. 22	Tel.: 06831/88159			
24 116 Kiel	Sternstr.18	Tel.: 0431/970046	67 346 Speyer	Wormser Landstr.24	Tel.: 06232/49107			
56 068 Koblenz	Markenbildchen Weg 24	Tel.: 0261/31848	66 386 St. Ingbert	Ludwig Str. 14	Tel.: 06894/382850			

Werden Sie I.W.C. Mitglied und profitieren Sie:

- Einkauf von neuen Produkten zum Testen
- Verbilligter Einkauf für Mitglieder
- Vereinseigentum kann zu Hause getestet werden
- Hotline für Mitglieder
- Weiterbildungsangebote
- Infoveranstaltungen

Fragen Sie Ihren SOFT & SOUND-Partner

SOFT & SOUND Zentrale Düsseldorf, Rethelstr.130, 40 237 Düsseldorf, Tel: 0211/633006, Fax 0211/6411123

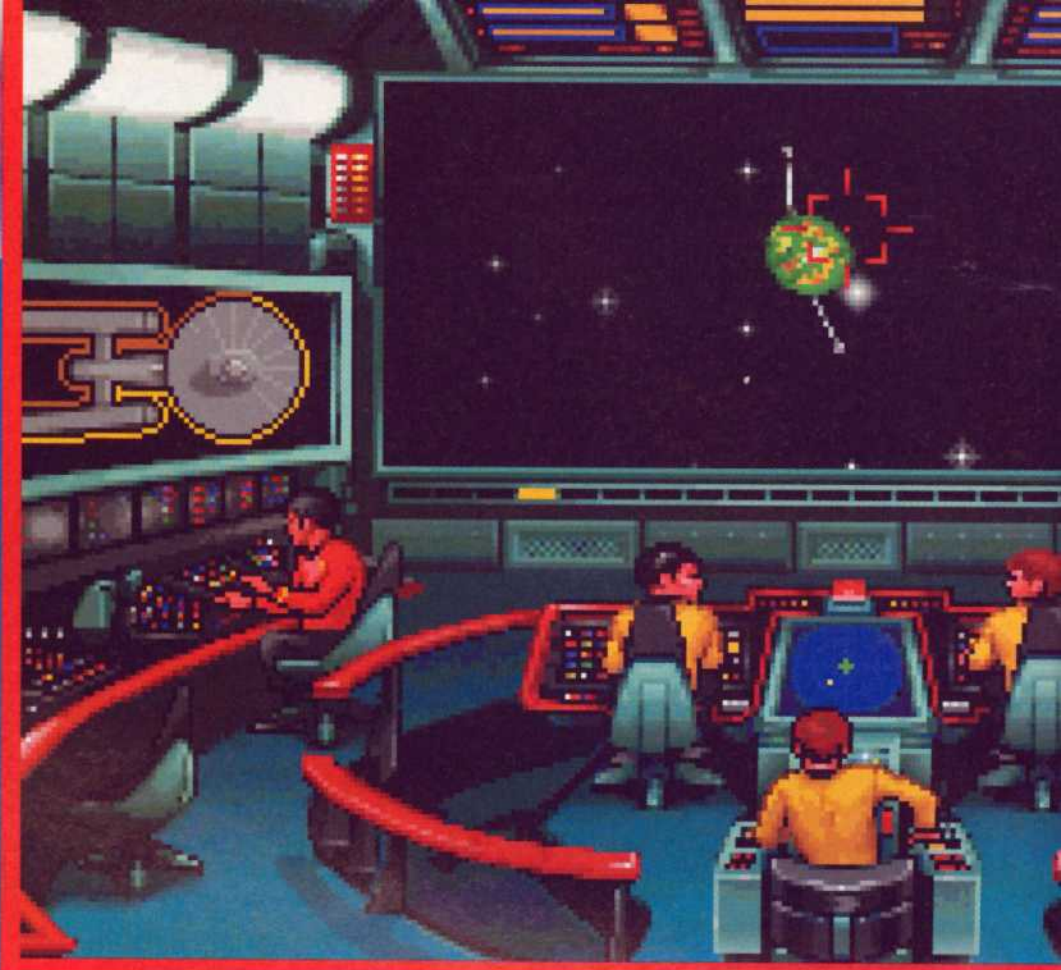


Nicht nur bei eingefleischten Trekkies hat sich die kalifornische Softwarefirma Interplay mit Star Trek: 25th Anniversary einen Namen gemacht. Mit Lost Vikings landete sie vor einiger Zeit auch einen Hit im Denkspielebereich. Interplay hat aber noch mehr auf der Pfanne - wir sahen uns für Euch einmal dort um.

Wenn es einem Softwarehaus gelingt, sich innerhalb von zehn Jahren auf dem Computerspielesektor dauerhaft als einer der bedeutendsten Hersteller zu etablieren, zeugt das schon von Qualität. In der Tat beweist die CD-ROM "Interplay's 10th Anniversary Anthology", daß Brian Fargos Team seit Bestehen der Firma jedes Jahr mindestens ein erfolgreiches Spiel herausgebracht hat. Darunter sind neben Star Trek: 25th Anniversary so legendäre Titel wie The Bard's Tale, Mindshadow oder Wasteland.

Ein Grund für den Erfolg von Interplay liegt sicher darin, daß

man dort immer versucht, aktuelle Trends und neueste technische Entwicklungen in die eigene Arbeit mit einzuflechten. So konzentriert sich das Unternehmen zur Zeit verstärkt auf CD-ROM-Produktionen mit interaktiven Filmsequenzen und auf den Konsolenmarkt. Leonard Nimoy, Omar Sharif und andere Berühmtheiten geben sich die Klinke in die Hand, um im neuen Studio Filmszenen für Spiele zu synchronisieren. Ihr seht schon, bei Interplay ruht man sich nicht auf den Lorbeeren vergangener Tage aus, sondern werkelt stattdessen an neuen Spielen, auf die man jetzt bereits höchst gespannt sein darf.



BEAM M



● **Detailreiche Informationen über jeden Planeten gehören als wichtiger Bestandteil mit dazu.**



BEGIN SIMULATION:

● **Interplay greift mit Star Reach nach den Sternen im Weltraumhandels-spiel-Universum. Die Chancen, einen absoluten Hit zu landen, stehen nach den ersten Shots und Infos gut.**

Besonderes Aufsehen dürfte die Fortsetzung der Enterprise Saga erregen, die uns bald mit Star Trek 2 - Judgement Rites ins Haus steht. Dort hat sich gegenüber dem Vorgänger grafisch und spielerisch einiges getan: Begnügte man sich im ersten Teil bei der Animation der Raumschiffe mit 37 Frames, so bekommen diese nun mehr als 100 Frames spendiert. Die





muß. Deshalb legte man sehr viel Wert darauf, möglichst realistische Effekte auf den Bildschirm zu zaubern. Für Dungeons und Monster bediente man sich des 3D-Rendering-Verfahrens und Schauspieler mit Skelettkostümen setzten in der Blue Box eine Armee von Knochenmännern in Szene, die dem Spieler in den düsteren Gewölben das Leben schwermachen werden. Leichtes Spiel wird man mit Stonekeep nicht haben: um dessen Geheimnis zu

E UP, INTERPLAY

insgesamt acht Episoden des Spiels zeichnen sich durch erhöhte Komplexität, 3D-Effekte und eine Vielzahl von Animationssequenzen aus. Mit Captain Kirk, Spock, Scotty oder einer ganzen Truppe könnt Ihr z.B. dem Schurken Trelane das Fürchten lehren, der Euch in einem Szenario als Roter Baron aus dem Ersten Weltkrieg entgegentritt.

Rusty Buchert, seines Zeichens Produzent der Star Trek-Spiele, verriet uns außerdem, daß dem intergalaktischen Kult sogar noch mit einem dritten Teil auf CD-ROM Tribut gezollt werden wird. Es handelt sich dabei um eine Simulation mit dem Titel Star Fleet Academy, in der sich der Spieler vom Weltraumkadetten bis zum Captain hocharbeiten kann. Voraussichtlicher Erscheinungstermin ist Weihnachten 1994.

Im Weltraum spielt sich auch Star Reach ab, mit dem Interplay ihre Variante der momentan so beliebten interplanetarischen Wirtschaftssimulationen mit Ballereinschlag liefern. Hier muß man sich durch Abbau



● **Kein Menü stört mehr das Abenteuer-Herz. Lediglich bei Bedarf kann ein Zusatzfenster eingeblendet werden, so daß die fantastischen Grafiken nicht verdeckt werden.**

und Verarbeitung von wertvollen Rohstoffen und der Erschließung ergiebiger Energiequellen ein Weltraum-Wirtschaftsimperium aufbauen, das zudem gegen außerirdische Konkurrenten verteidigt werden will. Aufrüstung durch Kauf von

kampfstarken Raumschiffen und Asteroids-artige Raumschlachten spielen somit in Star Reach eine große Rolle. Das Echtzeit-Spiel kann von drei Spielern simultan oder von einem Spieler gegen den Computer ausgetragen werden. Star Reach wird bei uns wahrscheinlich ab Frühsommer 1994 über die Ladentheken wandern.

Auch das Dungeons & Monsters-Genre erhält bald Zuwachs aus dem Hause Interplay. Stonekeep soll in diesem Bereich alles bisher Dagewesene in den Schatten stellen. Peter Oliphant, einer der Programmierer von Stonekeep, hat die Vorstellung, daß der Spieler sich wie der Hauptdarsteller in einem Film fühlen

ergründen, muß man sich durch 13 Dungeons mit über 20 Monstern - darunter die besagten Skelette, eine Riesennameise, ein feuerspeiender Drache und grüner Schleim - kämpfen.

Und was tut sich sonst noch bei Interplay? Man arbeitet u.a. an einer CD-ROM-Produktion von Lord of the Rings, in der 20 Minuten des Kinofilms von Ralph Bakshis enthalten sein werden, und an der Konvertierung älterer Programme für das silberne Medium. Darunter sind Titel wie Battle Chess, Castles II: Siege and Conquest sowie Buzz Aldrin's Race into Space. Auf dem Konsolenmarkt will man sich verstärkt den neuen Systemen 3DO, Atari Jaguar und Commodore CD32 zuwenden. Interplay hat außerdem kürzlich neben seinen Kontakten zu Nintendo noch einen Lizenzvertrag mit Sega abgeschlossen. Die Spiele-Zukunft im Fargo-Unternehmen dürfte demnach sowohl für PC-User als auch für Konsolenbesitzer recht rosig aussehen.

Markus Krichel
Herbert Aichinger



X Play Time: The Lost Vikings ist eines der wenigen Spiele, das sowohl als Konsolenspiel (SNES) als auch als Computerspiel erfolgreich ist. Warum?

Alan: Vikings ist einfach ein rundherum gutes und unterhaltendes Spiel. Gute Spiele verkaufen sich halt gut, egal ob Plattform-, RPG- oder Abenteuerspiele.

X Play Time: Gerüchte über einen zweiten Teil halten sich hartnäckig in der Luft.

Alan: Die sind auch gerechtfertigt. Wir haben mit der Arbeit am zweiten Teil bereits begonnen. Im Moment läuft Lost Vikings 2 auf Sparflamme, da wir erst unseren neuesten Titel Nightmare fertig produzieren müssen. Danach wird die Arbeit an Lost Vikings 2 wieder auf Hochtouren laufen. Das voraussichtliche Erscheinungsdatum ist Ende 1995.

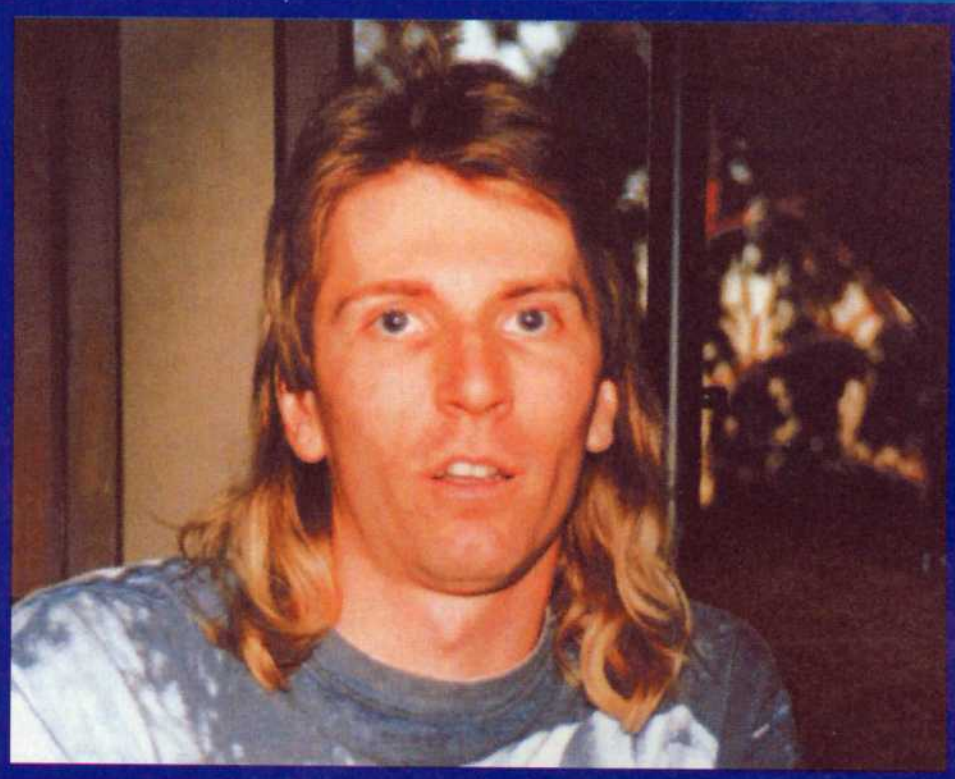
X Play Time: Erzähl uns mal was über den zweiten Teil.

Alan: Das Spiel beginnt mit nur einem der Wikinger. Die anderen beiden sind, wie könnte es anders sein, verloren gegangen. Die Aufgabe des Spielers ist es nun, die beiden anderen zu finden. Auf seiner Suche wird er einen neuen Spielcharakter treffen, der ihm hilft, die verlorenen Söhne zu finden. Während des Spiels, wenn alles gut geht, werden sie wieder vereint und kämpfen gemeinsam weiter. Natürlich hat auch Tomator wieder seine Hand im Spiel. Das ganze wird sich in neuen Welten abspielen. Die Welten, die bisher feststehen, sind Atlantis World, Space World, Transsylvania World und Wild World.

X Play Time: Sonst noch irgendwelche weltbewegenden Veränderungen?

IM GESPRÄCH: ALAN PAVLISH

Mit der Super Nintendo-, Amiga- und DOS-Version von "The Lost Vikings" sorgte Interplay für einen der echten Überraschungserfolge des abgelaufenen Jahres. Das kalifornische Unternehmen denkt daher gar nicht daran, die Helden Baleog, Olaf und Erik ins digitale Walhalla zu schicken. Eine Version für das Mega Drive wurde gerade in den USA veröffentlicht und die Vorbereitungen für den zweiten Teil laufen auf Hochtouren. Im folgenden Interview steht der Produzent des Spiels, Alan Pavlish, Rede und Antwort.



● **Alan Pavlish: sympathisch, praktisch, gut!**

Alan: Neben Tomator wird es noch eine ganze Menge neuer Bösewichte, aber auch drei neue Freunde geben. Wir werden geringfügige Verbesserungen am Interface vornehmen. Außerdem gibt es modernere Waffen für unsere nordischen Freunde. Insbesondere Baleog wird sich darüber freuen.

X Play Time: Stichwort CD-ROM. Wie weit seid Ihr mit der Sega CD für Lost Vikings 1 und wie steht es mit den neuen Systemen wie 3DO und Commodore CD32?

Alan: Die Sega-Version ist noch in der frühen Entwicklungsphase. Wir haben die gleichen Welten beibehalten, allerdings sind alle Levels brandneu. Außerdem haben wir jede Menge Cartoonsequenzen zwischen den Levels. Die Mega Drive Version hat übrigens auch sechs neue Levels. Mit 3DO ist das so eine Sache. Wir warten im Moment noch ab und beobachten den Markt. Eine endgültige Entscheidung steht jedoch noch nicht fest; es ist aber nicht ausgeschlossen. Für das CD 32 ist im Moment nichts geplant.

X Play Time: Wie beurteilst Du denn die Chancen dieser neuen Systeme?

Alan: CD-ROM ist für Designer natürlich eine feine Sache. Auf der Sega CD-ROM-Version kommt das sehr schön zum Ausdruck. Die Cartoons zwischen den Levels, die verbesserte Musik, satterer Sound, bessere Grafiken, etc. werden die Spielfreude und Motivation noch vergrößern.

X Play Time: Wie sieht es bei Interplay mit neuen Projekten für die Zukunft aus?

Alan: Wir werden auch in der Zukunft verstärkt den Konsolenmarkt unterstützen, ohne jedoch den PC zu vernachlässigen. Der Lizenzvertrag mit Sega ist noch taufrisch. Daher steht auch unser europäischer Vertriebspartner noch nicht fest. Wir werden sowohl 3DO- als auch Commodore CD32-Produkte herstellen. Unser erstes 3DO-Spiel ist Out of this World. Star Trek: The Judgement Rites wird auch für den Amiga erscheinen. Allerdings nicht für den 500er.

X Play Time: Vielen Dank für dieses Gespräch.

ICHTAGH



ACCOLADE

GODS

BECOME ONE ON

A Bitmap Brothers game

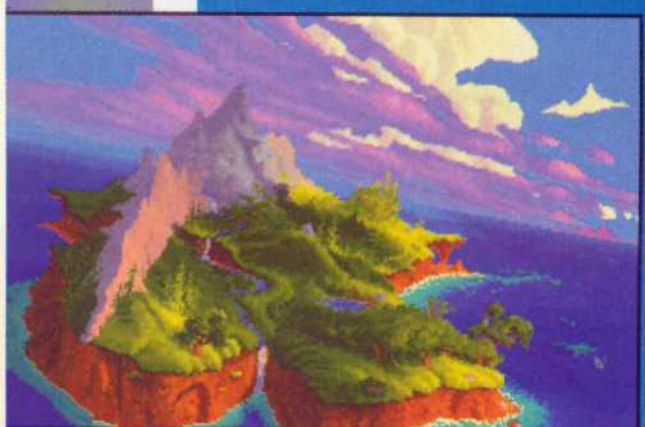
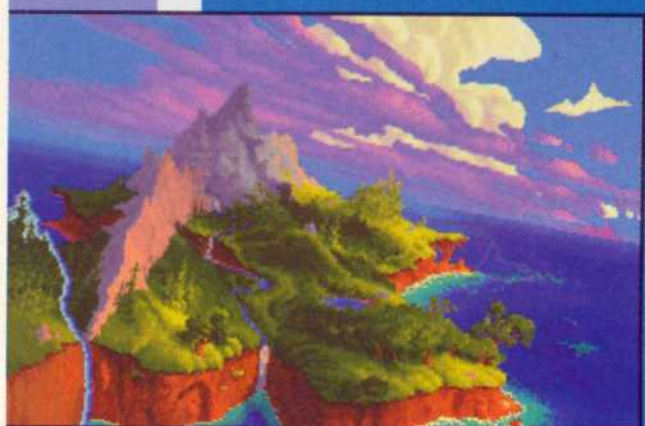
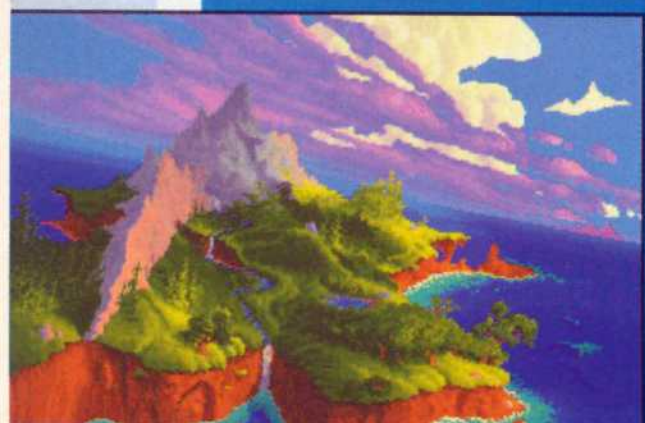
Sega Pro-92%

Mega Advanced Gaming-91%



© 1991, 1992, 1993 The Bitmap Brothers. Gods is a trademark of The Bitmap Brothers. All rights reserved. Sega and Mega Drive are trademarks of Sega Enterprises Ltd. Licensed by Accolade, Inc.

DAS INTRO



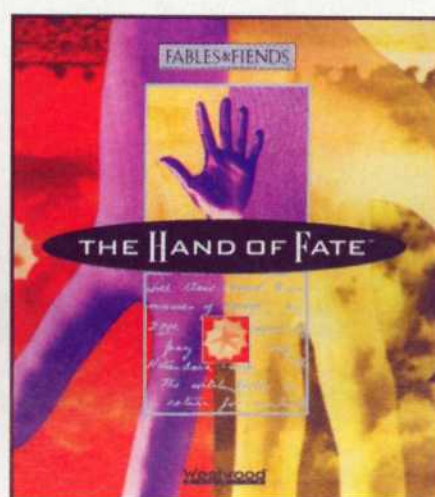
Adventure

THE HAND

■ Hersteller: Westwood . Preis ca.: DM 120.- ■

Der Zusatz "Book One" im Titel der Legend of Kyrandia ließ es schon erahnen: In bester King's Quest-Manier wird auch bei den Fables and Fiends eifrig an Fortsetzungen gebastelt. Nachdem die Jagd auf den Pseudo-Herrscher Malcom im ersten Teil abgeschlossen wurde, überlegten sich die Westwood-Artisten für den Nachfolger eine noch größere Herausforderung. Doch was könnte wohl schlimmer sein als ein Königreich mit einem verrückten Herrscher? Richtig! Gar kein Königreich. Genau an diesem Punkt startet das Book Two der Fables and Fiends. Kyrandia löst sich auf; Baum für Baum und Stein für Stein verschwindet die idyllische Insellandschaft im Nichts. Verständlicherweise sind alle Bewohner über diesen Zustand sehr beunruhigt. Besonders die königlichen Magier suchen fieberhaft nach

● **Kyrandia verschwindet. Wird Zanthia es schaffen, das seltsame Nichts zu stoppen?**



Die Bewohner Kyrandias sind wirklich nicht zu beneiden: Ein Jahr nachdem Brandon das Inselreich von der grausamen Herrschaft eines überdrehten Hofnarren

befreit hat, steht den armen Geschöpfen bereits die nächste Katastrophe ins Haus.



einer Möglichkeit, um das Land vor dem Untergang zu bewahren. Doch die Hand, der neueste Bewohner Kyrandias, weiß Rat: Damit das Unheil abgewendet werden kann, benötigen die Zauberer einen Anchor Stone, den man



● **Tja, die letzte Diät war wohl umsonst, in den Kochtopf hätte Zanthia auch so gepaßt.**

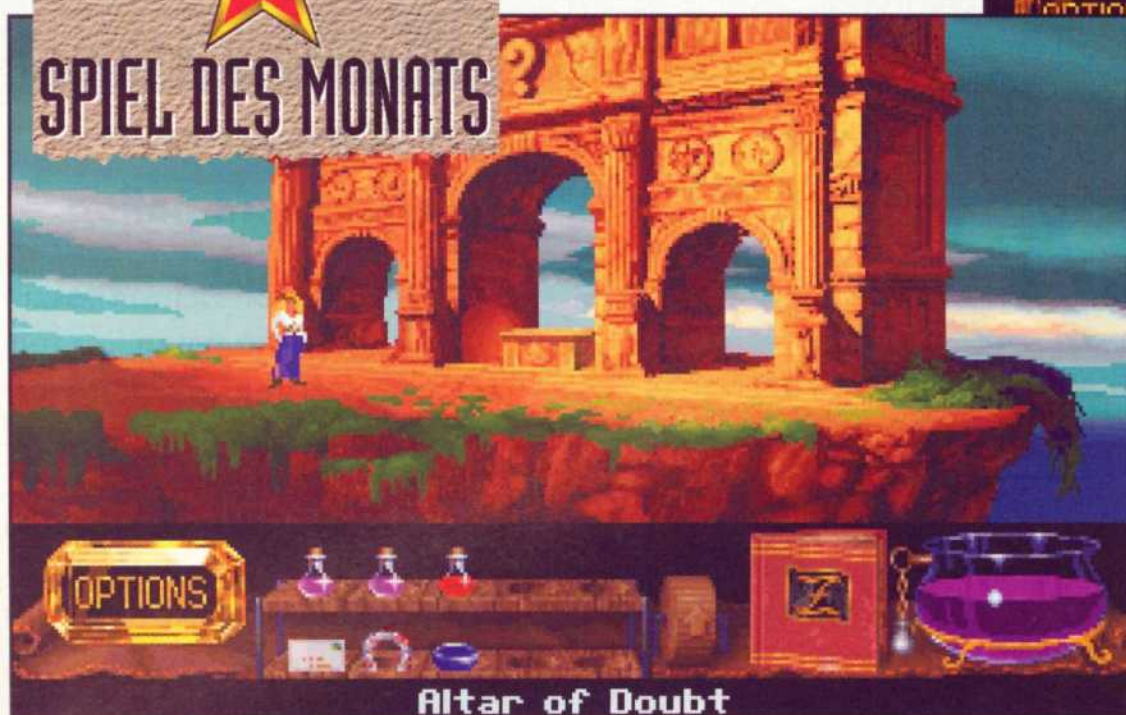


Outside Farmhouse



OF FATE

SPIEL DES MONATS

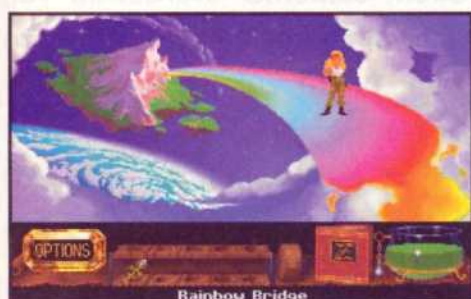


● Solange das Schiff noch da ist, kann man den Kannibalen noch entfliehen.

nur im Zentrum der Erde finden kann. Mit der Suche wird diesmal aber nicht unser

Alt-Star Brandon betraut, sondern das jüngste und zweifellos anmutigste Mitglied der Mystics: die unerschrockene Zanthia. Mit einigen Zauberticks sollte die

Reise ins Innere der Welt eigentlich kein Problem darstel-



● Zauberkraftige Grafiken zeichnen Hand of Fate ganz besonders aus.

VON FRAUEN UND KLEIDERN

Die unendliche Geschichte - oder, welches Kleid ziehe ich denn heute wieder an? Größtes Kopfzerbrechen bei der Entwicklung von Hand of Fate dürfte wohl das Entwerfen von Zanthias



unzähligen Kleidungsstücken bereit haben. In nahezu jeder neuen Szene zieht sich unsere Hauptdarstellerin um. Ob im verführerischen Aloah-Look oder im praktischen Landhaus-Stil, Zanthia weiß, was ihr steht. Eine Tatsache, die man sicher auf Cindy Chinn, der einzigen Frau des Designerteams, zurückführen kann.

INFO BITS

Benötigt 2 MB EMS-Speicher.
Trotz General MIDI Option wird der WaveBlaster nicht unterstützt.

ROOTS

Hand of Fate ist der Nachfolger der Legend of Kyrandia.



VIEWPOINT



Der Name Westwood bürgt für Qualität. Mit Hand of Fate ist den Programmierkünstlern um Rick Gush ein würdiger Nachfolger für den Adventure-Knüller Legend of Kyrandia gelungen. Durchwegs liebevoll gezeichnete Grafiken, gemixt mit szenenabhängigem Sound entführen uns in die Welt der Fabeln und Feinde. Es steht außer Zweifel, daß auch dieses Spiel die zahllosen Kyrandia-Fans in seinen Bann ziehen wird. Denn der charmanten, stets top-gekleideten Zanthia kann so leicht kein Abenteurer widerstehen.

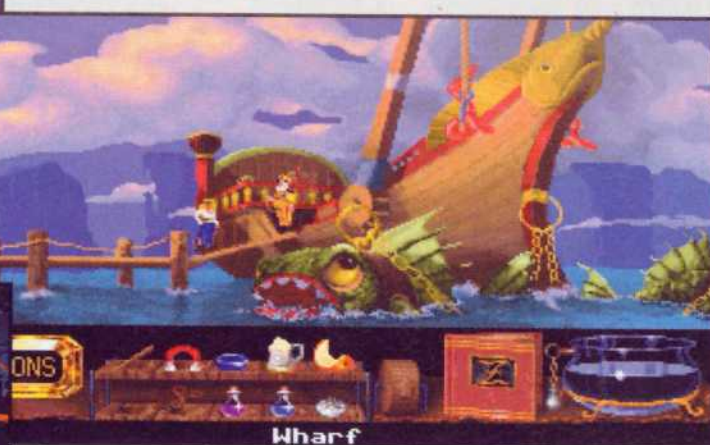
Thomas Brenner



len. Also muß unsere schöne Heldin zunächst noch mal nach Hause, um einige wichtige Zaubertensilien mit auf den Weg zu nehmen. Doch, oh Schreck, ein böser Bube hat in ihrer Abwesenheit das traute Heim verwüstet und alles mitgenommen, was nicht niet- und nagelfest war. So muß sich Zanthia wohl oder übel auf Schusters Rappen durchschlagen, um ihren Auftrag zu erfüllen. Daß der Anchor Stone allein nicht den gewünschten Erfolg bringt, merkt Zanthia schon sehr bald. Doch mehr soll an dieser Stelle nicht verraten werden. Nur noch soviel: Während ihrer Reise lernt die junge Abenteuerin noch viele bizarre Welten kennen. Die darin enthaltenen Charaktere sind mehr als amüsant. So werdet Ihr es schwer haben, vom



● Die Endsequenz: Kyrandia 3 wirft bereits ihre Schatten voraus.



● Eine Traumfrau... Zanthia scheut auch vor körperlicher Anstrengung nicht zurück.

Bildschirm loszukommen, um Euren wohlverdienten Schlaf nachzuholen. Wie schon bei Legend of Kyrandia gestalten sich die Rätsel anfangs noch sehr leicht, doch der Schwierigkeitsgrad steigt während des weiteren Spielverlaufs stetig an.

Die komfortable Bedienung wurde leicht verbessert, vom ersten Teil übernommen und läßt keinerlei Wünsche mehr offen. Sicherlich werdet Ihr von diesem Adventure sehr angetan sein. Nicht zuletzt wegen der bezaubernden Zanthia, die durch ihre unkomplizierte Art einfach jedem Abenteuerer ans Herz wachsen wird.

Thomas Brenner

DIE VERSCHIEDENEN WELTEN

Bevor Zanthia ihr Ziel erreicht, muß sie einen langen Weg zurücklegen.



Kyrandia: das altbekannte Land der Fabeln und Feinde.



Volcania: eine Vulkaninsel, auf der auch die Dinos nicht fehlen dürfen.



Enchanted Forest: ein bezaubernder Wald mit sehr musikalischen Bewohnern.



Morningmist: die Hafenstadt mit dem speziellen Piratenambiente.



The Wheels of Fate: Die Schaltzentrale, das Herz aller Welten.





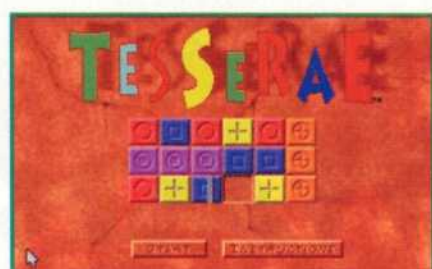
Denkspiel

TESSERAЕ

■ Hersteller: Gametek . Preis ca.: DM 100.- ■

Da soll noch einmal jemand sagen, es gäbe seit Tetris keine originellen Knobelspiele

mehr! Mit Tesserae tritt Gametek überzeugend den Gegenbeweis an.



Eigentlich ist die Idee mal wieder ganz einfach: Ein paar bunte Klötzchen, einige eingängige Regeln und schon laufen die kleinen grauen Zellen heiß. Besagte Regeln gestalten sich bei Tesserae folgendermaßen: Jeder Spielstein besitzt eine Grundfarbe - Rot, Gelb oder Blau - und als dazugehöriges Muster einen Kreis, ein Kreuz oder ein Quadrat. Werden zwei dieser Primärsteine aufeinander gezogen, so addieren

sich die Farben und Muster, sodaß orange, grüne oder violette Spielsteine entstehen. Kommt noch der letzte fehlende Farbton hinzu, entsteht ein grauer Stein. Gezogen werden die Spielsteine dabei ähnlich

wie bei Solitär, man muß also stets einen benachbarten Stein überspringen. Im wesentlichen wird dabei die Farbe des überspringenden Steins von der Farbe des übersprungenen abgezogen und zum Zielfeld dazuaddiert.

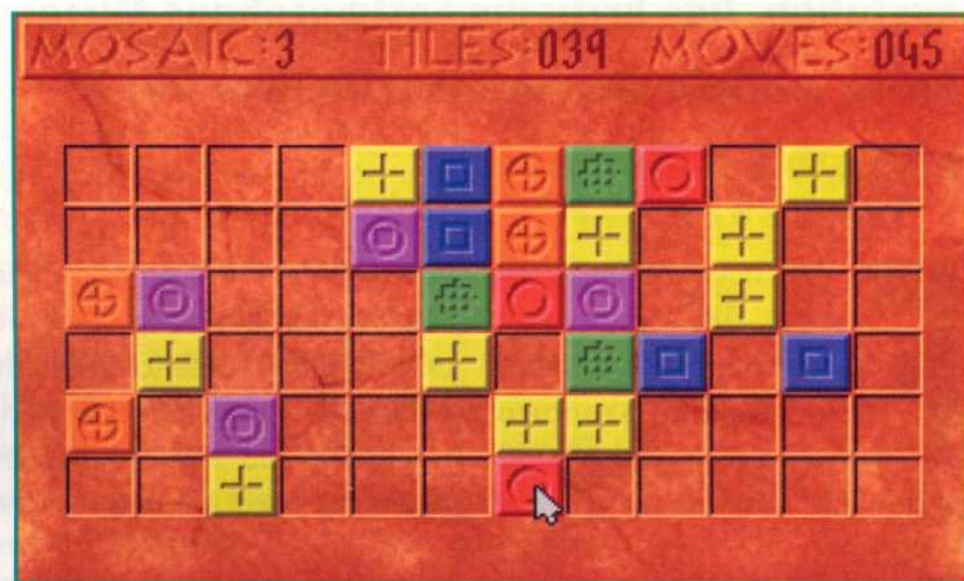
Das hört sich jetzt etwas kompliziert an, aber nach ein paar Zügen hat man sich alle Zugmöglichkeiten eingeprägt und kann sich ganz aufs Spielziel konzentrieren: mit möglichst wenigen Zügen das jeweilige Spielbrett leerrufen. Habt Ihr es dann erst einmal geschafft,



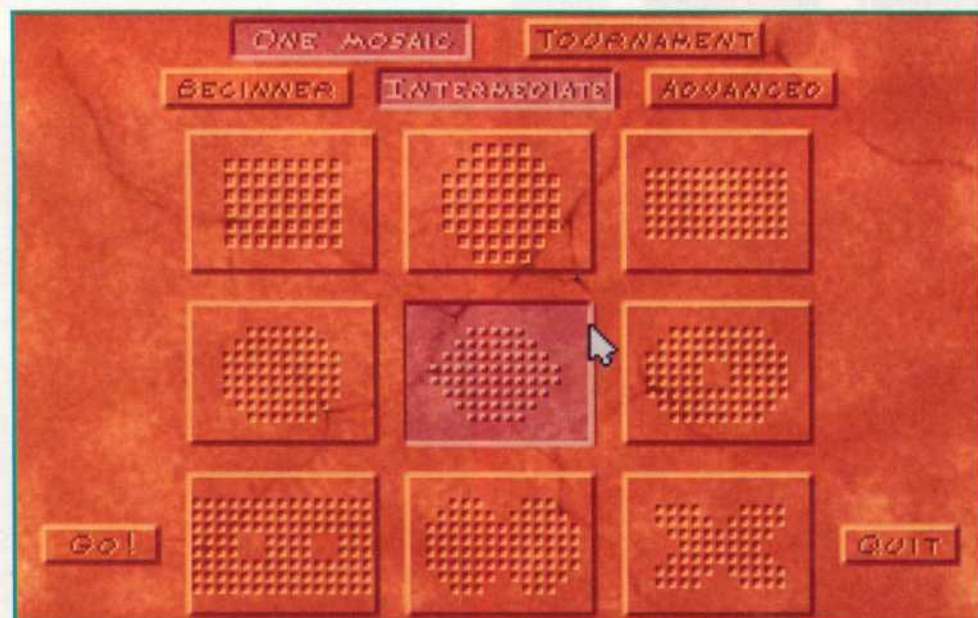
das erste einfache Board abzuräumen, warten noch acht weitere Spielflächen in jeweils drei Schwierigkeitsstufen auf Euch.

Für den im Lauf der Zeit immer seltener auftretenden Fall, daß Ihr Euch hoffnungslos verfranzt habt und nichts mehr weitergeht, könnt Ihr der Reihe nach alle Spielzüge zurücknehmen und schauen, wo Ihr vom rechten Weg abgekommen seid. Auch ein Tournament-Modus, in dem der Reihe nach alle Bretter gespielt werden, die speicherbare Highscoreliste für jeden Level und die praktische Save-Option wurden nicht vergessen.

Martin Müller

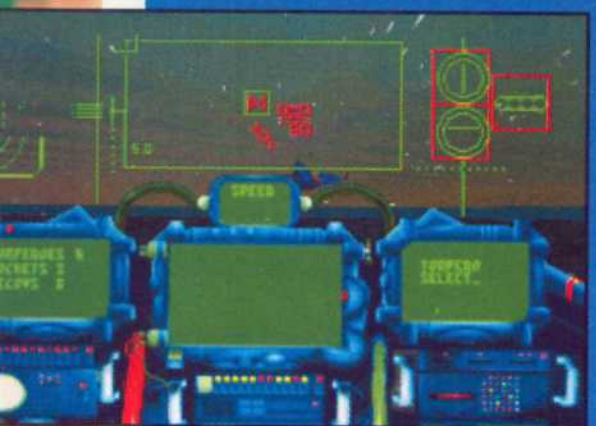


● **Noch sind die Kombinationen von recht einfacher, aber nicht minder anspruchsvoller Art.**



● **Mit anderen Spielfeldgrößen steigt auch der Schwierigkeitsgrad drastisch an.**



DAS
INTRO

U-Boot-Kampfsimulation

SUBWAR 2050

■ Hersteller: MicroProse . Preis ca.: DM 120.- ■

**U-Boot-Programme sind
im Simulations-Genre
immer noch Exoten. Außer**



**mit Silent Service oder Wolfpack gab es bis-
lang für den PC-Spieler kaum nennenswerte
Möglichkeiten, in die Tiefen des Meeres vor-
zustoßen. Das britische Softwarehaus Micro-
Prose schließt demnach mit Subwar 2050
eine echte Marktlücke.**

Für ihre neueste Simulation haben die Leute von MicroProse ein ungewöhnliches Zukunftsszenario entworfen: Im Jahr 2050 gelten die Weltmeere als die

wichtigsten, heiß umkämpften Quellen für Nahrung, Energie und Rohstoffe. Die Konfliktherde in Subwar sind außergewöhnlich realistisch und von brennender Aktualität. Nicht die unersättliche

Machtgier irgendwelcher militärischer Möchtegern-Welt-herrscher steht diesmal im Mittel-punkt, sondern die Sorge um die Bewahrung der elementaren Lebensgrundlagen, die vor Umweltverschmutzern und gewissenlosen Profitgeiern geschützt werden müssen. Als unabhängige Söldnerpiloten seid Ihr im Auftrag von riesigen Korporationen tätig, um nach einer Übungsphase Wirtschaftskriege auszufechten oder gegen die Verseuchung und Ausbeutung der Ozeane anzugehen. Dabei steht Euch die modernste Unterwasser-Technologie zur Verfügung, die die Zukunft zu bieten hat - vom Tiefsee-Forschungsboot bis hin zu kleinen Kampf-Formationen ist alles vorhanden. Nachdem Ihr Euch mit Eurem Gefährt vertraut gemacht habt, könnt Ihr abtauchen, um z.B. in der Antarktis Wale zu befreien oder im Nordatlantik Minenro-

VIEWPOINT



Endlich eine U-Boot-Simulation, die diese Bezeichnung wirklich verdient! Puristen, die von einer Simulation in erster Linie Realismus erwarten, kommen bei Subwar ebenso auf ihre Kosten wie die Freunde von Actionspektakeln. Grafik, Sound und Steuerung wurden beinahe perfekt auf die Erfordernisse des Genres abgestimmt. Schade, daß man seine Fähigkeiten als U-Boot-Pilot nur in vier Aufträgen unter Beweis stellen kann.

Herbert Aichinger

INFO BITS

mind. 386er mit 1MB RAM
mind. 596KB konv. Speicher

Festplatte 12MB

Steuerung über Tastatur, Joystick, Maus

Läuft auch auf 286'er.

Muß auf Hard-Disk installiert werden.

Deutsche Anleitung.



● Sollte ich womöglich die Orientierung verloren haben?



boter zu zerstören. Dabei fällt besonders positiv auf, daß für viele Missionen ausdrücklich gefordert wird, möglichst auf Gewalt zu verzichten. In Subwar heißt es also nicht einfach "Ziel ansteuern und dann alle Feinde abknallen", nein, bei der Bewältigung der Aufträge ist in erster Linie Feingefühl und Köpfchen gefragt. Die Unterwasser-Ausflüge mit Subwar sind in jeder Hinsicht beeindruckend. Allein schon die an authentischen Daten ausgerichteten Tiefsee-Landschaften sind sehenswert, ganz zu schweigen von vorbeischwimmenden Fischen, U-Booten und einer Vielzahl weiterer Objekte.

Man kann diese grafische Pracht wie in Flugsimulationen aus verschiedenen Perspektiven bewundern. Besonders reizvoll ist es, das eigene U-Boot von außen im Vorbeiflug oder aus der Sicht eines Verfolgers zu beobachten. Unterstrichen wird der Augenschmaus von einer überaus gelungenen Soundkulisse, die einem beim Spielen mit Sonar- und Detonationsgeräuschen erst das richtige Tauchgefühl vermittelt. Mit der Steuerung der Stahlkolosse wird wohl jeder am Anfang seine Probleme haben - das träge Verhalten eines Körpers im Wasser wurde nämlich absolut realistisch umgesetzt, so daß die geringste Joystick-Bewegung gewaltige Folgen haben kann. Da schlägt das Schiff zunächst schon mal ungewollt Purzelbäume. Dennoch macht gerade diese Wirklichkeitsnähe den Reiz von Subwar 2050 aus.

Herbert Aichinger



GAMES UNLIMITED

Der Spieleversand in Mainz

Geheimtip!

Unser Ladengeschäft finden sie in:

55116 Mainz
Kötherhofstr. 1

Tel: 06131/
238085
238027
238029

Fax: 06131/
238062

Inhaber: Christian Mann

Action

TERMINATOR RAMPAGE

■ Hersteller: Bethesda Softworks . Preis ca.: DM 120.- ■

**The Terminator is back!
Noch intelligenter, noch
gefährlicher. Könnt Ihr die
Menschheit vor der Zer-
störung durch die tödlichen
Maschinen bewahren?**



Das SkyNet-Kontrollzentrum wurde von Robotern übernommen. Mittlerweile schreiben wir das Jahr 2029. Einer handvoll Wissenschaftlern ist es gelungen, das Raum-Zeit-Kontinuum unter Kontrolle zu bringen. Deshalb sind sie in der Lage, Dich zurück ins Jahr 1984 zu beamten, denn nur in diesem frühen Stadium wäre die Roboter-Festung

noch einnehmbar. Doch wie so oft im Leben, klappt nicht alles so wie es soll und Du materialisierst zu einem späteren Zeitpunkt. Nur mit einer Beretta bewaffnet, findest Du Dich in einem Seitentrakt

des SkyNet-Komplexes wieder. Dein Ziel, den Ober-Blechkameraden zu zerstören, kannst Du nur mit einer speziellen Plasma-Kanone erreichen. Doch bis dahin ist es noch ein langer Weg. Zunächst irrst Du durch die unzähligen Stockwerke und Räume, stets auf der Suche nach Munition und effektiveren Waffen. In fast jedem Level befinden sich Einzelteile der V-Tec Plasma-Kanone.

Aufgabe bei Terminator Rampage ist es also, alle Bauteile zu finden, um den gefährlichen Meta-Node auszuknipsen. Die Handlung erlebt man dabei in einer phantastischen Virtual Reality-Darstellung: freies Bewegen und 360°-Schwenks. Leider



fordert dieser Augenschmaus auch die entsprechende Hardware. Unter einem 486DX/33 lohnt sich die Installation erst gar nicht. Denn selbst ein mit 66MHz getakteter Rechner schafft bei höchster Detailstufe keine ruckelfreie Darstellung. Aber auch mit weniger Details kann die Grafik durchaus überzeugen. Mit entsprechend viel Rechnerdampf im Rücken verbreitet Terminator Rampage Psycho-Spannung, die ihresgleichen sucht.

Thomas Brenner



● Die 3D-Grafik schafft eine unglaubliche Atmosphäre.



INFO BITS
Info Bits:
Benötigt 4 MB RAM.
Unterstützt SoundBlaster,
AdLib und General MIDI



VIEWPOINT

Eigentlich ist diese Art von Ballerspielen nicht so recht nach meinem Geschmack. Aber selbst Kritiker werden zugeben, daß der Kampf gegen wandelnde Blechdosen nichts moralisch Verwerfliches an sich hat. Es darf also geballert werden. Die Super-Grafik und der noch bessere Stereo-Sound schaffen eine Atmosphäre, der man sich nur schwer entziehen kann.

Thomas Brenner



PC & AMIGA GAMES

EMP Handelsgesellschaft mbH
Postfach 17 21 49803 Lingen
Tel.: 05 91 - 4 79 82 Fax: 05 91 - 5 90 99

News

Topseller

Sonderangebote

TOP - PREISE

Titel	Version	Amiga	PC
Alien Breed Special Edition	ML	650047 29,99 DM	-----
Apydia	DA	650027 19,99 DM	-----
Assassin B - Mix	ML	650071 29,99 DM	-----
ATAC	KD	-----	700067 64,99 DM
ATAC	E	-----	700075 39,99 DM
B - 17 Flying Fortress	KD	650016 74,99 DM	700082 64,99 DM
B - 17 Flying Fortress	E	-----	700081 39,99 DM
BAT 2	E	-----	700071 29,99 DM
Battle Isle	E	-----	700156 39,99 DM
Cardiacc	DA	650072 29,99 DM	-----
Castles	E	-----	700117 29,99 DM
Chaos Engine	DA	650010 39,99 DM	-----
Death Knights Of Kryn	KD	650092 49,99 DM	700140 49,99 DM
Dogfight	DA	650036 79,99 DM	700013 64,99 DM
Dune 2	KD	650011 54,99 DM	700010 59,99 DM
Eye Of The Beholder I	KD	650093 49,99 DM	700141 49,99 DM
F - 15 Strike Eagle III	DA	-----	700019 64,99 DM
F - 17 Challenge	DA	650048 24,99 DM	-----
Falcon 3.0	DA	-----	700018 64,99 DM
First Samurai	DA	650077 27,99 DM	700125 27,99 DM
Gunship 2000	DA	650024 74,99 DM	700084 64,99 DM
Harrier Jump Jet	DA	-----	700083 64,99 DM
Indiana Jones 3	KD	650089 49,99 DM	700137 49,99 DM
J.C. Great Courts II	KD	650076 27,99 DM	700124 27,99 DM
Jaguar XS 220	DA	650055 29,99 DM	-----
John Madden Football	E	-----	700118 29,99 DM
Knights Of The Skies	DA	650026 39,99 DM	700038 39,99 DM
Legend Of Fairghail	KD	650095 49,99 DM	700143 49,99 DM
Legend Of Kyrandia	KD	650029 29,99 DM	700040 29,99 DM
Lord Of The Rings 2	E	-----	700119 19,99 DM
Lotus III	DA	650053 29,99 DM	-----
Might & Magic 4	KD	-----	700120 49,99 DM
Monkey Island 1	KD	650091 49,99 DM	700139 49,99 DM
Pacific Island	E	650054 29,99 DM	700073 29,99 DM
Pirates	DA	650017 32,99 DM	700029 32,99 DM
Powermonger	E	-----	700121 19,99 DM
Project X (Team 17)	DA	650031 29,99 DM	-----
Sensible Soccer 92/93	KD	650009 39,99 DM	700007 59,99 DM
Special Forces	E	650056 29,99 DM	-----
Special Forces	DA	-----	700074 64,99 DM
Starbyte Super Soccer	KD	650102 19,99 DM	700058 19,99 DM
Steel Empire	ML	-----	700122 19,99 DM
Wing Commander 1	KD	650034 39,99 DM	-----
Woody's World	E	650052 29,99 DM	-----
Zool	DA	-----	700072 39,99 DM

CD ROM

Battle Isle 2	KD	-----	750010 89,99 DM
Eye Of The Beholder 1 - 3	KD	-----	750011 94,99 DM
Lucas Arts Classics	KD	-----	750013 129,99 DM
Compilation mit Zak MacCracken, Maniac Mansion 1, Loom, Monkey Island 1 + Indiana Jones 1			
Might + Magic 3 - 5	KD	-----	750012 94,99 DM
The 7th Guest	KD	-----	750001 119,99 DM

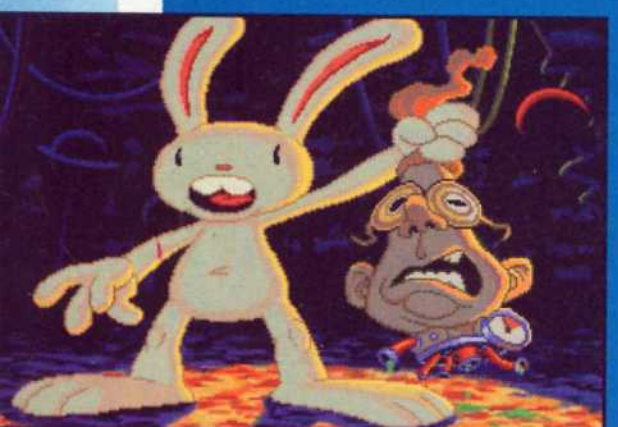
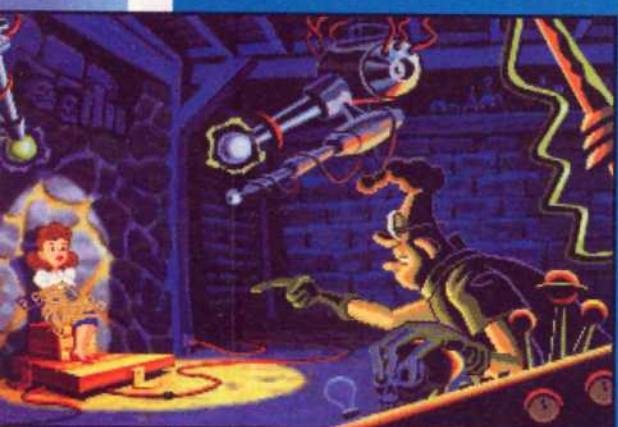
Versand per Nachnahme zuzüglich 9,90 DM
Versand per Vorkasse zuzüglich 5,-- DM
Ab einem Lieferwert von 150,-- DM liefern wir portofrei, d.h. 5,-- DM für Porto und Verpackung entfallen. Sonderangebote gelten nur solange der Vorrat reicht und sind, wie auch alle anderen Computerspiele, vom Umtausch ausgeschlossen. Defekte Spiele werden natürlich ersetzt.
Bei Bestellung erhalten Sie unseren 88-seitigen Hauptkatalog, prallgefüllt mit offiziellen Shirts, LP's, CD's, Videos, Computerspielen und mehr, gratis!

TOP - NEUHEITEN

Titel	Version	Amiga	PC
Abandoned Places 2	E	650062 79,99 DM	700088 89,99 DM
Aces Over Europe	DA	-----	700091 89,99 DM
Alien 3	DA	650046 49,99 DM	-----
Alien Breed	DA	-----	700078 59,99 DM
Alien Breed 2	A 500	DA 650050 54,99 DM	-----
Alien Breed 2	A 1200	DA 650051 59,99 DM	-----
Ambermoon	KD	650099 84,99 DM	700148 89,99 DM
Anstoss	A 500	KD 650040 84,99 DM	700061 84,99 DM
Anstoss	A 1200	KD 650041 84,99 DM	-----
Apocalypse	DA	650063 49,99 DM	-----
Archon Ultra	KD	-----	700144 89,99 DM
Armored Fist	DA	-----	700145 94,99 DM
B - Wing (Hauptprog. erforderlich!)	KD	-----	700164 49,99 DM
Battle Isle 2	KD	-----	700160 89,99 DM
Blue Force		-----	700094 84,99 DM
Body Blows	DA	-----	700056 59,99 DM
Body Blows Galactic	A 500	DA 650049 54,99 DM	-----
Body Blows Galactic	A 1200	DA 650104 59,99 DM	-----
Burntime	KD	650039 69,99 DM	700057 89,99 DM
Cannon Fodder	DA	650096 59,99 DM	-----
Christoph Kolumbus	KD	650097 84,99 DM	700149 89,99 DM
Comanche Mission Disk 2 (Hauptprogramm erforderlich !!!)	KD	-----	700147 59,99 DM
Cyber Race	KD	-----	700064 89,99 DM
Die Siedler	KD	-----	700159 89,99 DM
Disposable Hero	KD	650059 69,99 DM	-----
Dreamlands Compilation	KD	650107 69,99 DM	700167 69,99 DM
Elite 2 - Frontier	DA	650087 74,99 DM	700129 89,99 DM
Eye Of The Beholder 3	KD	-----	700060 89,99 DM
F - 117 A Stealth Fighter	DA	650044 74,99 DM	700066 94,99 DM
Fantasy Empires	KD	-----	700132 89,99 DM
Fire And Ice	DA	-----	700096 74,99 DM
Football Manager 3	KD	650003 74,99 DM	700004 79,99 DM
Freddy Pharkas	KD	-----	700051 84,99 DM
Goal (Kick Off 3)	KD	650008 54,99 DM	700045 64,99 DM
Hands Of Fate (Legend Of Kyrandia2)	KD	-----	700165
Hired Guns	DA	650064 74,99 DM	-----
Indy Car Racing	KD	-----	700163 74,99 DM
Ishar 2	KD	650065 66,99 DM	700097 74,99 DM
Kingmaker	KD	650101 79,99 DM	700131 79,99 DM
Lands Of Lore	KD	-----	700047 64,99 DM
Leisure S. Larry 6	KD	-----	700168 89,99 DM
Litil Devil	DA	-----	700135 79,99 DM
Lords Of Power	KD	650078 79,99 DM	700126 89,99 DM
Compilation mit Perfect General, Red Baron, Railroad Tycoon, & Silent Service 2			
Maniac Mansion 2 (Day Of The Tent.)	KD	-----	700049 89,99 DM
Mortal Kombat	DA	650045 54,99 DM	700068 64,99 DM
NHL Hockey	DA	-----	700059 89,99 DM
Overdrive	DA	650037 49,99 DM	-----
Police Quest 4	DA	-----	700105 84,99 DM
Premier Manager 2	KD	650038 59,99 DM	700130 79,99 DM
Privateer	DA	-----	700130 79,99 DM
Privateer Special Op.1 Data (Hauptprogramm erforderlich !!!)	DA	-----	700170 49,99 DM
Quest For Glory 4	DA	-----	700104 84,99 DM
Return To Zork	DA	-----	700108 94,99 DM
Sabre Team	KD	650069 59,99 DM	700106 79,99 DM
Shadow Caster	DA	-----	700063 89,99 DM
Silverball	DA	-----	700077 59,99 DM
Spelljammer	KD	-----	700103 89,99 DM
Starlord	DA	-----	700065 94,99 DM
Sternenschweif (DSA2)	KD	-----	700166 89,99 DM
Street Fighter 2	DA	-----	700076 89,99 DM
Stronghold	KD	-----	700107 89,99 DM
Subwar 2050	DA	-----	700112 94,99 DM
Syndicate Data Disk (Hauptprogramm erforderlich!!!)	KD	-----	700150 49,99 DM
Terminator 2	DA	650106 54,99 DM	700079 64,99 DM
The Blue + The Grey		-----	700109 84,99 DM
Turrican 2	DA	-----	700127 79,99 DM
Turrican 3	DA	650084 59,99 DM	-----
Uridium 2	DA	650085 66,99 DM	-----
Victory At Sea	E	-----	700151 89,99 DM
Warlords 2	E	-----	700158 89,99 DM
Wing Commander Academy	DA	-----	700054 74,99 DM
Winter Olympics	DA	650108 74,99 DM	700171 79,99 DM
X-Mas - Lemmings Data (Hauptprogramm erforderlich !!!)	DA	-----	700169 44,99 DM
X-Wing - Upgrade-Kit (Hauptprogramm erforderlich !!!)	KD	-----	700134 66,99 DM
Zool 2	DA	650086 59,99 DM	-----

Legende: DA = Deutsche Anleitung KD = komplett Deutsch E = Englisch ML = Multilingual Für die meisten Amiga-Spiele wird 1 MB benötigt!

DAS INTRO



Adventure

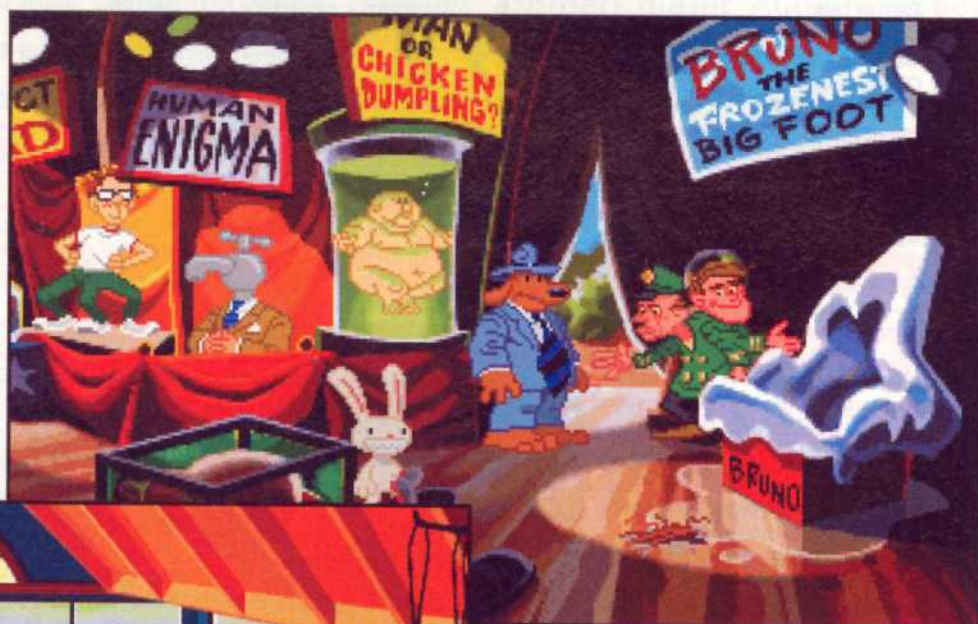
SAM 'N' MAX

■ Hersteller: LucasArts . Preis ca.: DM 120.- ■

Sam 'n' Max sind keine erfundenen Comichelden, denn vor einigen Jahren gab es in Amerika tatsächlich eine Comicserie mit den schrägen Freizeitpolizisten. Leider konnte sich der pechschwarze Humor der Zeichner und Texter nicht durchsetzen, so daß nur ungefähr sieben Ausgaben das Licht der Welt erblickten, bevor die Comicserie eingestellt wurde. Die Jungs von LucasArts waren schon immer Fans der eigenwilligen Cops aus dem Tierreich. Es war also nur eine Frage der Zeit, bis ein Spiel zur Kultserie erscheinen würde.

Die Story läßt sich schnell umreißen. Sam und Max, die Jungs von der Freelance Police (Freelance = engl. Freier Mitarbeiter), bekommen von der Stadt den Auftrag, die Geschehnisse im benachbarten Kuriositäten-Zirkus aufzudecken. Dort angekommen, bietet sich ein sehr skurriles Bild, denn seltsame Gestalten befinden sich im Inneren des Zirkus. Die Siamesischen Zwillinge ergreifen das Wort und erklären den beiden, daß Bruno, der letzte Bigfoot, zusammen mit Trixxie dem Giraffenmädchen aus dem Zirkus geflohen ist. Da gerade diese beiden die Hauptattraktionen der Show darstellen, nagen alle anderen natürlich am Hungertuch. Bruno und Trixxie müs-

LucasArts dreht zu Weihnachten noch einmal voll auf. Nachdem Rebel Assault letzten Monat bereits reichlich Lorbeeren abkassieren konnte, schickt sich diesmal das hammerstarke Adventure Sam 'n' Max an, alles bisher Dagewesene in den Schatten zu stellen.



● **Bei diesen Trucker-Stops kann man Halt machen, für das Spiel bringt das allerdings wenig.**



VIEWPOINT

Schwarzer Humor, Slapstick und flotte Sprüche. Sam 'n' Max läuft in allen Bereichen zur Höchstform auf und läßt damit selbst die flotten Tentakel im Regen stehen. Natürlich scheiden sich in diesem Punkt die Geister, doch sind die Rätsel bei LucasArts neuestem Adventure nicht ganz so abstrakt und damit auch sehr viel einfacher zu lösen. Stark!



Oliver Menne



● Der Ball Of Twine ist eine der Sehenswürdigkeiten in Zentralamerika.



● Auf dem Aussichtsturm kann man durch dieses Fernrohr linsen.

sen deshalb so schnell wie möglich gefunden werden und wer eignet sich als Spürhund besser als Sam und Max.

ZWISCHENSPIELE

Sam 'n' Max ist kein normales Adventure, denn zahlreiche Zwischenspiele lockern die Atmosphäre auf: vom lustigen Rattenklopfen über Schiffe versenken bis hin zum Autorennen.



Wer erwartet hat, daß Sam 'n' Max mit der gleichen Steuerung aufwartet wie Day Of The Tentacle, liegt leider daneben. Vielmehr wurde das von Sierra etablierte Klicksystem mit der rechten Maustaste aufgenommen, obwohl der Grund dafür undurchsichtig ist. Genial und oft erprobt sind wohl beide Systeme.

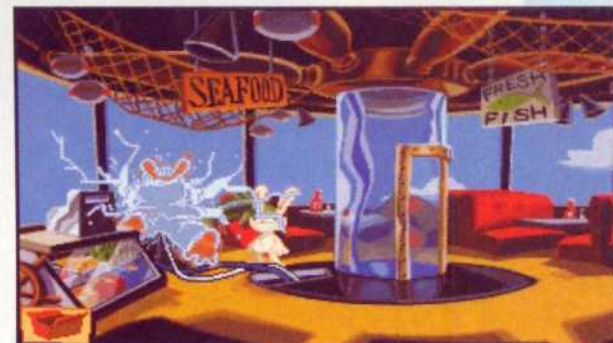
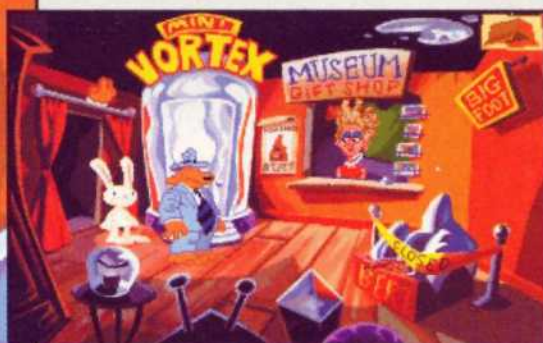
LucasArts läßt in technischer Hinsicht natürlich einiges erhoffen, und eines läßt sich schon nach wenigen Minuten behaupten: der Kunde wird auf keinen Fall enttäuscht. In puncto Grafik haben sich die Designer von LucasArts noch einmal selbst übertroffen. Tolle Hintergrundgrafiken, saubere Animationen und winzige, witzige Details entlocken dem Spieler ein ums

● Das Inventory ist klar und übersichtlich gegliedert.



STROMSCHLAG:

Ein Sicherungskasten muß außer Kraft gesetzt werden. Sam packt Max dazu einfach bei den Löffeln, hält ihn ins Wasser und pfeffert ihn dann gegen den Sicherungskasten. Derb, aber ein Volltreffer!



andere Mal einen herzhaften Lacher. Die einzelnen Musikstücke reichen von jazzig angehaucht über den guten alten Swing bis hin zu lateinamerikanischen Klängen.

Oliver Menne

INFO BITS

Unterstützung aller bekannten Soundkarten; läuft auch auf langsameren 386ern; Umsetzung eines Kultcomics.

ROOTS

Keine Frage, Sam und Max haben sich bei den Tentakeln abgeschaut und verbessert. Nicht ganz so abstrakt wie Day Of The Tentacle.



GRAFIK

092

SOUND

090

FUN

093



Voxel-Action-Game

CYBERRACE

■ Hersteller: CyberDreams . Preis ca.: DM 120.- ■

VoxelSpace. Seit NovaLogics Comanche ist dieser Begriff in aller Munde. Doch daß ein Grafiksystem allein noch kein gutes Spiel ausmacht, beweist uns CyberRace auf eindrucksvolle Art und Weise.



CyberDreams wurde 1990 im sonnigen Kalifornien gegründet, um Unterhaltungssoftware von hoher Qualität zu schaffen. Besonders stolz sind die Verantwortlichen auf die Mitarbeit berühmter Designer und Schriftsteller. Die Tatsache, daß Syd Mead, der Schöpfer von Kult-Filmen wie Tron und Blade Runner, bei diesem Spiel federführend war, ließ die Erwartungen in enorme Höhen wachsen. Doch die vorliegende Endversion des Science Fiction-Rennspektakels machte deutlich, daß auch angesehenen Künstler interstellare Megaflops produzieren können. Der Spielbeginn ist in der fernen Zukunft angesiedelt. Nachdem ein großer Krieg fast zur Vernichtung der Galaxis geführt hatte, besann man sich darauf,

Streitigkeiten auf eine zivilisierte Art und Weise auszutragen. Entscheidend sollte nunmehr ein Wettkampf auf Leben und Tod sein. In den CyberRaces kämpfen die mutigsten Piloten von jetzt an um die Vormachtstellung ihres Heimatplaneten. Obwohl einige Vorab-Demos sehr vielversprechend waren, erleidet man nach der Installation von CyberRace einen herben Rückschlag. Zwar sind das (in Deutsch gehaltene)

● **Was soll man dazu noch sagen? Es fehlen einem die Worte...**

Intro und die anschließende Waffenauswahl noch sehr ansprechend, auf der Rennstrecke befindet man sich dann aber schon bald jenseits von Gut und Böse. Bonbonfarbene Raumgleiter tummeln sich zuckelnd über einer öden, hügeligen Mondlandschaft. Dazu kommen antiquiert anmutende Sprites und eine Steuerung, die ich nicht mal mehr als 'sehr gewöhnungsbedürftig' einstufen möchte. Um das Übel perfekt zu machen, verabschiedeten sich von Zeit zu Zeit auch noch die (im wahrsten Sinne) berausenden Soundeffekte, so daß man vom angesprochenen Rennfieber alles andere als gepackt wurde.

Thomas Brenner



Da der bisher übliche ständige Kriegszustand zu teuer wird, werden die Streitigkeiten nun durch den CYBER RACE-Wettkampf ersetzt!



INFO BITS

Benötigt 4 MB RAM.
Unterstützt SoundBlaster
und AdLib

GRAFIK 065
SOUND 060
FUN
050



VIEWPOINT



Es ist nicht alles Gold was glänzt. Einmal mehr bewahrheitet sich dieser Spruch voll und ganz.

Eine durchgestylte Verpackung und der Name Syd Mead ließen bereits auf einen Super-Knüller hoffen. Doch mit der miserablen Grafik, die an längst vergangene Zeiten erinnert, ernten die Jungs von CyberDreams hier keine Lorbeeren. Stellt die Verpackung deshalb nach dem Betrachten lieber wieder ins Ladenregal zurück!

Thomas Brenner

TOMY®

Spiel- und Geschenkideen mit Qualität

Du hast die Power!



Das Original!



BARCODE BATTLER®

DAS COMPUTER-SPIEL DER NÄCHSTEN GENERATION

Die große Herausforderung!
Mächtige Feinde stehen sich im alles entscheidenden
Duell gegenüber. Und Du hast die Chance, Deinen
persönlichen Superhelden in einem ganz alltäglichen
Strichcode zu entdecken...

Im guten Fachhandel und in Kauf- und
Warenhäusern erhältlich.





Adventure

INNOCENT UNTIL CAUGHT

■ Hersteller: Psygnosis . Preis ca.: DM 120.- ■

Jack T. Ladd hat es nicht leicht. Denn ein Meisterdieb muß in der Zukunft nicht nur sehen wo er bleibt, sondern er muß seine sogenannten Einkünfte auch noch versteuern.



Da Jack das mit der Steuer nie so eng sah, war es nicht verwunderlich, daß ihm die Steuerbehörde die IRDS, eine skrupellose, intergalaktische Geldeintreiber-Firma, auf den Hals hetzte. Nachdem sie ihm alles bis aufs letzte Hemd abgeknöpft hatten, stellten sie ihm ein Ultimatum: Wenn er

nicht innerhalb von 28 Tagen seine Schulden begleicht, dann.... Er wagte es nicht weiterzudenken, denn er kannte die Methoden der IRDS.

Da stand er also, ohne Geld, in einer Stadt auf einem fremden

Planeten. Das einzige was er wußte, waren seine Leitsätze: 1. Trage nie eine Uhr im Bett. 2. Wasch dich immer hinter den Ohren. 3. Ein unbestechlicher Polizist ist ein dummer Polizist. Wenn er nicht dumm ist, dann ist es kein Polizist.

An dieser Stelle kommt Euer Einsatz. Steuert Jack durch dunkle Gassen, in verrufene Kneipen und zwielichtige Geschäfte, um zu Geld zu kommen. Euer Weg führt Euch auf verschiedene Planeten und in die tiefste Gosse. Bei Unterhaltungen mit anderen Personen hat man nicht nur die

INFO BITS

ab 286er mit 1 MB,
Soundblaster, Roland,
AdLib, 18MB HD

Wahl diverser Fragen und Antworten, sondern man kann auch Aussagen speziell hinterfragen. Nehmt mit, was Ihr könnt und betrügt jeden, der Euch über den Weg läuft. Aber beeilt Euch! Ihr habt nur 28 Tage!

Markus Geltenpoth



● **Mit diesem Adventure ist Psygnosis ein nettes Spiel gelungen, zum Klassiker langt es aber mit Sicherheit nicht.**



VIEWPOINT

Ein wirklich gelungenes Adventure. Die Aufgaben sind verzwickte, aber nicht unschaffbar. Die vorkommenden Charaktere gestalten das Spiel mit coolen Sprüchen, Informationen und neuen Aufgaben äußerst abwechslungsreich. Ich werde auch die nächsten Wochen noch eifrig rätseln, um der Lösung auf die Spur zu kommen. Das Spiel für diejenigen, die es gelernt haben, aus allem Geld zu schlagen!



Markus Geltenpoth

GRAFIK 080
SOUND 065
FUN
072

ROOTS

kein Adventure der zur Zeit oft vorkommenden lustigen Art. Nächster Verwandter ist somit wohl Police Quest von Sierra.





MARIO'S TIME MACHINE

■ Hersteller: Mindscape . Preis ca.: DM 120.- ■

Mario, der Held aller Konsolen, wagt sich zum zweiten Mal an den PC. Mario's Time Machine ist eine Kombination aus Spaß, Action und Lehrinhalten aus der Geschichte. Spielerisch sollen Kinder ab sieben Jahren in die Historie eingeführt werden. Die Idee hierbei ist einfach, aber genial.



Der Spieler begibt sich auf eine Reise in die Vergangenheit, um über eine bestimmte Person oder ein Ereignis nähere Informationen zu erhalten, die er anschließend in einen Testbericht einfügen muß. Die Kinder wandeln auf den Spuren großer Entdecker, erleben die Entwicklung weltbewegender Erfindun-

gen, sind bei Entscheidungen großer Herrscher hautnah dabei und können zudem noch zu jedem Zeitpunkt interaktiv durch Fragestellungen



● **Spielend lernen ist eine hervorragende Idee, nur sollte man hier auch noch gut Englisch können.**



das Geschehen näher erkunden und sich so die gewünschten Informationen holen.

Später wird das erworbene Wissen durch eine Art Testbogen abgefragt.

Damit aber auch der Spaß nicht zu kurz kommt, sind noch kleine



Action-Elemente in das Spiel mit eingebunden, die eine lockere Kombination garantieren.

Einziger Wermutstropfen: Die Version liegt derzeit nur in englischer Sprache vor, wird aber sicher bald auch in deutscher Sprache zu erhalten sein.

Andreas Rizzi

INFO BITS
1MB EMS, Mouse, 8MB
HDSpace, VGA, Sounbl,
Adlib, etc., erst ab 386
SX.

GRAFIK 060
SOUND 055
FUN
065

VIEWPOINT

Die Idee, ein Lernprogramm nett zu verpacken und farbig zu garnieren, wäre ja nicht so übel. Leider bleibt aber auf die deutsche Version zu warten, da wohl die meisten kleinen Kerle, die sich für dieses Spiel interessieren, kein einziges Wort verstehen werden.



Andreas Rizzi



So definiert Al Lowe auch gleich ein sehr hochgestecktes Ziel. Larry hat die Aufgabe, neun bildhübsche Mädchen zu umwerben und das beste daraus zu machen. Durch Larrys unbeschreibliches Glück landet er in einer TV Show namens "Stallion". Dort gewinnt er einen zweiwöchigen Urlaub in einer ruhigen Clubanlage mit Anreise im eigenen Superschlitten. Im Hotel angekommen, bezieht er sein ruhiges Zimmer zwischen Eismaschine und Fahrstuhl. Doch nichts kann ihn abschrecken, denn neun schöne Mädels tummeln sich auf der Clubanlage und haben nur auf Larry gewartet - oder auch nicht.

Das Adventure an sich ist nach dem selben Schema aufgebaut wie bisher. Jede dieser Damen hat ihre geheimen Wünsche

Adventure

LEISURE SUIT SHAPE UP OR

■ Hersteller: Sierra . Preis ca.: DM 120.- ■



Nach dem Erscheinen von Larry 5 wurden bald Stimmen laut, daß der alte Reiz des Adventures dahin und das Spektakel nur noch eine einzige Videoshow sei. Seitdem ist viel Zeit vergangen und der erste Blick fällt gespannt auf die Verpackung. Prompt blinkt uns eine Aussage entgegen, die wie eine Antwort auf die Stimmen der Kritiker wirkt: Das bisher längste und schwierigste Larry!



● Jede dieser Frauen hat ihren eigenen geheimen Wunsch.

und Larry scheint genau der Richtige zu sein, diese zu befriedigen. So eilt Larry von einem Mädchen zum anderen, um ihr einen Wunsch zu erfüllen - natürlich mit dem Hintergedanken, daß auch ihm dann ein ganz bestimmter Wunsch erfüllt wird.

In der Tat ist Larry 6 schwieriger geworden. Es gibt viele Gegenstände, über die man sich den Kopf zerbricht und tatsächlich haben sie nicht die geringste Bedeutung. Doch das tut dem Spiel ganz gut und der Spaß



● Der Dining Room - man beachte die Form der aufgespannten Schirme.



● Larry hat es manchmal nicht leicht auf seinem Weg zum nächsten Date.

bleibt beträchtlich länger erhalten. Trotz der vielen Aktionsteile wollte man auf die videoartigen Sequen-

zen nicht ganz verzichten. Wer das Spiel aber schon kennt und andere Lösungswege sucht, der kann die Videosequenzen mit der Vorspultaste leicht zum Ende spulen.

Vollscreen-Fetischisten werden sich in Larry 6 erst an die neue Inventory- und Icon-Leiste im unteren Bildabschnitt gewöhnen müssen. Doch wird dadurch das

Anklicken von Gegenständen und das Verwenden von Befehlen erheblich erleichtert.

Die Grafik wurde weiter verbessert. Noch farbenfroher, mit noch mehr witzigen Objekten bringt jedes Bild an sich schon viel Spaß mit sich. Aber auch sonst sind die Gegenstände feiner gezeichnet und jede Aktion wurde bis ins kleinste ausgeklü-

VIEWPOINT

Larry die sechste. Eine Legende nimmt ihren Lauf. Sierra knüpft nahtlos an alte Erfolge an und kann diese sogar noch steigern. Mehr lustige Szenen, eine längere Geschichte, schwierigere Rätsel, witzigere Sprüche, besserer Sound, farbenfrohere Bilder, schönere Frauen sind nur einige Attribute, die Larry 6 zum Renner machen.



Andreas Rizzi



LARRY 6 SLIP OUT



● Mit Reizen wird in diesem Spiel nicht gegeizt. Für welche der Damen würdet Ihr Euch entscheiden?



● Auch am Swimming Pool gibt es viel zu tun.

gelt. Viel Wert legte Al Lowe auch wieder auf den Sound. Die alte Larry-Melodie verfolgt den Spieler in den verschiedensten Versionen bis in den Schlaf. Auch werden die Mädchen mit verschiedenen Melodien belegt, was interessante Assoziationen zuläßt. Natürlich sparte man auch nicht

an Soundeffekten. Wer nicht genug bekommen kann, sollte doch einfach mal die Tasten F4, F6, F8 oder F10 ausprobieren. Zuletzt noch eine gute Nachricht für Windows-Freaks.

Larry läuft nun auch endlich als echte Windows Applikation, der Boss Key hat seinen Dienst getan, Larry 6 wird einfach hinter einer anderen Anwendung versteckt. **Andreas Rizzi**

INFO BITS
DOS und WINDOWS Version auf den gleichen Disketten. DOS Version ab 286-16, Windows Version ab 386SX mit mind. 2 MB RAM, unterstützt alle gängigen Soundkarten.



Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

Spiele	PC	Amiga	CD-ROM für PC
Aces Of The Deep	85,95 *		Viele CD-ROM Titel bereits ab 9,95
Aces Over Europe	79,95		7th Guest (Euro-Vers.) SONDERPOSTEN!
Alone In The Dark 2	99,95 *		Blue Forces
Anstoss	89,95 *	69,95	Burntime (dt.) 89,95
Ambermoon	89,95 *	79,95	Der Patrizier
Archon Ultra	89,95 *		Dracula Unleashed
Aufschwung Ost	79,95	69,95	Eye Of The Beholder Trilogy (dt.) 99,95
Battle Isle 2	89,95 *	79,95 *	Gunship 2000 & Missions
Brian The Lion		69,95 *	History Line 1914-1918
Christoph Columbus	89,95 *	89,95 *	Inca 2 *
Comanche	89,95		Indiana Jones 4
Comanche Data Disk 1 & 2	je 55,95		Iron Helix
Cyberace	89,95		Jurassic Park 79,95
Dark Sun	79,95		Kings Quest 6
Der Clou	89,95 *	69,95 *	Labyrinth Of Time
Der Patrizier	89,95	69,95	Mad Dog Mc Cree
Der Schatz im Silbersee	89,95	89,95 *	Maniac Mansion 2 (dt.) *
Die Siedler	89,95 *	89,95	Rebel Assault 89,95
Dogfight	95,95	69,95	Return To Zork
Dungeon Hack	79,95		S.W.O.T.L. & Sceneries
Dungeon Master 2	89,95 *	79,95 *	Strike Commander * 99,95
Elfmania		69,95 *	Turrican 2
Elisabeth	89,95 *	69,95 *	Ultima Underworld 1 & 2
Elite 2	79,95	59,95	Wing Commander & Ultima 6
Empire Deluxe (dt.)	89,95	79,95 *	Winter Olympics 79,95
Empire Deluxe Data Disk	49,95		
F-117A Stealth Fighter		69,95	
Flightsimulator 5	ab 99,95		
Globedule		59,95	
Goal (Kick Off 3)	69,95	59,95	
Goblins 3	89,95	79,95	
Grand Prix	89,95	75,95	
Gunship 2000	89,95	69,95	
Hattrick	89,95 *	79,95 *	
Hired Guns	79,95 *	65,95	
Inca 2	99,95		
Incredible Cartoons	79,95 *		
Indy Car Racing	79,95		
Jurassic Park	79,95	69,95	
Kings Quest 6	89,95	i.V.	
Lands Of Lore	69,95		
Larry 6	79,95		
Legend Of Kyandia 2	69,95		
Lemmings X-Mas Pack	39,95	39,95	
Lost Vikings	89,95	69,95	
Lothar Matthäus	75,95 *	69,95	
Mad Burger	89,95 *	79,95 *	
Mad News	89,95 *	79,95 *	
Maelstrom	99,95 *	79,95 *	
Maniac Mansion 2 (dt.)	95,95		
Master Of Orion	89,95		
Monkey Island 2 (dt.)	89,95	89,95	
Mortal Combat	79,95 *	59,95	
NHL Hockey	89,95		
Pacific Strike	89,95 *		
Pacific Strike Speech Pack	39,95 *		
Pirates Gold (dt.)	89,95	89,95 *	
Pizza Connection	89,95 *	79,95 *	
Police Quest 4	79,95 *		
Premier Manager 2	69,95	49,95	
Privateer	89,95		
Privateer Speech Pack	39,95		
Railroad Tycoon Deluxe	85,95		
Sam & Max	89,95		
Shadow Caster	89,95		
Silverball	59,95		
Sim City 2000	99,95 *		
Sim Farm	69,95		
Simon The Sorcerer	99,95	89,95	
Soccer Kid	79,95 *	59,95	
Starlord	89,95		
Sternenschweif (DSA 2)	89,95 *	89,95 *	
Strike Commander	85,95		
Strike Com. Zusatzdisks	je 39,95		
Stronghold	89,95		
Subwar 2050	95,95		
Syndicate	89,95	69,95	
Syndicate Data Disk	39,95	39,95	
Terminator Rampage	79,95		
T.F.X.	99,95	89,95 *	
Tornado	79,95	69,95 *	
Turrican 3		69,95	
Ultima 8	99,95 *		
Uridium 2		49,95	
Winter Olympics	69,95	69,95	
Wiz 'n' Liz		59,95	
X-Wing Upgrade Kit	59,95		
X-Wing Zusatzdisk: B-Wing	49,95		
Zeppelin	89,95 *	79,95 *	
Zool 2	69,95 *	59,95	

CD-ROM Laufwerke für PC
CD-ROM intern
CD-ROM extern, Photo-CD kompatibel

Festplatten intern

130 MB, 3,5" AT-Bus	369,-
210 MB, 3,5" AT-Bus	429,-
340 MB, 3,5" AT-Bus	599,-
130 MB, 3,5" SCSI	429,-
210 MB, 3,5" SCSI	599,-
Andere Größen auf Anfrage!	

Amiga Hardware

Amiga 600	399,-
Amiga 1200	699,-
Aufpreis für interne 85 MB Festplatte	499,-
Andere Größen auf Anfrage!	

Amiga Zubehör

externe Festplatten für A500, z.B. 130 MB	599,-
externe 3,5"-Diskettenstation	129,-
512 kB RAM-Erweiterung mit Uhr für A500	59,95
HF-Modulator für A500	69,95
Maus für Amiga	39,95

Joysticks

Wir führen alle Competition Pro's!	ab 25,95
Advanced Gravis Joystick (PC analog)	ab 79,95
Advanced Gravis Joystick (Amiga & Atari)	59,95
Gravis Game Pad (PC / Am & At)	je 49,95
Quickjoy I (Amiga & Atari)	7,95
Quickjoy Supercharger (Amiga & Atari)	19,95

Disketten

3,5" MF 2DD	ab 7,50
3,5" MF 2HD	ab 9,50

Atari ST

B-17 Flying Fortress	89,95
Chaos Engine	69,95
Civilization	89,95
Goal	69,95
Ishar 2	79,95
Lemmings 2	75,95
Zool	69,95

Viele Titel bereits ab 5,95! Bitte Liste anfordern!

Apple Macintosh

Civilization	99,95
Freddy Pharkas	99,95
Kings Quest 6	99,95
Pax Imperia	119,95
The Lost Treasures Of Infocom (CD)	ab 69,95

Spielkonsolen

Mega Drive II	ab 199,-
Mega-CD II + Road Avenger	599,-
Game Gear mit 4 Spielen	249,-
Gameboy	99,95
Super NES	ab 199,95

Ständig alle aktuellen Spiele ab Lager lieferbar!

* bzw. i.V.: bei Drucklegung noch nicht erschienen!
Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen Rückporto unseren Gesamtkatalog an!
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt.
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!
Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse, 9,50 bei Nachnahme, 15,- bei Ausland (nur Vorkasse!) ab 250,- versandkostenfrei!

Laden- & Versandanschrift

Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28
12053 Berlin (Neukölln)

Bestellannahme

Telefon (030) 621 60 21
Telefax (030) 622 90 15

Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28



Adventure

INCA II WIRACOCHA

■ Hersteller: Coktel Vision . Preis ca.: DM 120.- ■

Wer sich schon vom ersten Teil der Inca-Reihe verzaubern ließ, wird in Inca II auf alte Bekannte stoßen: Eldorado, der "Große Inka", ist in Coktels neuestem Epos genauso vertreten wie Aguirre der ultimative Bösewicht.

Am Ende von Teil 1 gelang es Eldorado, die drei Gewalten zu vereinen, die sein Urahn Huayna Capac im Zeitenraum verborgen hatte. Damit hätten wir alle Voraussetzungen für einen



Es gibt wohl kaum jemanden, der nie der Faszination der geheimnisvollen, goldenen Inka-Welt erlegen ist. Coktel Vision stellt nun ein Spiel vor, bei dem den Freun-

den von mystischen Indianergeschichten, ausgefeilten Weltraumballereien und ultraschnellen Rechnern das Wasser im Mund zusammenläuft.

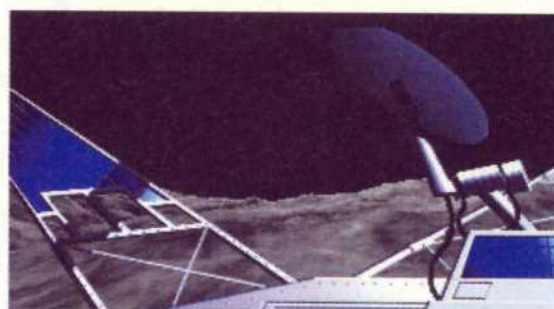


● **Als Spieler schlüpft Ihr in die Haut des stolzen Helden Atahualpa...**

dauerhaften Frieden gegeben, wäre da nicht Aguirre, der Herrscher über die "Erde der Vorfahren", der sich standhaft gegen den Anschluß an den Bund der Himmelsviertel wehrt. Als die Erde von einem seltsamen Asteroiden bedroht wird, beruft Eldorado den Rat der Weisen ein, an dem Ihr in der Person des Atahualpa teilnehmt. Atahualpa ist erfüllt von einem unbändigen Tatendrang und will die Probleme der Inkas auf seine Weise lösen. Wird es ihm gelingen, Aguirre, den Inbegriff des Bösen, zu besiegen? Sein Schicksal liegt in Eurer Hand!



Zunächst könnt Ihr wählen, ob Ihr für das Inka-Volk mit Gewalt oder mit Köpfchen kämpfen wollt. Entscheidet Ihr Euch für das Tor der Gewalt, dürft Ihr Euch öfter mal im Welt-



INFO BITS

Hervorragende Sprachausgabe in Deutsch, 486/DX2 mit Double Speed-CD-ROM empfehlenswert, 2 MB RAM, auch auf Disks erhältlich

raum den Weg freiballern, wählt Ihr dagegen das Tor der Weisheit, so werden Euch von Inca II mehr Knobelaufgaben präsentiert.

Das Programm bietet jede Menge Spielspaß: Rätsel lassen sich zumeist mit gesundem Menschenverstand lösen; wahrscheinlich haben die Programmierer deshalb diesmal auch keine Joker-Option vorgesehen. Die Steuerung läßt keine Wünsche offen: sowohl mit Maus als auch mit dem Joystick kann man Inca II äußerst bequem bedienen.

Ganz besondere Leckerbissen werden dem Spieler jedoch mit den eindrucksvollen Grafiken und Filmsequenzen serviert: ein Farbenrausch von außergewöhnlicher Perfektion, der wahrhaftig seinesgleichen sucht!

Herbert Aichinger

VIEWPOINT

Nur die Besitzer von hochgerüsteten High-Tech-Rechnern werden in den vollen Genuß der unbeschreiblichen Schönheit von Inca II kommen. Selbst auf einem 486/DX2 mit herkömmlichem CD-ROM-Laufwerk ruckeln die eindrucksvollen Filmsequenzen noch ganz gewaltig. Ein Double Speed-CD-ROM ist also das Gebot der Stunde!

Herbert Aichinger



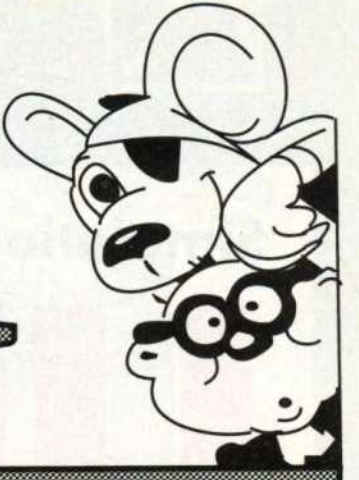
GRAFIK 085

SOUND 070

FUN

003

JOYsoft



OVER KILL

AMIGA 1200

49.90

MORTAL KOMBAT**

AMIGA

59.90

SAM & MAX dt

PC

99.90

INCREDIBLE TOONS US

PC

79.90

AMIGA

Alien 3 **	54.90
Alien Breed 2 **	54.90
Ambermoon dt	89.90
Anstoss dt	74.90
Battle Isle 2 dt *	89.90
Battletoads *	69.90
Brutal Sports Footh.*	79.90
Cannon Fodder **	59.90
Campaign 2 dt	79.90
Dennis **/	64.90
Die Siedler dt	89.90
Elfmoria **	59.90
Elite 2 dt	69.90
Globdule **	69.90
Goblins 3 dt	79.90
Hattrick dt * (Februar)	79.90
Hired Guns **	69.90
Kolumbus dt *	89.90
Jurassic Park **	64.90
Lilil Divil *	69.90
Mad News dt *	79.90
Premiere Manager 2 **	54.90
Schwarzes Auge 2 dt *	89.90
Tomado	79.90
Turrican 3 **	69.90
Uridium 2 **	54.90
Wiz'n Liz **	69.90
Wonder Dog *	64.90
Zool 2 **	54.90
1200er	
Alien Breed 2 **	64.90
Anstoss dt	79.90
Burning Rubber **	69.90
Elfmoria **	59.90
Jurassic Park **	69.90
Kings Quest 6 *	79.90
Schatz im Silbersee dt	99.90
Soccer Kid **	69.90
Star Trek dt *	79.90
T.F.X. **	89.90

AMIGA SUPER PREIS

Alien Breed Special Ed.	24.90
Aquatic Games **	39.90
Austerlitz	19.90
Battlechess 2 **	39.90
Chaos Engine **	39.90
Chart Attack Comp. **	29.90
(Lotus Turbo, James Pond, Venus, Ghouls'n'Ghosts)	
AUF ANFRAGE:	
CD 32	
Deuteros dt	19.90
Eye of Beholder 1 dt	49.90
F1 Grand Prix	49.90
First Samurai **	29.90
Flight Sim. 2 **	39.90
Gateway t.L.Sav.Front dt	39.90
Gauntlet 3 **	29.90
Gunboat	29.90
Hard Nova **	29.90
Heart of China **	39.90
Humans	39.90
Humans Stand Alone	34.90
Indiana Jones 3 dt	39.90
Legend of Kyandia dt	49.90
Legend of Fairhail dt	39.90
Lotus 3 **	29.90
Lure of Temptress dt	29.90
Mad TV dt	39.90
Mega Traveller 1 dt	29.90
Microprose Golf **	29.90
Monkey Island 1 dt	49.90
Pacific Island dt	39.90
Plan 9 dt	29.90
Premiere Manager **	39.90
Push Over **	29.90
R-Type	19.90
Railroad Tycoon **	49.90
Rules of Engagement	29.90

AMIGA SUPER PREIS

Sensible Soccer **	29.90
Soccer Star Compil.	39.90
(Emlyn H.Int.Soccer, Gazza 2, Kick Off 2, Micropr.Soccer)	
Space Quest 1 **	29.90
Space Quest 4 dt	49.90
Special Forces	39.90
Starbyte Compilation	39.90
(Black Gold, Winzer, Spirit of Adventure)	
Starflight 2	29.90
Steel Empire **	39.90
JETZT NEU:	
CLUEBOOKS	
A-TRAIN 39.90	
CIVILISATION 39.90	
DARKLANDS + DISK 39.90	
EMPIRE DELUXE STRATEGY 39.90	
FALCON 3.0 + DATA 48.00	
GUNSHIP 2000 STRATEGY 39.90	
MIGHT & MAGIC 3.0.4.5 39.90	
SIM EARTH STRATEGY 39.90	
SIM LIFE STRATEGY 39.90	
STRIKE COMMANDER 39.90	
WIZARDRY 7 39.90	
X-WING STRATEGY 39.90	
DIREKTIMPORTE AUS DER USA	
Super Space Invaders **	19.90
Super Tetris	29.90
Transactica 1200 dt	39.90
TV Sports Football	29.90
Vision dt	29.90
Waxworks dt	39.90
Abgabe solange Vorrat reicht	
T-Shirts für 29.90 z.B.:	
Lemmings 1 oder 2	
Streetfighter	
JOYSOFT T-SHIRT 29.90	

IBM 3.5"

Alien Breed **	64.90
B-Wing dt	49.90
Battle Isle 2 dt *	99.90
Campaign 2 dt *	99.90
Cannon Fodder *	79.90
Comanche Data 2 **	64.90
Cyberace dt	94.90
Die Siedler dt *	99.90
Elisabeth 1. dt *	99.90
Elite 2 dt	84.90
Gabriel Knight US	109.90
Goblins 3 dt	94.90
Inca 2 dt	109.90
Indy Car Racing **	84.90
Innocent Until Caught	89.90
Kolumbus dt *	89.90
Larry 6	89.90
Legend of Kyandia 2	79.90
Mechwarrior 2	99.90
Mortal Kombat	69.90
Pacific Strike	99.90
Pacific Strike Speech	49.90
Police Quest 4	89.90
Quest for Glory 4	89.90
Sam & Max dt	99.90
Schatz im Silbersee dt	99.90
Shadow of Yserbius	69.90
Star Trek 2 dt *	109.90
Strike Squad	99.90
Subwars 2050 dt	99.90
T.F.X dt	99.90
Ultima 8 **	99.90
Ultima 8 Speech *	44.90
CD ROM	
Discovery o.the Deep**	
Inca 2 dt	139.90
Iron Helix *	99.90
Joysoft CD	19.90
Labyrinth of Time	89.90
Rebell Assault	99.90

IBM 3.5" SUPER PREIS

A.T.A.C	49.90
B-17	49.90
Battlechess 2 US	29.90
Buck Rogers 2 dt	39.90
Carl Lewis Oly.Chall.	29.90
Caveman Ninja **	39.90
Contraptions **	29.90
Cool World **	29.90
Creepers **	39.90
Cycles	29.90
Discovery dt	29.90
El Fish **	39.90
Elvira 2 dt	39.90
Eye of Beholder US	39.90
Eye of Beholder 2 US	39.90
Files **	29.90
Hillsfar **	19.90
Indiana Jones 3 VGA dt	49.90
Legend 2 **	49.90
Line in the Sand	39.90
Lord of Rings 2 **	39.90
Maniac Mansion dt	39.90
Monkey Island 1 dt	49.90
Paragliding **	19.90
Pools of Darkness dt	39.90
Quest for Glory 3 dt	49.90
Railroad Tycoon **	49.90
Rex Nebular **	39.90
Spellcasting 301	39.90
Steel Empire **	39.90
Stunt Island US	49.90
The Games 92 **	29.90
The Summoning	39.90
TV Sports Baseball	39.90
Wizardry 7 dt	54.90
WWF Wrestling 2 **	29.90

IBM 5.25" SUPER PREIS

American Civil War 3	39.90
Castels 1 **	29.90
Battlechess 2	29.90
Darklands	49.90
Daughter o.Serpents	29.90
Eternam	29.90
Gateway t.Sav.Front.	39.90
Harpoon 1.21 **	49.90
Humans Stand Alone	29.90
Keys of Maramon	19.90
Kid Pix dt	29.90
Laser Squad **	29.90
Life & Death 2	29.90
Mario Teaches Typ.dt	39.90
Populous/Sim City	39.90
Rampart **	39.90
Shadow Sorcerer dt	29.90
Spellcasting 201	29.90
Star Control 2 **	29.90
Starbyte Compilation	39.90
(Winzer, Black Gold, Spirit of Adventure)	
Steel Empire **	29.90
Twilight 2000	29.90
Ultima Trio 2 **	39.90
Warlords	49.90
Verkauf solange Vorrat reicht	
Bitte erst im Versand nachfragen, ob das Programm noch lieferbar ist.	

JETZT NEU: JOYSOFT T-SHIRTS 29.90

PINK oder STERN

JETZT NEU: MACINTOSH

50939 KÖLN
GOTTESWEG 159
0221 425566

40211 D'DORF
PEMPelfORTER 47
0211 364445

VERSANDANSCHRIFT:
DÜRENER STR. 394
50935 KÖLN
TEL:0221 4301047-49
FAX:0221 4302157
BTX:*JOYSOFT#

53721 SIEGBURG
KAISER STR. 54
02241 68045

56068 KOBLENZ
SCHLOSS STR. 16
TEL.NR.bitte erfragen

50676 KÖLN
MATTHIASSTR.24
0221 239526

53111 BONN
MÜNSTERSTR. 11
0228 659726

60311 F'URT
FAHRGASSE 87
069 280170

52062 AACHEN
BLONDEL STR. 10
0241 406912

SONDERANGEBOTE CD ROM

7th Guest	89.90
Baby Joe dt	29.90
Block Out dt	29.90
Europ.Championship 92	29.90
Eye of Beholder 3	64.90
Eye of Beholder 1-3 dt	109.90
Game Bundle 1	69.90
(Mario t.Typing, D/Generation)	
Game Bundle 2	69.90
(Kings Q.5, Jones i.t. Fast Lane)	
Game Bundle 3	79.90
(Monkey Island 1, Secret Weapon o.t.Luftwaffe)	

SONDERANGEBOTE CD ROM

Golden Immortal	39.90
Invest dt	29.90
Kings Quest 6	69.90
Lords of Doom dt	29.90
M.U.D.S. dt	29.90
Microprose 6 Pack	39.90
Realms **	39.90
Rings of Medusa dt	29.90
Sarakon **	29.90
Spirit of Adventure dt	29.90
Super Games Core Designe	79.90
Tennis Cup 2	29.90
Transworld dt	29.90

VERSANDKOSTEN:

Bis 200 DM: 9 DM Versandkosten, ab 200 DM: Versandkostenfrei

UPS: Versandkosten + 6 DM, Vorkasse: 4 DM Versandkosten

Eilpost: Versandkosten + 8 DM, Sicherheitsverpackung: 2,50 DM

*Vorankündigung, ** dt.Anleitung, IRRTÜMER+PREISÄNDERUNGEN BLEIBEN UNS VORBEHALTEN!

BLITZ BESTELLUNG Da geht die Post ab.....

100 SEITEN SOFTWARE KATALOG Gegen 3 DM in Briefmarken für Porto

1.	☐ Teillieferung ☐ Eilpost, in 24 Std.haben und genießen Keine Versandkosten ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM Habt ihr noch Fragen? Dann ruft unter der Nummer 0221/4301047-49 an
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
NAME	
STRASSE	
PLZ,ORT	
TELEFON	



Simulation

UNNATURAL SELECTION

■ Hersteller: Maxis . Preis ca.: DM 120.- ■

Die Rede ist von Genmanipulation. In unserer heutigen Zeit nimmt die Bedeutung der Genforschung immer mehr zu. Die Idee, Dinosaurier zu klonen, wäre ohne Genmanipulation undenkbar. Aber auch der Kampf gegen das AIDS-Virus könnte nicht geführt werden. Dennoch bleibt bei diesem Thema ein dumpfes Gefühl in der Magengegend zurück. Ihr seid die Auserwählten, denen es in die Hände gelegt wurde, die Manipulationen zu kontrollieren. Doch wie leicht kann so etwas schiefgehen? Eine winzige Dosis eines Gens zuviel und schon eskaliert das Experiment zur Katastrophe.



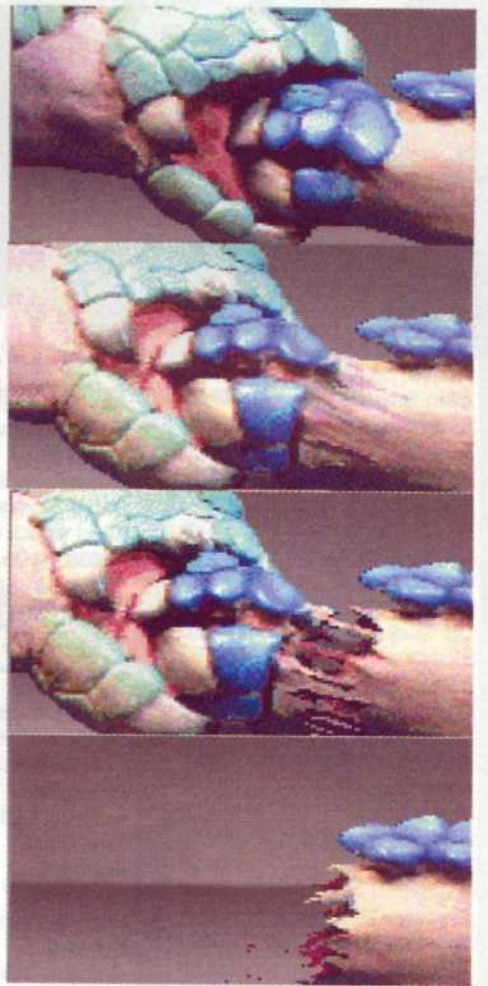
Wir befinden uns in einem Testlabor, wie wir es überall auf der Welt finden

könnten, mit nur einem Unterschied - diesmal sind wir es, die die Tests und Manipulationen durchführen.

Damit es erst gar nicht soweit kommt, betrachten wir das Labor mal etwas genauer. Die Reihen von Knöpfen und Schaltern sind mit viel Liebe zum Detail gefertigt worden. Neugierig schieben wir eine beinahe echt wirkende 3,5" Diskette ins Laufwerk. Sofort tut sich ein Optionsmenü auf, das die wichtigsten Basisdaten enthält.

Hier lassen sich die verschiedenen Spielmodi einstellen sowie die wichtigen Manipulationen vornehmen. Zudem können Eigenschaften bestimmter Tierarten verändert werden. Mit den Parametern wird nämlich der Grundstein für die anschließende Forschung gelegt. Auf dem Monitor

tummeln sich kleine grüne, rote und blaue Flecken auf einer abgegrenzten Fläche, die mit irgendeiner Nährlösung getränkt ist. Es handelt sich um drei verschiedene Tierarten mit den Typenbezeichnungen Hulk, Zip und Slug. Die Lebewesen setzen sich aus neun Eigenschaften zusammen, von denen die dominanteste die Tierart



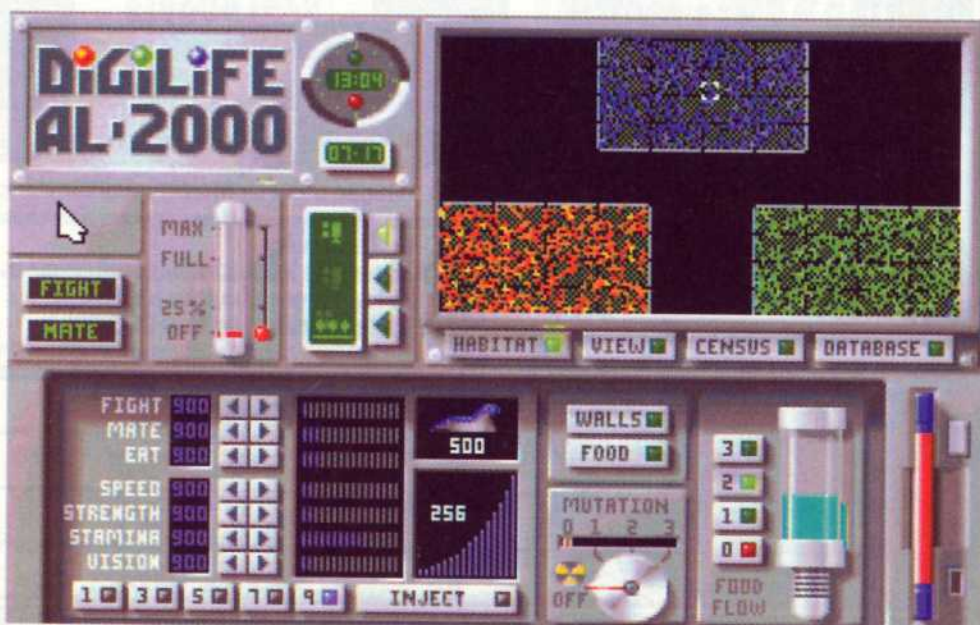
● **Die unnatürliche Selektion nimmt ihren Lauf.**

charakterisiert. Alle anderen können nach Belieben manipuliert werden. Den Tieren können neue Eigenschaften gespritzt werden und bald wird sich Erfolg oder Mißerfolg einstellen. Auf dieser Hauptkontrollfläche werden zudem noch Mutationsgrad, Futterzufuhr und Wachstumsgeschwindigkeit beeinflusst. Feinere Manipulationen können



● **Diese possierlichen Tierarten sind die Versuchskaninchen.**

● **Auf einer abgeschiedenen Insel zeigt sich dann Erfolg oder Mißerfolg.**



VIEWPOINT



Wirklich unnatürlich ungewöhnlich stellt sich das neue Spiel von Maxis vor. Es handelt sich um eine sehr gut gelungene Simulation über das brandaktuelle Thema Genmanipulation. Durch eine Vielzahl von Funktionen und ein über 700! Seiten langes Handbuch wird Unnatural Selection garantiert lange Freude (und Kopfqualmen) bereiten.

Andreas Rizzi

PK PT02

Rollenspiel

SPACE JOB

■ Hersteller: Karstadt AG . Preis ca.: DM 25.- ■

Im Jahr 2020 leben wir hinter dem Mond. Diesen Satz kann man ruhig so stehen lassen, denn der Mensch hat zum ersten das Weltall erobert und ist zum zweiten wieder in den Anachronismus des 18. Jahrhunderts zurückgefallen. Zumindest ist es nicht ganz der Neuzeit entsprechend, wenn ein Wohnungsvermieter verlangt, daß man um 22 Uhr zuhause ist. Früher hießen diese Typen Blockwarte, doch davon später.

Die Karstadt AG hat sich dann ebenfalls über das Weltall aus-

Die Karstadt AG verpackt geschickt in diesem Spiel Informationen für angehende Angestellte. Natürlich hat man die Wahl zwischen Infos und Game, wobei das Game der zweifellos öfter gewählte Punkt sein wird.



● **Die Aufgaben eines Einzelhandelskaufmanns haben sich wenigstens nicht geändert.**

gebreitet und besitzt überall Filialplaneten (nein, nicht nur Filialen, sondern ganze Planeten). Hat man im Menü die Berufsinformation angeklickt, erscheinen entsprechende Infotexte, hat man auf Spiel geklickt, geht's jetzt los. Als Berufsanfänger auf dem Filialplaneten hat der Spieler eine Menge Arbeit. Nach der Vorstellung beim Chef geht es gleich ab in die Abteilung und der Tag wird mit Kundenberatung, Preisauszeichnen und Lager aufräumen verbracht. Danach geht's dann ab in ein Restaurant, um zu essen, und dann hat man die Qual der Wahl zwischen Bett, Fitness-Studio oder Vergnügungsplanet. Aber immer schön vor 22 Uhr zuhause sein, sonst bleibt nur der Weg über'n Luf-

tungsschacht. Durch fleißiges Arbeiten gibts bald eine Menge Geld, das man dann auch braucht, um Zeug einzukaufen, mit dem man der Frau seines Lebens imponieren kann. Die bekommt man dann auch hoffentlich am Ende. Keinesfalls sollte man das Geld im Casino verplempern, denn da könnte man ja seinen Chef erwischen, wie er sich mit den Mädels vergnügt. Die Moral dieses Spieles lautet in etwa so: "Üb immer Treu und Redlichkeit ..."

Markus Gurnig



VIEWPOINT

Das Spiel ist ja ganz witzig gemacht, auch die Idee Job-Infos mit einem Game zu verbinden, finde ich gut. Aber ich möchte den Menschen kennenlernen, der im Jahr 2020 noch nach der Moral der 50er Jahre lebt. Wahrscheinlich nur der Programmierer dieses Machwerkes. Der hat übrigens sonst ganz gute Arbeit geleistet, Sound und Grafik sind gut und auch die einzelnen Sequenzen sind ansprechend.

Markus Gurnig



INFO BITS
ab 386er mit AdLib Karte
bzw. auf jedem Amiga
absolut problemlos lauffähig

GRAFIK 068
SOUND 070
FUN
071



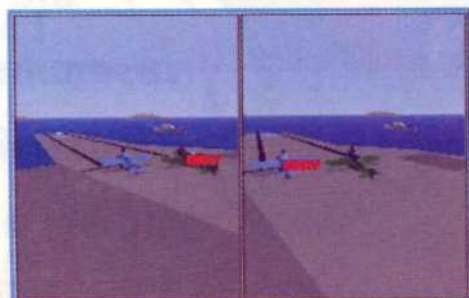
Simulation

EVASIVE ACTION

■ Hersteller: Mindscape . Preis ca.: DM 120.- ■

Ihr kennt die tolle Idee von Dogfight, habt aber keinen Zweitrechner zum Spiel Mann gegen Mann parat! Dann könnte Evasive Action genau recht kommen.

Die Jahre 1917, 1942 und 1993 stehen, stellvertretend für die zu dieser Zeit aktuellen Flugzeugtypen, zur Auswahl. Wer ebenfalls beim typischen Simulator oder beim guten alten Wing Commander den Kampf Raumschiff gegen Raum-



schiff Wer nämlich nicht über ein Modem, Nullmodem und den dazu nötigen Zweit-Rechner verfügt, der wählt einfach den Split-Screen-Modus (bekannt aus Lotus Turbo Challenge) als Spielvariante. Schon kann man sich per Tastatur, Maus oder Joystick einen heißen Kampf am gleichen Rechner liefern.

Alternativ gibt es zudem die Optionen Air-Race oder Attacker, bei denen sogar im Team gekämpft werden kann. Die Grafik macht bisher einen absolut ausreichenden Eindruck und ist abso-

schiff vermißt hat, der klickt einfach die Option mit dem einfachen Namen "2064" an und schon verfügt jeder Spieler (einer gegen Computer oder zwei im direkten Dogfight) über ein flottes Spaceship.

Was bisher meist Probleme bereitete, wurde von Mindscape berücksichtigt und mit in die Optionen einbezogen.



lut flott. Erscheinungstermin soll noch im Januar sein. Wir werden uns das Spiel dann nochmals ausführlich für Euch anschauen.

Michael Erlwein

Damit bist Du unschlagbar!

PC Games Disc & Mag

Das meistverkaufte PC-Spiele Magazin

1/94 DM 7,-

Action und Adventure

Sam & Max

Mortal Kombat

Star Wars auf CD-ROM

Rebel Assault

Mit großem CD-ROM Teil

Marktübersicht 22 Grafikkarten von 200 bis 1000 Mark

Große Reportage: Interplay

Star Trek 2 • Stonekeep

Star Reach • Interviews

COVERDISK

ANDROID

Eine voll spielbare Version des besten PC-Flippers aller Zeiten!

386er • Tastatur • Maus

PC GAMES TESTEN!

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: **COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**

DM 7,-

WIDERRUFSBELEHRUNG: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.**

Ja, ich will PC GAMES testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich PC GAMES im Abonnement für nur DM 79,-/Jahr!

COMPUTEC VERLAG

PC Games Disc & Mag

Name, Vorname _____

Straße, Haus-Nr. _____

PLZ, Ort _____

Tel.-Nr. (für evtl. Rückfragen) _____

Datum _____

1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.) _____

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Aktuelle Ausgabe jetzt im Handel erhältlich!

Datum _____

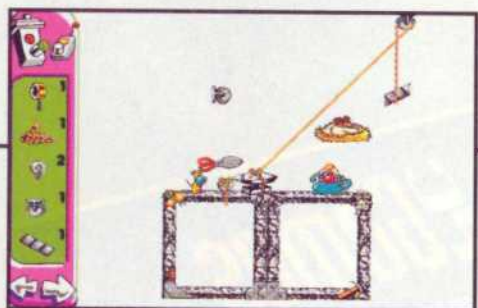
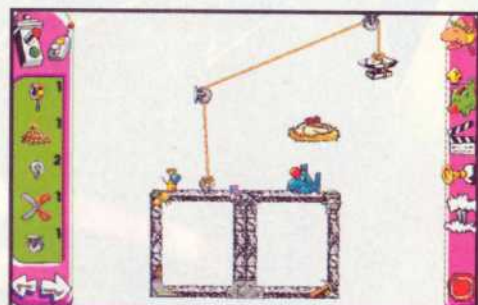
2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.) _____



Denkspiel

INCREDIBLE

■ Hersteller: Dynamix . Preis ca.: DM 120.- ■



**Sid die Maus
und Al die
Katze haben
beide einen
gesegneten**

**Appetit: Al schwärmt für Fisch
und Sid kann keinem**

**Käsehappen wider-
stehen. Wenn
die beiden**

**zusammentreffen,
fliegen die Fetzen.**

Und sie bauen die

unglaublichsten Maschinen, um

ihren Hunger zu stillen oder sich

**gegenseitig eins auszuwi-
schen.**

PLAY TIME STAR

Incredible Toons? Hat das was mit Incredible Machines zu tun?", werden sich nun viele von Euch fragen. Mit Eurer Vermutung liegt Ihr ganz richtig: Incredible Toons ist eine Variante des genialen Denkspiels um die verrückten Maschinen. Konntet Ihr mit Incredible Machines im stillen Kämmerlein Eurem bislang unentdeckt gebliebenen Erfindergeist frönen und die kompliziertesten Lösungen für die simpelsten technischen Aufgabenstellungen entwickeln, so geht's

bei den Incredible Toons erst richtig rund. Klar, auch hier werden Maschinen konstruiert. Aber bei den Toons operiert man nicht nur mit leblosen Gegenständen, sondern muß auch mit äußerst eigenwilligen Mäusen, Katzen, Elefanten, feuerspeienden Drachen und eierlegenden Hühnern rechnen. Wie schafft es die kleine Maus, ein Stück Käse zu ergattern, ohne daß sie selbst zum Leckerbissen für Als stets aufnahmefähigen Katzenmagen wird? Ganz einfach: Sie postiert vor

VIEWPOINT



Lange dachte ich, Incredible Machines mit seiner Mischung aus Phantasie und Humor sei kaum zu überbieten. Incredible Toons setzt all dem jedoch noch eins drauf: Nächstelang saß ich vor dem Bildschirm, kicherte vor mich hin und konnte einfach nicht genug bekommen! Es ist einfach unwiderstehlich, wie z.B. Sid seinen Grubenhelm aufsetzt, bevor er in einem unterirdischen Gang verschwindet! Somit ist Incredible Toons zur Zeit mein absolutes Lieblingsspiel!

Herbert Aichinger



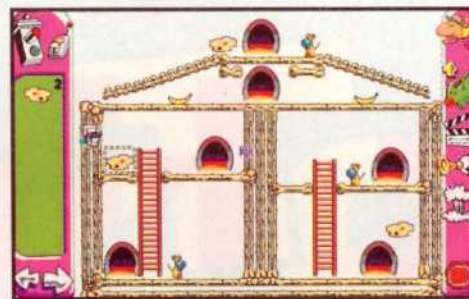
TOONS

INFO BITS

Mind. 386er 25Mhz
570 K Arbeitsspeicher
2 MB RAM, EMS

sich ein Vergrößerungsglas und schneidet eine fürchterliche Grimasse, vor der AI so erschrickt,

daß er entsetzt das Weite sucht. Danach kann Sid die Maus sich gefahrlos den leiblichen Genüssen hingeben. Dies ist eines der ersten, einfachen Puzzles von Incredible Toons. Später steigt dann der Schwierigkeitsgrad massiv an, so daß man auch wirklich was zum Knobeln bekommt. So gilt es, drei unberechenbare Mäuse gleichzeitig durch ein unüber-



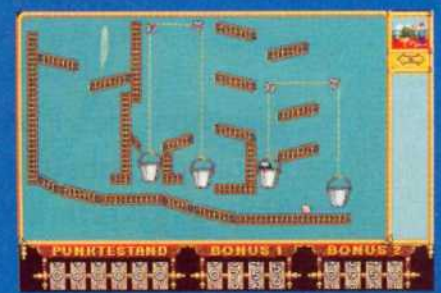
● **Wie lotst man alle Mäuse auf den Dachboden?**

sichtliches Gewirr von Gängen auf den Dachboden eines Hauses zu lotsen, wo eine Bananen-

● **Eine Vorrichtung zur Katzen- und Mäusefütterung.**

ROOTS

Die lustigen Toons können ihre Abstammung von den Incredible Machines nicht leugnen.



Wie kommt die Maus Sid an den Käse?



Ganz einfach: Man postiert Leitern, Bananen und Kaugummi an den richtigen Stellen!



Sid macht mit dem Kaugummi eine Blase...



...fliegt nach oben zur Nadel...



...die Blase platzt...



...und Sid landet wohlbehalten neben der Leiter.



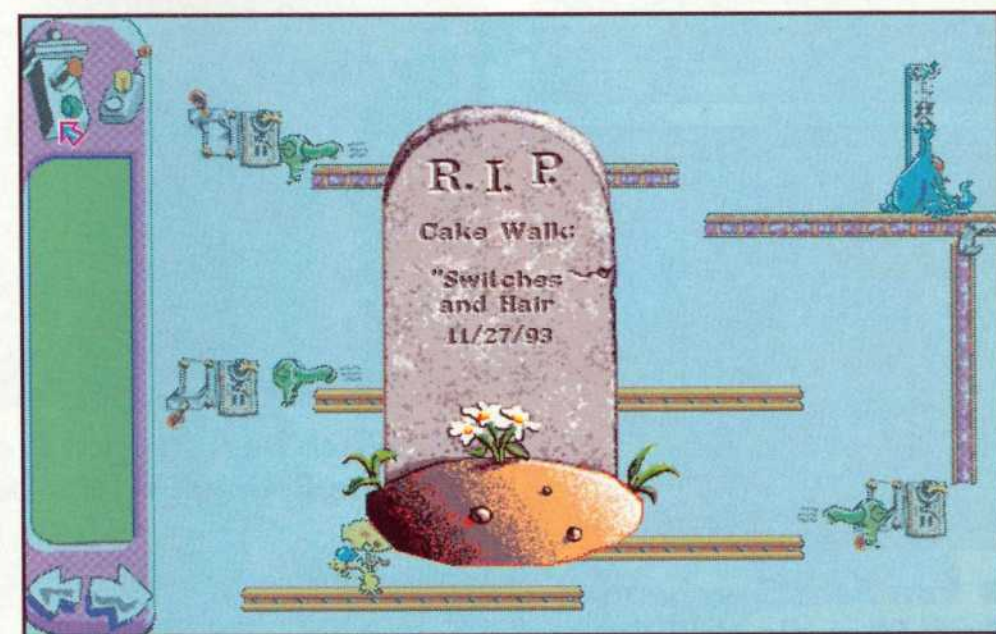
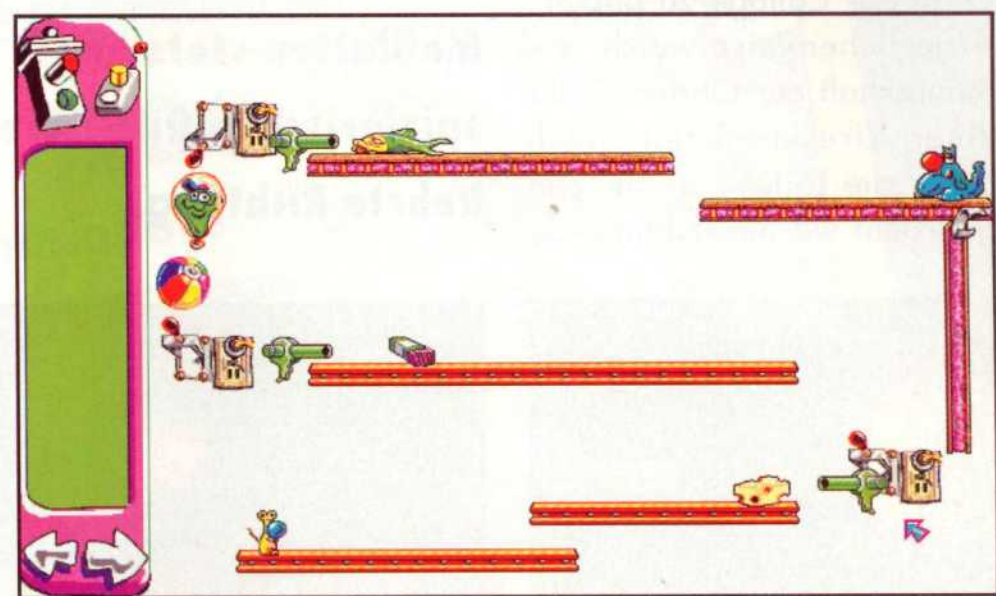
Nun noch hochgekllettert...



...und den Käse verspeist!



Geschafft!



● **Wieder ein Puzzle geschafft!**

mahlzeit auf sie wartet. Wirklich keine leichte Aufgabe! Incredible Toons ist ein Spiel, bei dem der Humor der Designer in jedem Detail seine Spuren hinterlassen hat. Schaltet doch mal spaßeshalber den Sound ab - in anderen Spielen ein unspektakulärer Vorgang, bei Incredible Toons absolut sehens- und hörens- und wert!

Herbert Aichinger

GRAFIK 080
SOUND 074
FUN
003

Adventure

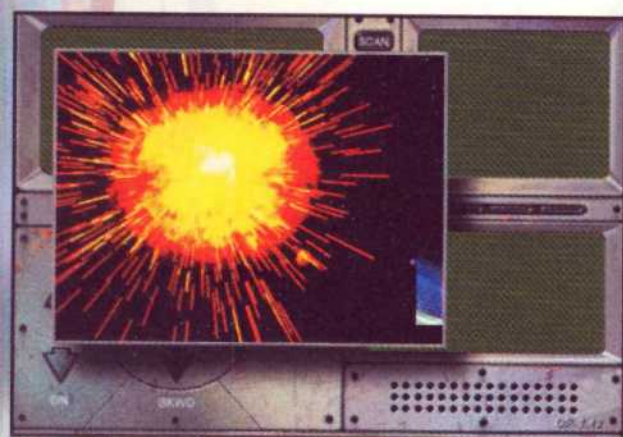
IRON HELIX

■ Hersteller: Spectrum Holobyte . Preis ca.: DM 140.- ■

Die Bewohner des Planeten Caliope haben sich auf Streitigkeiten mit der Menschheit eingelassen. Nun plant die Erde eine neue Superwaffe im Orbit der Caliope zu parken. Ärgerlicherweise wurde die Mannschaft der Obrien Opfer einer Viruskrankheit, noch bevor die Ladung an ihr Ziel gebracht werden konnte. So

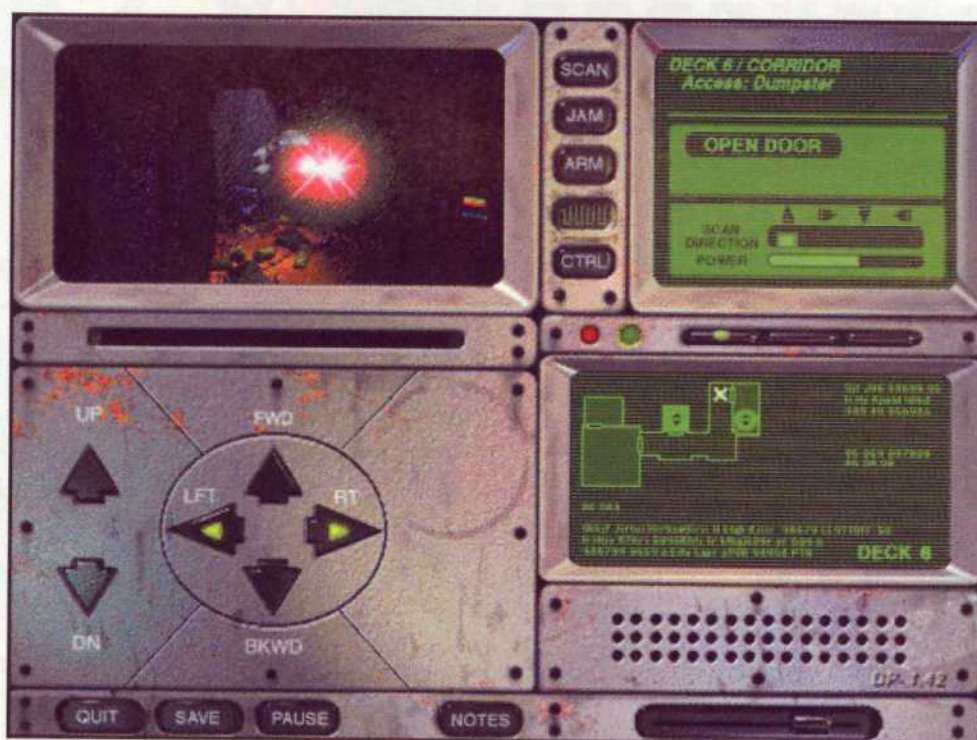


Langsam aber sicher gönnen die Hersteller den technischen Möglichkeiten der CD ihre Aufmerksamkeit. Während aber Grafik und Sound die Meßplatten stets höher setzen, nehmen die spielerischen Qualitäten oft genug die umgekehrte Richtung.



● **Von der schwebenden Frau über die Müllkippe bis hin zur Dining Lounge - alles wurde in einer Vielzahl von Grafikrechnern ins Leben gerufen.**

treibt nun die Obrien auf Caliope zu, wo sie nicht nur das Planetensystem auslöschen wird, sondern zum Verursacher eines langen Krieges werden kann. Als Pilot eines Forschungsschiffes greift nun der Spieler ein. Man steuert einen Roboter durch die Gänge der Obrien. Um sie von ihrem Kurs abzubringen, muß der Bordcomputer



● **Grafisch hervorragend, aber immer wieder ärgerlich: eine Begegnung mit dem Defender.**

umprogrammiert werden. Dieser verlangt aber die genetischen Fingerabdrücke des Cap-

tains und dieser ist leider unauffindbar. So macht man sich auf die Suche nach DNA-Rückstän-

den, die man in ausgefallenen Haaren, Hautschuppen u. ä. findet.

Hat man die DNA der drei ranghöchsten Besatzungsmitglieder in seiner Datenbank, muß man die vielen Computerterminals nach Videobotschaften durchsuchen.

So schön die Story auch ist, das Gameplay selbst stellt sich eher mittelmäßig dar: im ersten Teil bewegt man sich durch Gänge und Räume, sammelt DNA-Spuren ein und beginnt wieder von vorne. Im zweiten Teil fliegt man von Terminal zu Terminal, findet Botschaften und beginnt wieder von vorne. Die beiden letzten Teile gestalten sich etwas kurzweiliger, schöpfen aber auch nicht aus dem unglaublichen Potential der Story.

Iron Helix setzt Windows 3.1 voraus. Die Super-VGA-Grafik ist sehr flüssig und optisch vom Feinsten. Ebenso aufwendig ist auch der Sound. Schade nur, daß die hohe Auflösung von 640*400 Pixeln gewählt wurde, das eigentliche Grafikfenster ist unwürdig klein und Details sind kaum noch zu erkennen.

Harald Wagner

INFO BITS
erforderlich: 386er, Windows 3.1, CD-ROM, SVGA

VIEWPOINT

Da hat man ein technisch nahezu perfektes Spiel im Laufwerk, doch die Gamedesigner verschenken dieses Kapital allzu leichtfertig. Da der Spieler in jedem der vier Levels stets nur eine Aufgabe hat, geht auf Dauer die Motivation verloren. Schade um die verpaßte Chance.

Harald Wagner

GRAFIK 080
SOUND 090
FUN
075

Geballte Ladung zum Einsteigen

AMIGA™ 1200



DESKTOP DYNAMITE



• farbenprächtig • grafikstark "Deluxe Paint IV (AGA)"

• textsicher • rechnerschnell "Digita Wordworth"

• umfangreich • leistungsstark "Dennis", "Oscar"

Das vielseitige Komplett-Paket für pfiffige Kreative am Computer! Für leistungsstarke Text- und Grafikarbeit, Animation und Unterhaltung. Starke Spiele für Training, Tempo und Talent! Einfach reinschauen und loslegen! Jetzt im Handel.

 **Commodore**

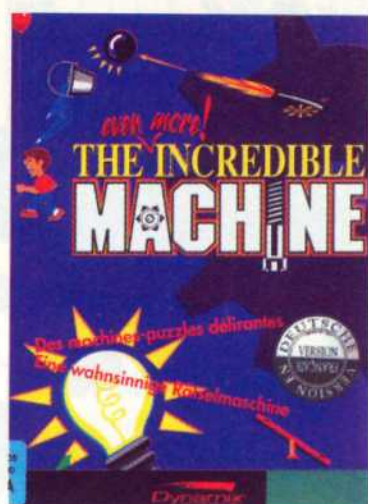
Denkspiel

THE EVEN MORE!

INCREDIBLE MACHINE

■ Hersteller: Dynamix . Preis ca.: DM 120.- ■

Wie auch beim Vorgänger muß der Spieler eine Maschine konstruieren, um Aufgaben wie "Stoße die Kugel vom Brett" oder "Schicke die Mels nach Hause" zu lösen. Hierzu stehen eine Unmenge an Bauteilen zur Verfügung, die - richtig kombiniert - die Maschine in Gang bringen und die Aufgabe lösen sollen. Wie bei der "Was-passiert-dann-Maschine" aus der Sesamstraße bewegen Bälle darunterliegende Wippen, diese ziehen einen Eimer vom Podest, der Eimer bringt die Maus zum Laufen, die ein Fließband antreibt. Ob nur ein Teil in eine bestehende



Bereits neun Monate nach dem Erscheinen der Incredible Machine erscheint mit The even more! Incredible Machine der Nachfolger des Kassenschlagers. Nach dieser kurzen Zeit sind natürlich keine großen Innovationen zu erwarten, immerhin gönnten uns die Designer aber einige kleine Überraschungen.

Konstruktion eingesetzt werden muß oder die Lösung ganz in des Spielers Hand liegt, stets drängt der Zeitdruck zu Fehlern oder drehen sich die Zahnräder in genau die falsche Richtung. Der kritisierte Freiform-Modus wurde aufgepeppt. Die erstellten Rätsel können problemlos mit Freunden getauscht werden und unterscheiden sich nur noch in einigen Punkten von den Originalen: Sie reihen sich nicht in die 160 vorgegebenen ein und der Rechner kann nicht überprüfen, ob das vorgegebene Ziel erreicht wurde.

The even more! Incredible

INFO BITS
Erforderlich: 386SX, 640 kB RAM, VGA, Maus
Unterstützt zus.: AdLib, SoundBlaster, Roland, Pro Audio Spectrum

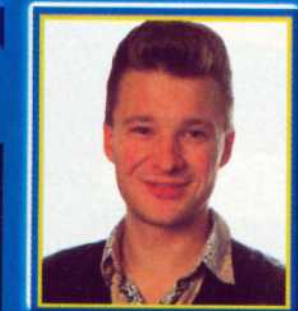
Machine wird weiterhin allein durch die Maus gesteuert, Sound, 16-Farb-Grafik und leider auch die unglaubliche Hintergrundfarbe blieben unverändert gut. Unter dem Strich bleiben 160 neue Levels und einige neue Bauteile - Dinge, die auch auf einer Zusatzdiskette Platz gehabt hätten.

Harald Wagner

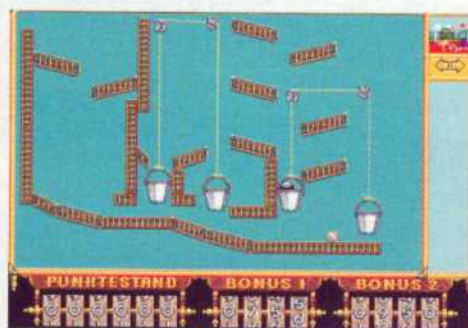
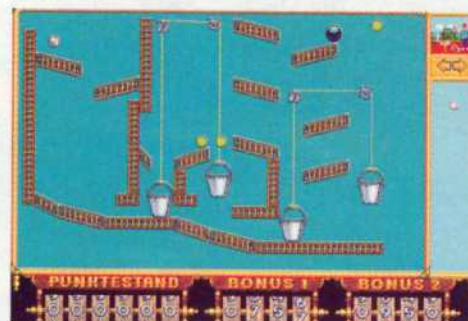
● Gut gezielt ist halb getroffen.

VIEWPOINT

Dieses Spiel ist kaum mehr als eine Sammlung neuer Rätsel für den Vorgänger. Die grafische Darstellung und der Sound haben sich kaum verändert, lediglich die Zahl der Maschinenbauteile wurde erhöht. Der Spielspaß der Rätsel leidet natürlich nicht darunter, so daß wieder unzählige Spieler in den Bann der Unbeschreiblichen Maschine geraten werden.



Harald Wagner



● Ohne gutes Timing ist alles im Eimer.

GRAFIK 065
SOUND 075
FUN
000



AMIGA Es wurde Zeit für etwas völlig Neues

Versand er-
folgt per
Nachnahme
ab 9,- DM o.
VORKASSE
4,-DM

JUDGMENT DAY

Die wichtigste Seite des Monats

Bestellan-
nahme von
9°-18°

PREISÄNDERUNG
VORBEHALTEN

Tel.: 07731/22058 Fax.: 07731
JUDGMENT DAY
PLK.: 042352 D
78224 SINGEN
153959 154757



Terminator auf Laserdisc 99,-

Terminator 2 auf Laserdisc 99,-

Titel		Preis	Titel		Preis	PC-Ecke		+ weitere 500 lieferbare Titel	AMIGA 1200-4000	
1869		DV 61,90	Ishar		DA 59,90	Betrayal at Kondor DV		79,90	noch nicht lieferbar für Amiga 1200 *** für beide ****	
Abandoned Places 2		EV 57,90	Ishar II		DV 49,90	Body Blows DA		54,90	CD-32 ***	
Airbucks		EV 63,90	Jim Power		EV 49,90	Burntime DV		74,90	1869	
Airbus A320- American Edition		EV 79,90	Joe & Mac		DA 49,90	Die Siedler DV		## 79,90	Abandoned Places II	
Airbus A320- Europe		DA 69,90	John Madden Football		DA 53,90	Dune II DV		59,90	Airbucks	
Airforce Commander		DA 64,90	Jonathan		DV 73,90	Eishockey Manager DV		74,90	Anstoss	
Air-Land-Sea		DA 65,90	Jungle Strike **		DA 59,90	Flashback DV		66,90	Alien Breed II	
Air Support		EV 38,90	Jurassic Park		DA 49,90	Freddy Pharkas DV		69,90	Alfred Chicken	
Alfred Chicken		DV 49,90	K.G.B.		DV 39,90	Goal DA		54,90	Aufschwung Ost	
Alien 3		DA 49,90	K240 **		DA 59,90	Innocent until caught DA		## 69,90	Ambermoon	
Ambermoon		DA 68,90	Kingmaker **		DA 69,90	Day of the Tentacle DV		79,90	Assasin	
Another World		DA 53,90	Legend of Kyrandia		DV 49,90	Jurassic Park EV		59,90	Body Blows	
Anstoss		DV 71,90	Lemmings Doppelpack		DA 59,90	Kingmaker KA		## 69,90	Body Blows Galactic	
Apocalypse **		DA 44,90	Lemmings 2		DA 58,90	Lost Vikings DV		69,90	Burning Rubber	
Aquatic Games		DA 52,90	Lethal Weapon		DA 59,90	Lotus 3 EV		59,90	Burntime	
Aquaventure		DA 54,90	Links		DA 69,90	Pinball Dreams DA		59,90	B-17 Flying Fortress	
Arabian Nights *		EV 48,90	Lionheart		DA 49,90	Pirates Gold DV		99,90	Biosphere	
Archer McLean Pool Billiard		DA 46,90	Little Devil **		DA 69,90	Privateer DA		74,90	Civilization	
Armalyte		DA 49,90	Loom		EV 34,90	Sam & Max DV		## 84,90	Castles II	
Assasin "B-Mix" ***		DA 29,90	Lord of the Rings		DA 58,90	Shadow Caster DA		## 79,90	Chaos-Engine	
A.T.A.C. **		DA 59,90	Lost Vikings *		EV 57,90	Space Hulk DA		75,90	Crazy Football	
A-Train *		EV 65,90	Lothar Matthäus		DA 56,90	T.F.X. DA		## 69,90	Chartbreaker	
A-Train Cons.Kit *		EV 29,90	Lotus- The Final Challenge		DA 47,90	Wing Commander Academy DA		84,90	Der Schatz am Silbersee	
Av8B- Harrier Assault *		EV 56,90	M1- Tank Platoon		DA 28,90	X-Wing DV		## KA	Dynatech	
B- 17 Flying Fortress		DA 61,90	Magic Pockets		DA 49,90	B-Wing DV		## KA	Diggers	
Bat 2		DA 71,90	Magician Castle **		DA 59,90	Yoe Joe DV		59,90	Dennis	
Battle Isle Data Disk 2		DV 40,90	Mc Donald Land		DA 46,90				Deluxe Paint IV	
Battle Team		DA 62,90	Mega LoMania+First Samurai		EV 58,90				Donk	
Battlechess II		DA 55,90	Monkey Island		DV 65,90				Daughter of Serpents	
Bazooka Sue **		DV 74,90	Monkey Island II		DV 79,90				Defender of the Crown II	
B.C. Kid		DA 45,90	Morph		DA 43,90				Dracula	
Beavers		DA 53,90	Nick Faldos Golf *		EV 68,90				Dune II	
Bill's Tomato Game		EV 39,90	Nippon Safes		KA 53,90				Der Clou	
Birds of Prey		DA 64,90	One Step Beyond		DA 45,90				Dino Worlds	
Bitmap Brothers Collection		DA 49,90	Overdrive		DA 46,90				Drive Fractalus	
Black Crypt		DA 56,90	Operation Stealth		EV 34,90				D-Generation	
Blaster *		KA 45,90	Pacific Islands		DA 59,90				Day of the Tentacle	
Body Blows		DA 43,90	Pinball Dreams		DA 45,90				Elysium	
Brian the Lion **		DA 59,90	Pinball Fantasies		DA 51,90				Elfmoria	
Bubb'n Stix **		DA 59,90	Populous 2+		EV 62,90				Elisabeth	
Bundesliga Manager Prof.2.0		DV 59,90	Premiere		DA 54,90				Flight Of the Amazon Queen	
Burntime		DV 62,90	Prime Mover		DA 69,90				F-117 A Nighthawk	
Bunny Bricks		DA 49,90	Push Over		DA 49,90				Formula One Grand Prix	
Campaign		DA 61,90	Railroad Tycoon		DA 74,90				First Contact	
Campaign-Data Disk		DA 39,90	Red Zone		DA 49,90				Gunship 2000	
Castles		DA 58,90	Reach for the Skies		DA 48,90				Hattrick	
Castles-Data Disk		DA 27,90							Hero's Quest II	
Chaos-Engine		DA 46,90							Ishar	
Chuck Rock II *		EV 45,90							Ishar II	
Civilisation		DV 68,90							Int. Golf Championship	
Combat Air Patrol		KA 57,90							Inferno	
Crazy Cars 3		DA 47,90							James Pond III	
Creatures *		EV 44,90							Jurassic Park	
Cruise for a Corpse		DV 58,90							King's Quest 6	
Curse of Enchantia *		EV 58,90							Last Ninja Trilogy	
D/Day		EV 63,90							Lord of the Rings	
Darkmere **		DA 68,90							Lotus Trilogy	
Darkseed		DV 64,90							Lemmings Pack	
Das Schwarze Auge		DV 68,90							Liberation	
Der Patrizier		DV 74,90							Lionheart	
Die Siedler		DV 74,90							Little Devil	
Disposable Hero **		DA 51,90							Morph	
Dogfight		DA 62,90							Microcosm	
Dune		DV 55,90							Manchester United	
Dune 2		DV 52,90							Mortal Combat	
Dungeon Master&Chaos Strikes Back		DV 58,90							Mega Beast	
Dynablast		DA 54,90							Mr. Nutz	
Dynatech		DV 51,90							Nigel Mansell	
Eishockey Manager		DV 67,90							Nick Faldos Golf	
Elysium		DA 54,90							Oskar	
Entity		DA 59,90							Overkill	
Epic		DA 59,90							Penthouse Hot Numbers Deluxe	
Eye of the Beholder		DV 69,90							Pinball Fantasies	
Eye of the Beholder 2		DV 79,90							Project-X	
F- 15 Strike Eagle 2		DA 34,90							Project-X II	
F- 17 Challenge		EV 26,90							Premier Manager	
F- 19 Stealth Fighter		DA 34,90							Pinball Illusions	
F- 117 A Nighthawk		DA 62,90							Patrie	
Fallen Empire		DV 74,90							Pirates Gold	
Fantastic Worlds		EV 68,90							Ryder Cup	
Fire and Ice		DA 45,90							Robocod	
Flashback		DV 56,90							Return to the Lost World	
Fly Harder		DA 59,90							Rise of the Robots	
Formula One GP		DA 69,90							Rough & Tumble	
G 2		DA 59,90							Soccer Kid	
Global Effect		DA 58,90							Sensible Soccer	
Global Gladiators		DA 46,90							Simon the Sorcerer	
Goal		DA 48,90							Sabre Team	
Goblins *		EV 49,90							Sim Life	
Goblins 2 *		EV 64,90							S.U.B.	
Gods		DA 57,90							Survival	
Gunship 2000		DA 61,90							Superfrog	
Hannibal		DA 59,90							Syndicate	
Hattrick **		DA 62,90							Silly Putty 2	
Harpoon 1.2.1		DA 69,90							Space Junk	
Head to Head		EV 57,90							Sleepwalker	
Heroes Quest 2 **		EV 59,90							Star Trek	
Hexuma		DV 74,90							T.F.X.	
Hired Guns		KA 59,90							Transarctica	
History Line 1914- 1918		DV 73,90							Trolls	
Hook		DA 49,90							The Legacy	
Humans *		EV 48,90							Uridium II	
Humans Race-Data Disk *		EV 45,90							Utopia II-K240	
Humans Race-Stand Alone *		EV 49,90							Whales Voyage	
Indiana Jones 3/Adventure		DV 39,90							Wing Commander	
Indiana Jones 4/Action		DA 49,90							Wizards	
Indiana Jones 4/Adventure		DV 79,90							Zool	
Innocent until Caught **		DV 74,90							Zool II	

Titel		Preis	Titel		Preis	PC-Ecke		+ weitere 500 lieferbare Titel	AMIGA 1200-4000	
1869		DV 61,90	Ishar		DA 59,90	Betrayal at Kondor DV		79,90	noch nicht lieferbar für Amiga 1200 *** für beide ****	
Abandoned Places 2		EV 57,90	Ishar II		DV 49,90	Body Blows DA		54,90	CD-32 ***	
Airbucks		EV 63,90	Jim Power		EV 49,90	Burntime DV		74,90	1869	
Airbus A320- American Edition		EV 79,90	Joe & Mac		DA 49,90	Die Siedler DV		## 79,90	Abandoned Places II	
Airbus A320- Europe		DA 69,90	John Madden Football		DA 53,90	Dune II DV		59,90	Airbucks	
Airforce Commander		DA 64,90	Jonathan		DV 73,90	Eishockey Manager DV		74,90	Anstoss	
Air-Land-Sea		DA 65,90	Jungle Strike **		DA 59,90	Flashback DV		66,90	Alien Breed II	
Air Support		EV 38,90	Jurassic Park		DA 49,90	Freddy Pharkas DV		69,90	Alfred Chicken	
Alfred Chicken		DV 49,90	K.G.B.		DV 39,90	Goal DA		54,90	Aufschwung Ost	
Alien 3		DA 49,90	K240 **		DA 59,90	Innocent until caught DA		## 69,90	Ambermoon	
Ambermoon		DA 68,90	Kingmaker **		DA 69,90	Day of the Tentacle DV		79,90	Assasin	
Another World		DA 53,90	Legend of Kyrandia		DV 49,90	Jurassic Park EV		59,90	Body Blows	
Anstoss		DV 71,90	Lemmings Doppelpack		DA 59,90	Kingmaker KA		## 69,90	Body Blows Galactic	
Apocalypse **		DA 44,90	Lemmings 2		DA 58,90	Lost Vikings DV		69,90	Burning Rubber	
Aquatic Games		DA 52,90	Lethal Weapon		DA 59,90	Lotus 3 EV		59,90	Burntime	
Aquaventure		DA 54,90	Links		DA 69,90	Pinball Dreams DA		59,90	B-17 Flying Fortress	
Arabian Nights *		EV 48,90	Lionheart		DA 49,90	Pirates Gold DV		99,90	Biosphere	
Archer McLean Pool Billiard		DA 46,90	Little Devil **		DA 69,90	Privateer DA		74,90	Civilization	
Armalyte		DA 49,90	Loom		EV 34,90	Sam & Max DV		## 84,90	Castles II	
Assasin "B-Mix" ***		DA 29,90	Lord of the Rings		DA 58,90	Shadow Caster DA		## 79,90	Chaos-Engine	
A.T.A.C. **		DA 59,90	Lost Vikings *		EV 57,90	Space Hulk DA		75,90	Crazy Football	
A-Train *		EV 65,90	Lothar Matthäus		DA 56,90	T.F.X. DA		## 69,90	Chartbreaker	
A-Train Cons.Kit *		EV 29,90	Lotus- The Final Challenge		DA 47,90	Wing Commander Academy DA		84,90	Der Schatz am Silbersee	
Av8B- Harrier Assault *		EV 56,90	M1- Tank Platoon		DA 28,90	X-Wing DV		## KA	Dynatech	
B- 17 Flying Fortress		DA 61,90	Magic Pockets		DA 49,90	B-Wing DV		## KA	Diggers	
Bat 2		DA 71,90	Magician Castle **		DA 59,90	Yoe Joe DV		59,90	Dennis	
Battle Isle Data Disk 2		DV 40,90	Mc Donald Land		DA 46,90				Deluxe Paint IV	
Battle Team		DA 62,90	Mega LoMania+First Samurai		EV 58,90				Donk	
Battlechess II		DA 55,90	Monkey Island		DV 65,90				Daughter of Serpents	
Bazooka Sue **		DV 74,90	Monkey Island II		DV 79,90				Defender of the Crown II	
B.C. Kid		DA 45,90	Morph		DA 43,90				Dracula	
Beavers		DA 53,90	Nick Faldos Golf *		EV 68,90				Dune II	
Bill's Tomato Game		EV 39,90	Nippon Safes		KA 53,90				Der Clou	
Birds of Prey		DA 64,90	One Step Beyond		DA 45,90				Dino Worlds	
Bitmap Brothers Collection		DA 49,90	Overdrive		DA 46,90				Drive Fractalus	
Black Crypt		DA 56,90	Operation Stealth		EV 34,90				D-Generation	
Blaster *		KA 45,90	Pacific Islands		DA 59,90				Day of the Tentacle	
Body Blows		DA 43,90	Pinball Dreams		DA 45,90				Elysium	
Brian the Lion **		DA 59,90	Pinball Fantasies		DA 51,90				Elfmoria	
Bubb'n Stix **		DA 59,90	Populous 2+		EV 62,90				Elisabeth	
Bundesliga Manager Prof.2.0		DV 59,90	Premiere		DA 54,90				Flight Of the Amazon Queen	
Burntime		DV 62,90	Prime Mover		DA 69,90				F-117 A Nighthawk	
Bunny Bricks		DA 49,90	Push Over		DA 49,90				Formula One Grand Prix	
Campaign		DA 61,90	Railroad Tycoon		DA 74,90				First Contact	
Campaign-Data Disk		DA 39,90	Red Zone		DA 49,90				Gunship 2000	
Castles		DA 58,90	Reach for the Skies		DA 48,90				Hattrick	
Castles-Data Disk		DA 27,90							Hero's Quest II	
Chaos-Engine		DA 46,90							Ishar	
Chuck Rock II *		EV 45,90							Ishar II	
Civilisation		DV 68,90							Int. Golf Championship	
Combat Air Patrol		KA 57,90							Inferno	
Crazy Cars 3		DA 47,90							James Pond III	
Creatures *		EV 44,90							Jurassic Park	
Cruise for a Corpse		DV 58,90							King's Quest 6	
Curse of Enchantia *		EV 58,90							Last Ninja Trilogy	
D/Day		EV 63,90							Lord of the Rings	
Darkmere **		DA 68,90							Lotus Trilogy	
Darkseed		DV 64,90							Lemmings Pack	
Das Schwarze Auge		DV 68,90							Liberation	
Der Patrizier		DV 74,90							Lionheart	
Die Siedler		DV 74,90							Little Devil	
Disposable Hero **		DA 51,90								

Denkspiel

COGITO FÜR WINDOWS

■ Hersteller: Kalisto . Preis ca.: DM 80.- ■

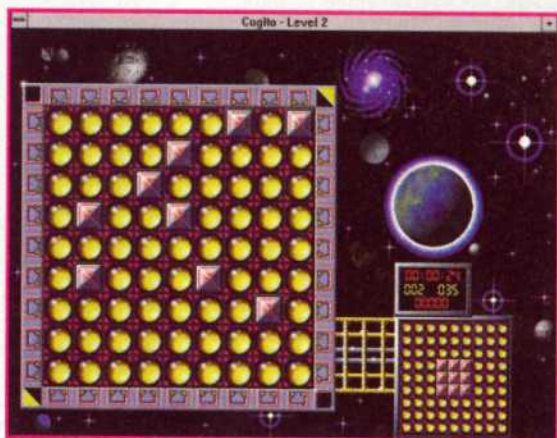
Wer kennt sie nicht: die Denkspiele, in denen man verschiebbare Elemente bei eingeschränkter Bewegungsfreiheit in eine bestimmte Ordnung bringen muß. Auch Cogito, an dem sich von nun an alle Windows-User die Zähne ausbeißen können, gehört zu dieser Gruppe von Spielen.

Hier gilt es, durch Mausklicks auf Kontrollflächen, die um ein quadratisches Spielfeld angeordnet sind, ein vom Computer vorgegebenes Muster zu rekonstruieren. Der Witz bei der Sache ist, daß die Kontrollflächen in jedem Level anders reagieren und die Vorlagen immer komplexer werden. Zur systematischen Bewältigung eines Levels gehört also eine ganze Portion abstraktes Denken.

Man kann seine Gehirnzellen in Cogito vor vier verschiedenen, mehr oder weniger knalligen Hintergründen foltern. Streßfreiheit ist garantiert, da einen das Programm nicht unter Zeitdruck setzt und man zudem nach jedem geschafften Level ein Paßwort präsentiert bekommt. Über den Sound braucht man nicht viele Worte zu verlieren:

sparsam, monoton und ein bißchen von Oxyd abgekupfert. Auch wenn Cogito auf den ersten Blick weder überwältigend noch innovativ wirkt: wer erst einmal damit angefangen hat, für den gibt es so schnell kein Halten mehr.

Herbert Aichinger



Rollen-/Strategiespiel

STRIKE SQUAD

■ Hersteller: Mindcraft . Preis ca.: DM 120.- ■

Eigentlich hätte ich ja gedacht, Mindcraft hätte sich die Kritik, die sie für Tegel's Mercenaries bezogen hatten, zu Herzen genommen. Aber weit gefehlt...

In beinahe unveränderter Aufmachung macht man sich auf die Socken, um einer Alienrasse die Freude an den eroberten Welten zu vermiesen. Zu diesem Zweck schippert Ihr mit einem Raumschiff voller angeheuerter Glückssitter von Planet zu Planet und erfüllt Aufträge. Auf den Planeten steuert Ihr eine Gruppe von Söldnern einzeln oder im Rudel, ballert ein wenig unmotiviert herum, laßt hier und dort eine kleine Sprengladung herumliegen und habt dabei doch stets die Hauptaufgabe, erst einmal mit dem wirklich bescheidenen Gameplay klarzukommen. Selbst auf schnellen Rechnern ruckelt die Grafik vor sich hin wie ein Trabbi auf einem Schotterweg und das Aufnehmen von Gegenständen wird zum Glücksspiel.

Immerhin kann man beim Ausuchen seiner Söldner aus neun Rassen wählen und auch die Regale der Waffenhändler sind gut bestückt. Wäre zu der durchschnittlichen Grafik und



den gelungenen Soundeffekten noch eine einigermaßen vernünftige Steuerung hinzugekommen, hätte Strike Squad beinahe ein annehmbares Spiel werden können, aber so: Mangelhaft.

Martin Müller



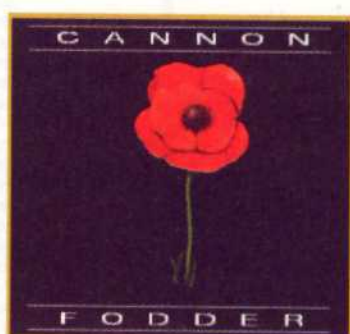


Action

CANNON FODDER

■ Hersteller: Virgin . Preis ca.: DM 70.- ■

Kriegsspiele sind ja eigentlich nichts Besonderes, aber hier wird es mit einer niedlichen Grafik präsentiert, die irgendwo zwischen Lemmings und Populous einzuordnen ist.



zu vernichten. Deine Jungs gehorchen brav den Befehlen

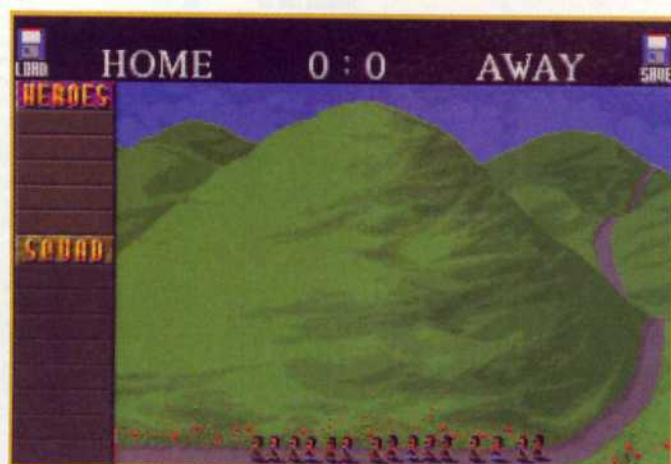
Deiner Maus und wenn Du Dich ein bißchen geschickt anstellst, haben die "Blauen" eigentlich auch keine Chance. Ehrlich gesagt, hätte ich das bei diesem Titel auch nicht erwartet. Die Steuerung fällt immer wieder positiv auf. Das Programm kann sich ca. zehn Maus-Klicks mer-

ken. So ist man in der Lage, seinen Mann einen Weg vorzuzeichnen, den sie auch gehorsam einschlagen. Wenn man die Jungs etwas näher beobachtet, wird man auch noch entzückt feststellen, daß alle verschiedene Eigenschaften haben. Sehr liebevoll gemacht. Etwas derb finde ich zwar die verschiedenen Missionen, die sich eigentlich nur durch die Landschaften unterscheiden. Das Ziel ist immer nur, den Feind zu vernichten. Schade um die guten Ansätze, die hier in der Monotonie versinken. Lustwandelt das Spiel meist hart an der Grenze des guten Geschmacks, werden dessen Pfade gelegentlich aber auch verlassen. Wenn ein Gegner nicht sofort in Deinem Kugelha- gel verendet, liegt er verwundet,

Dieses Spiel hinterließ bei mir doch recht zwiespältige Gefühle. Eigentlich ist es ja recht nett gemacht. Mit ausgesprochen putzigen "Soldaten-Sprites" pirscht man sich durch verschiedene Landschaften, die sehr abwechslungsreich gestaltet sind. Da gibt es undurchdringlichen Dschungel, Flüsse, die durchwatet werden müssen, Eislandschaften, die Dich ins Rutschen bringen werden. Die Soundeffekte sind mager, aber ausgezeichnet, die Mausesteuerung geht flott von der Hand. Grafik und Sound sind ein wahrer Leckerbissen. Aber natürlich gibt es auch in diesem Spiel

eine Aufgabe zu erfüllen - und genau hier liegt der (blutige) Hase im Pfeffer. Deine überaus putzigen "Soldaten-Sprites" (übrigens in schickes Olivgrün gekleidet) haben eigentlich nur die Aufgabe, andere, genauso putzige "Soldaten-Sprites" (in kleidsamen Blau) zu finden und

Deiner Maus und wenn Du Dich ein bißchen geschickt anstellst, haben die "Blauen" eigentlich auch keine Chance. Ehrlich gesagt, hätte ich das bei diesem Titel auch nicht erwartet. Die Steuerung fällt immer wieder positiv auf. Das Programm kann sich ca. zehn Maus-Klicks mer-



● **Die „Spielstandsanzeige“ meldet noch keine Verluste auf beiden Seiten, was sich aber schon bald ändern wird!**

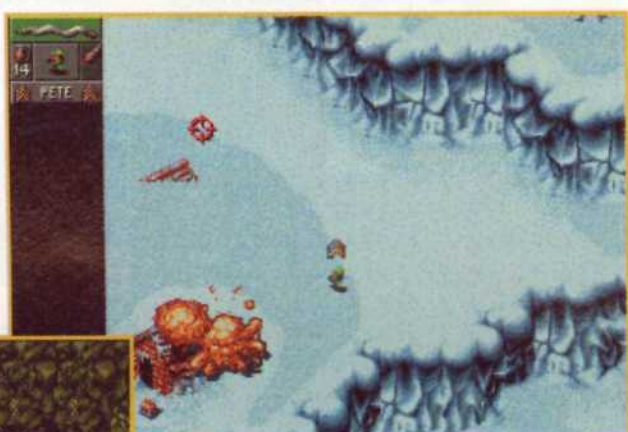




lich nichts zu kritisieren. Wenn die Programmierer es nun noch fertiggebracht hätten, den Spielverlauf etwas abwechslungsreicher zu gestalten und auf die oben angesprochenen Geschmacklosigkeiten zu verzichten, könnte das Spiel ein echter Knüller werden. So bleibt leider nur der Nachgeschmack von versenkten Chancen. Trotz der angesprochenen Mängel bin ich mir sicher, daß dieses Spiel seine "Liebhaber" finden wird.

Rainer Rosshirt

heftig blutend und zuckend am Boden. Sollte das lustig gemeint sein, kann ich nicht darüber lachen - ich finde es nur geschmacklos. Überhaupt finde ich diese überaus niedliche Darstellung des Tötens doch mehr als fragwürdig. Programmtechnisch findet man hier wirk-



● **Obwohl grafisch sehr detailreich, hätte man doch auf einige unschöne Einzelheiten verzichten können.**



ROOTS

Syndicate von Bullfrog ist etwas mehr auf Strategie angelegt und zudem dreht sich die Story wenigstens nur um Cyborgs statt um gegnerische Armeen.



MultiMedia Soft Computerspiele

Neu ❄️ Neu ❄️ Neu Online - Cafe

spielen in ganz Deutschland (per Modem oder Netzwerk) in gemütlicher Atmosphäre die neuesten Games spielen oder Computerzeitschriften lesen, Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig. (Adressen demnächst in dieser Anzeige)

Neu ❄️ Neu ❄️ Neu Spielebibliothek

Mitgliedschaft bei Ihrem **MultiMedia Soft** Laden vor Ort. Mitgliedschaft in ganz Deutschland auch per POST möglich, INFO nur schriftlich anfordern 52382 NIEDERZIER, Kolpingweg 5e

Info ☒ Info ☒ Info Franchis-Partner

Sie wollen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen **MultiMedia Soft** Laden mit **Spielebibliothek** oder/und **Online-Cafe**! Fordern Sie schriftlich Ihr persönliches Infoschreiben an: 52382 NIEDERZIER, Kolpingweg 5e

MultiMedia Soft finden Sie in:

- 01259 DRESDEN, Pirnaer Landstr. 239
Tel. 0351-2230201
NEU! NEU! NEU! ab 4.12.1993
- 09212 LIMBACH-OBERFROHNA
Hohensteinerstr. 56
Tel. 0172-3683086
- 12627 BERLIN, Mark Twain Straße 7
Tel. 030-9986164
- 17034 NEUBRANDENBURG Easy Line
Reitbahnweg 20
Tel. 0395-4226813
- 20257 HAMBURG, Heußweg 67
Tel. 040-4908891
- 22041 HAMBURG, Wendemuthstr. 57
Tel. 040-6528426
- 23730 NEUSTADT, Waschgrabenstr. 11
Tel. 04561-16189
- 24939 FLENSBURG, Dorotheenstr. 37
Tel. 0461-54075
- 44866 BOCHUM, Sommerdellenstr. 54
Tel. 02327-10063
- 48151 MÜNSTER, Weseler Straße 48
Tel. 0251-524001
- 49080 OSNABRÜCK, Martinistraße 82
Tel. 0541-434792
- 50737 KÖLN, Neußerstraße 628
LADEN + VERSAND
Tel. 0221-745202
- 52064 AACHEN, Guaitastraße 2
Ecke Löhergraben
Tel. 0241-33199
- 52349 DÜREN, Kölnstraße 51
BATTLETECHZENTRUM
Tel. 02421-189368
- 54636 HAMM, Ritterstraße 30
Tel. 02381-29314
- 66117 SAARBRÜCKEN, Stengelstr. 8
Tel. 0681-5898018
- 98599 BROTTRODE, Inselbergstr. 25
- 99084 ERFURT, Meienbergstraße 20
LADEN + VERSAND
Tel. 0361-669742

SkyLine

Entertainment GmbH

Tel.: 0711/81 27 36

St. Pöltener Str. 28 • 70469 Stuttgart

Wir liefern per NN DM 9,-/Express DM 7,-
Ausl.: Scheckvorkasse DM 14,-

Druckfehler und Preisirrtümer vorbehalten • Kein Ladenverkauf

Titel	AMIGA	IBM
Aces of Europe	—	85,45
Aces of the Deep	a.A.	a.A.
Alone in the Dark II	a.A.	a.A.
Ambermoon	a.A.	a.A.
Anstoß	71,80	71,80
Archon Ultra	—	87,90
Battle Isle II	a.A.	a.A.
Betrayal at Krondor	—	85,45
Bloodnet	a.A.	a.A.
Body Blows Galactic	51,90	66,90
Burntime	72,90	87,90
Cannon Fodder	a.A.	—
Christoph Kolumbus	a.A.	a.A.
Comanche Data II	—	a.A.
Dark Sun	a.A.	a.A.
Der Schatz im Silbersee	—	92,90
Doom	—	a.A.
DSA 2	a.A.	a.A.
Elite II	59,80	71,80
Flugsimulator 5	—	94,00
Flugsimulator 5 DD Paris	—	71,80
Flugsimulator 5 DD New York	—	71,80
Flugsimulator 5 DD San Francisco	—	71,80
Harpoon II	—	a.A.
Inca II	—	94,00
Indy Car Racing	—	66,90
Innocent	—	85,45
KTM Motocross	a.A.	a.A.

Wir wünschen allen Kunden eine
frohe Weihnacht und einen guten
Rutsch ins neue Jahr!

Lands of Lore	61,90	72,90
Lawnmower Man	—	a.A.
Lost in Time	—	94,00
Lothar Matthäus	69,90	69,90
Maniac Mansion 2	—	94,00
Might & Magic 5	—	96,90
NFL Football	—	85,45
NHL Hockey	a.A.	85,45
Perfect General II	a.A.	a.A.
Pinball Dreams	59,80	65,80
Pirate's Gold	—	96,90
Police Quest IV	a.A.	a.A.
Premier Manager II	59,80	59,80
Prince of Persia II	—	71,80
Privateer	—	94,00
Privateer Speech	—	42,70
Railroad Tycoon de Luxe	—	99,90
Sam and Max	—	81,90
Shadowcaster	—	85,45
Sim City 2000	99,90	99,90
Starlord	—	105,90
Star Trek II	—	a.A.
Stone Keep	a.A.	a.A.
Strike Commander	—	94,00
Strike Commander Tac. Oper.	—	42,90
Stronghold	—	71,80
Subwar 2050	—	99,90
Syndicate	65,80	85,45
The Dig	—	a.A.
TFX	—	a.A.
Ultima VIII	—	a.A.
Zeppelin Giants o.t. Sky	—	85,45
X-Wing DD 2	—	51,25

Notwendiges Zubehör Amiga...

Laufwerk 3,5" extern	134,90
Laufwerk 3,5" intern	125,90
Amiga Action Replay für A500	199,00
Amiga Action Replay für A2000	199,00
512 KB Speicher für A500	69,90
1,8 MB Speicher für A500	264,90

CD-ROM

Burntime	79,50
Dracula	105,10
Labyrinth of Time	105,10
Lord of the Rings	a.A.
Lost in Time	105,10
TFX	a.A.

a.A. = Vorbestellung möglich; Preise lagen noch nicht vor.



Jump & Run

Zool 2

■ Hersteller: Gremlin . Preis ca.: DM 100.- ■

Es ist soweit! Zool ist wieder da. Und wieder wird seine Welt von den Armeen Krools angegriffen. Doch diesmal hat er seine Freundin Zooz mitgebracht, denn ein Mann ist nur so stark wie die Frau an seiner Seite.



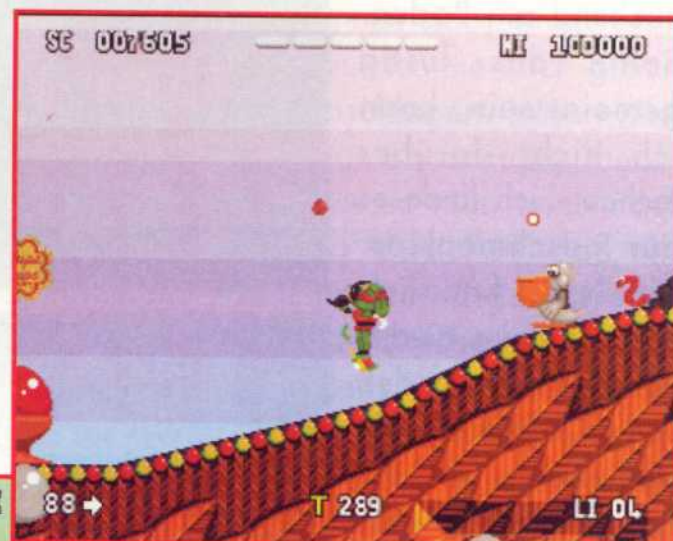
Noch bunter, noch schneller und noch verwirrender. Ja, im Vergleich zum ersten Teil hat sich einiges getan. Als Spielfigur läßt sich diesmal sogar Zools bessere Hälfte Zooz wählen. Beide unterscheiden sich nicht nur durch ihr Aussehen, sondern auch durch die verwendeten Waffen. Schmeißt Zool nur wild mit Bällen umher, so greift das weibliche Pendant

gleich zur Peitsche. Ob die junge Dame allerdings im Privatleben auch die dominante Rolle übernimmt, wollte sie uns nicht verraten. Im Grunde erscheinen beide jedoch gleich aggressiv, wenn es darum geht, ihr Reich vor den bösen Eindringlingen zu verteidigen. Die Steuerung des "Amiga-Sonics" erweist sich wieder einmal als

● **Auch in den versteckten Höhlen gibt es noch einiges zu holen. Zum Glück ist unser Zool diesmal nicht allein...**

äußerst gutmütig. Lediglich beim Aufsammeln vieler punktebringender Früchtchen geht selbst ein schneller Amiga leicht in die Knie, was sich in leichten Grafikverzögerungen äußert. Diese fallen aber bei dem Tempo, welches uns Zool 2 vorlegt, nicht allzu sehr ins Gewicht. An eine gagreiche Sounduntermalung wurde selbstverständlich auch wieder gedacht. Klirrend zerschellt der Feind, Zool und Zooz jagen kichernd durch die zahlreichen Levels und seltsames Getier stößt ploppend gefährliche Kugeln aus. Die riesigen Spielwelten sind auch wieder mit zahlreichen Details bestückt und wirken selbst auf erfahrene Spieler sehr verlockend. Allerdings nimmt der Schwierigkeitsgrad spätestens im vierten Level so sehr zu, daß beim

Spielen teilweise nur noch pure Panik vorherrscht. Auf dem Bildschirm wimmelt es nur noch so von Gegnern, Punktobst und Bonussen. Wer glaubt, dieses Spiel in einer Nacht durchzocken zu können, beißt auf Granit. Dauerspaß ist angesagt!

Roland Gerhardt

INFO BITS

Zweiter Teil des erfolgreichen Ninjas aus der n-ten Dimension

GRAFIK 078

SOUND 076

FUN

079

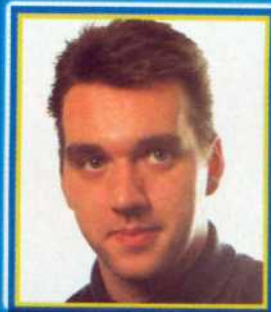
ROOTS

Zool 1 war grafisch schon durchaus ansprechend. Zool 2 setzt da noch eins drauf.



VIEWPOINT

Ob allein oder zu zweit, Zool 2 bietet mal wieder alles, was ein Jump & Run-Herz höher schlagen läßt. Auch der selbst im Easy-Modus äußerst hohe Schwierigkeitsgrad ist bei weitem kein Nachteil. Den einzigen Kratzer im Lack stellen die kleinen grafischen Aussetzer bei zu hohem Feind- und Bonusaufkommen dar.

Roland Gerhardt



Jump & Run DONK- THE SAMURAI DUCK

■ Hersteller: Supervision . Preis ca.: DM 100.- ■

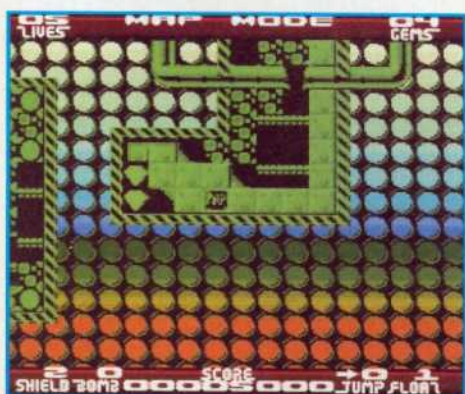
Ninja Turtles sind altbekannt. Doch wie steht es mit Samurai Ducks? Nie gehört?

Nun, DONK ist so eine Samurai-Ente. Fast wäre er als Peking-Ente im Kochtopf gelandet, doch er war für Höheres bestimmt. Nun schickt er sich an, als furchtloser Samurai-Krieger das Universum zu durchforsten, auf der Suche nach der Macht der Samurai. Diese muß er finden, bevor sein Gegenspieler Daunendeck ihm dazwischenfunkt.

Seine Art zu kämpfen ist so ungewöhnlich wie die Erscheinung selbst. Im Sprung vernichtet DONK seine Gegner durch das propellergleiche Drehen seiner Füße. Wird es DONK zu bunt, kann er sich in eine kleine Plantsch-Ente verwandeln, die unter der Gefahr hinwegtaucht. Weitere Attribute sind seine Fähigkeiten zu fliegen, ein Schutzschild aufzubauen und Bomben zu werfen. Viele dieser Attribute muß man sich aber erst hart erkämpfen. Damit man nicht gleich die Lust verliert, hat man gleich 112! Levels produziert, die alle mit

unterschiedlichen Grafiken und Musiktiteln aufwarten. Da diese unmöglich in einer Sitzung durchgespielt werden können, hat man auch noch die Möglichkeit, die Spielstände abzuspeichern.

Andreas Rizzi



Jump & Run QUAK

■ Hersteller: Team 17 . Preis ca.: DM 40.- ■

Wer hilft der kleinen Ente auf ihrer Jagd nach Schlüsseln, Eiern, Obst und Gemüse?

Spiele im unteren Preisniveau erinnern im allgemeinen mehr an verunglückte Shareware-Experimente als an preisgünstige Produkte namhafter Hersteller und

erwecken oft den Anschein von Abfallprodukten. Daß es auch anders geht, zeigt uns Team 17. Quak bietet zwar mit der bewährten Jump & Run-Manier nichts Außergewöhnliches, aber



wird die Geschichte, wenn Ihr Euch mit einem Freund im Zwei-Spieler-Modus vergnügt. Ihr könnt Euch gegenseitig nach Herzenslust behindern, in Schluchten stürzen oder auch auch mal helfen, wenn es die Situation erfordert.

Roland Gerhardt



eine Menge Spielspaß für relativ wenig Geld. Acht Welten mit insgesamt 80 Ebenen warten darauf, von Euch durchkämpft zu werden. Dabei ist es Eure Aufgabe, sämtliche Obstsorten zu pflücken. Natürlich gelingt Euch das nicht ungestört, denn Fische, Springbälle und waberndes Ungeziefer kreuzen den Bildschirm an allen Ecken und Enden. Mit dem gezielten Wurf eines Eies kann man diese Geschöpfe jedoch aus dem Weg räumen. Hat man schließlich die Gegner beseitigt, die Kirschen geklaut und (ganz wichtig!) alle Schlüssel aufgesammelt, so steht der Flucht durch die Exit-Türe nichts mehr im Weg. Interessanter





Action

T2 - THE ARCADE GAME

■ Hersteller: Acclaim . Preis ca.: DM 90.- ■

Daß ich den Film T2 sehr schätze, hat sich offenbar in der Redaktion herumgesprochen. Als mir das Spiel zum Film unter die Nase gehalten wurde, habe ich so schnell zugegriffen, daß dem Überbringer wohl immer noch einige Fingernägel fehlen.



Von Acclaim hat man ja schon öfter gute Sachen gesehen und auch der Spielhallenautomat kostete mir manches Markstück. Endlich kann man ohne das lästige Nachwerfen von Geld T2 auf dem Amiga spielen.

„Erlebe die volle Wucht des Leinwand-Hits am eigenen Leibe. Die nervenzerfetzende Hochgeschwindigkeits-Action wird Dir kaum Zeit lassen, die Figuren zu bewundern und die digitalisier-



● **Ob Silber oder Gold, ihr kriegt alle was ihr wollt.**

VIEWPOINT

Obwohl das Spiel eigentlich nicht schlecht gemacht, die Grafiken sogar ausgesprochen gelungen sind, will bei mir der wahre Spaß nicht längerfristig aufkommen. Was nun aber nicht bedeuten soll, daß dieses Spiel nicht doch kurzfristig gefallen kann.

Rainer Rosshirt



ten Sprachaufnahmen zu genießen. Du trittst als Terminator allein gegen Skynet an. Die Zukunft der Menschheit steht auf dem Spiel - Du darfst nicht versagen!“ - so liest sich das vollmundige Vorwort. Meine - vor Vorfreude zitternde - Hand verkrallt sich um die Maus und ich harre der Dinge, die da kommen werden. Was dann wirklich kam, ernüchterte mich allerdings eher. Ein Ballerspiel, von links nach rechts scrollend (zugegeben - sehr flüssig), ein Fadenkreuz, das mit Maus oder Stick bewegt wird, jede Menge Gegner (hier Androiden), die mit Betätigung der Feuertaste zu beseitigen sind. Da gelegentlich auch echte Menschen auftauchen (die man natürlich nicht abballern sollte), kommt sogar ein Hauch Strategie ins Spiel. Manchmal finden sich Kisten, die sich mittels Schuß öffnen lassen. Wenn man schnell genug ist, kann man sich hier etliche Extrawaffen, Munition, Schutzschilde und ähnliche hilf-

reiche Dinge angeln. Geht es anfangs noch recht gemütlich zur Sache, wird der Schwierigkeitsgrad bald deftig. Zum Glück wurde eine Option für einen zweiten Mitspieler eingefügt, was wenigstens den Hauch einer Chance bringt, den letzten Level zu sehen. Auch an eine Highscoreliste wurde gedacht, aber da man sie nicht abspeichern kann, komme ich über deren Sinn doch arg ins Grübeln.

Rainer Rosshirt





Jump & Run

DOOFUS

■ Hersteller: Prestige . Preis ca.: DM 50.- ■

Daß Hunde ihren Auslauf brauchen, dürfte hinlänglich bekannt sein. Daß dieser Tätigkeit nun aber auch am Monitor nachgegangen werden kann, ist neu.

Ein, das heißt eigentlich zwei neue Jump & Run-Helden geben sich auf dem Amiga ein Stell-dichein. Sinn des Games ist es, das Herrchen und den Hund heil durch zwölf Levels zu manövrieren. Daß der Computerspaziergang nicht ganz so eintönig abläuft wie im richtigen Leben, dürfte klar sein. So hat man es in den Stages mit manchmal recht skurrilen, aber weder besonders toll gezeichneten noch intelligenten Gegnern zu tun, gegen die sich das Herrchen mit einer Art Gummibällchen zur Wehr setzen kann.

Der Hund, der dem Bewegungsablauf des Spielers auf den Pixel exakt um etwa eine Sekunde verzögert folgt, hat bei Doofus nur eine Nebenrolle und wirkt eher wie der berühmte Klotz am Bein. Denn kollidiert des Menschen liebster Freund mit einem Gegner, ist ein Leben dahin. Einzig aktiver Part des

"anhänglichen Zamperls" ist die zweimal im Level auftauchende Bonus-Level-Hundehütte.

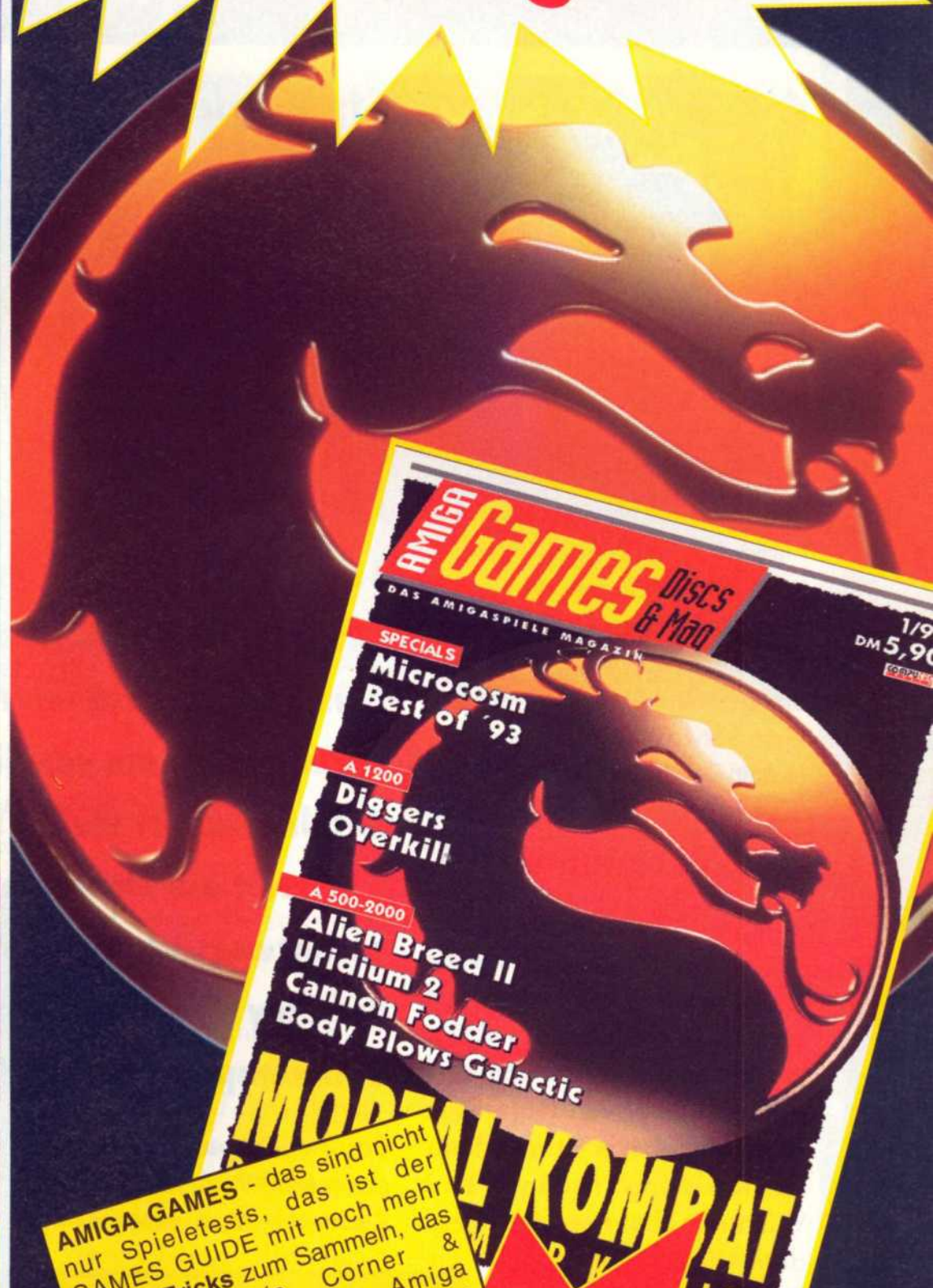
Die durchschnittliche Grafik ist dem Sound ebenbürtig, der ab und an von einem Digi-Kläffer des Hundes unterbrochen wird. Den Spielreiz kann jedoch weder die exakt programmierte Steuerung noch die Kollisionsabfrage aus der Mittelmäßigkeit reißen.

Simon Schmid

● In allen Belangen nur unter Durchschnitt, was Doofus bietet.



Damit bist Du unschlagbar!



AMIGA GAMES - das sind nicht nur Spieltests, das ist der GAMES GUIDE mit noch mehr Tips & Tricks zum Sammeln, das ist READER'S Corner & CLUBWORK, in dem Amiga Games-Leser ihre Clubs, Grafiken und Demos vorstellen dürfen, das sind monatliche **Specials** zu den besten Spielen eines Genres, das sind ausführliche Tests zu neusten Amiga-Spielen, Entwicklungstagebücher, Poster, Rossis Mailbox, Competitions, und, und, und...

für konkurrenzlose
DM 5,90

AMIGA GAMES TESTEN!

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: **COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**

Ja, ich will AMIGA GAMES testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich AMIGA GAMES im Abonnement für nur DM 69,-/Jahr!

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Ort

Tel.-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Datum

1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Aktuelle Ausgabe jetzt im Handel erhältlich!

Datum

2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)



Wer sich auf dem Konsolenmarkt auskennt weiß, daß die Situation dort etwas anders aussieht, bezieht man Importe in die Betrachtung mit ein. So war auch die Bewunderung des kompletten Teams (neben Doc noch Gregor Kreuz, Marcus Öhring und Rainer Weckwerth) für Games wie Warsong, Master of Monsters, Ninja Burai und AMC letztendlich auch der Anlaß, es mal mit einem eigenen Produkt für AMIGA und PC zu versuchen, um den Compi-Freaks in diesem Genre etwas Neues zu bieten. Damit Death or Glory nicht als Einzelstück daherkommt, wurde gleich eine Trilogie mit einer durchgängigen Handlung und in sich geschlossenem Konzept geschaffen, deren Teil 1 - Battle of Morgan - im Frühjahr auf dem Markt erscheinen wird. Die Fantasy-Story handelt von dem ewigen Kampf von Gut gegen Böse, eingebettet in eine Rahmenhandlung. Irrungen und Wirrungen werden Euch auf dem Weg durch grüne Täler, Wüsten, Höhlen, verhexte Ruinen, bei Belagerungen, Kesselschlachten oder beim Entern eines Piratenschiffes begleiten, bis das Rätsel um das Familiendrama gelöst ist.

Jeder der 16 Levels spielt auf einer bis zu 64 x 64 Felder großen Landschaft. Diese sind (sorgfältig retuschiert und daher für

Strategie

DEATH OR

■ Hersteller: First Step . Preis ca.: DM 100.- ■

Auf dem Stand von SOFTWARE 2000 war neben der Palette der bereits vorangekündigten Spiele und neben der Höhlenwelt von Harald Evers Weltenschmiede doch noch eine echte Neuheit zu sehen. Das Team von First Step (Steigenberger Hotelmanager) stellte überraschend nach fast zweijähriger Entwicklungszeit ein Strategiespiel vor, wie es nach Auskunft des Konzeptverantwortlichen, Robert "Doc T" Reischmann (ehemaliger Redakteur der Play Time), seit dem Klassiker Battle Isle (Blue Byte) auf dem Heimcomputer wenig Vergleichbares gegeben hat.



das Auge kaum zu erkennen) aus jeweils 96 unterschiedlichen Rechteckfeldern zusammenge-

setzt. Zu Beginn jeder Spielstufe werden für das vorhandene Gold Söldner eingekauft (bis zu

Kämpfen zwischen den Anführern und/oder Armeen wird dabei jedoch auf einen Kampfbildschirm mit seitlicher Ansicht umgeblendet. Bei den letzteren passen die Hintergründe grafisch genau zu den Landschaftsformen, auf der die betreffenden Einheiten gerade stehen. Mit einer sechs Mitglieder umfassenden Party und zwei Dutzend befreundeten NPC's (Non-Player-Characters) müßt Ihr Euch bis zum Finale durchschlagen. Da verwandeln sich eigene Einheiten beim Überfall von Zombies in eben solche und hie und



DEATH or GLORY	
	Cerano EP: 0 / 300 RA: 1 EXTRA1: Nichts EXTRA2: Nichts ARMEEN: 0 GOLD: 100
AP: 10+	0 Gelehrter und Jueng-
VP: 15+	0 ster Absolvent der
LE: 9/ 9	Akademie der univer-
MP: 4/ 4	sellen Kuenste. Sein
MY: 6	Rang als Hofnarr
EW: 6	eroeffnet ihm
A+: + 2	vielfaeltige Entwick-
S+: + 2	lungsmoeglichkeiten.

acht Einheiten je Anführer) und die Items verteilt.

Im Game macht pro Runde zuerst der Spieler seine Züge, dann ist der Computergegner an der Reihe. Magien, Geschütze, Feuerwerfer und sonstige Nettigkeiten sind durchweg animiert und werden aus der Adlerperspektive gezeigt, bei

da taucht unversehens eine eigenständig handelnde dritte Partei auf, die der Auseinandersetzung eine entscheidende Wendung geben kann.

Sehr viel Wert wurde auf die Programmierung des Computergegners gelegt, dessen ständig steigende "Intelligenz" durch eine Kombination von mehrfach



GLORY

verschachtelten Kollisionsabfragen und statisch eingespielten Ereignissen von den Aktionen des Spielers mitbeeinflusst wird. Beim Schach hat man 8 x 8 Felder, die alle gleiche Wertigkeit besitzen, und sechs verschiedene Figurentypen. Dennoch ist es das Spiel mit der absolut größten Vielfaltigkeit. Death or

in das Programm eingearbeitet wurden). Die Gesamtzahl der Varianten liegt nach Angabe des Teams bei über 2.000.000. Daher sollte kein Handlungsverlauf gleich dem anderen sein, und wenn der selbe Level noch so oft durchgezockt wird. Damit die Zeit beim Grübeln über die eigenen Züge und die



Hämmern bei den Bösen, die Musik trifft immer den richtigen Stil.

70.000 Möglichkeiten des Handelns innerhalb von 7-8 Sekunden die für ihn optimale herausfindet. Übersichtliche Befehls-Menüs und eine (auf Wunsch) spielerunterstützte Semi-Automatic sorgen zusätzlich für einen flotten Spielverlauf.

Altgedienten Amigianern wird angesichts des (dank Hardware-Programmierung) flotten Scrollings über die bis zu 43 Screens großen Landkarten das Herz aufgehen. Bleibt zu wünschen, daß bei der PC-Umsetzung in dieser Hinsicht nicht allzu viele Kompromisse eingegangen werden müssen.

Michael Erlwein



● **Endlich brauchen die Computerbesitzer nicht mehr neidisch auf die genialen Source-Codes japanischer Konsolenspiele spielen.**

Glory hat 64 x 64 Felder mit mindestens acht unterschiedlichen Beeinflussungen durch den Untergrund und über 250 Figurentypen. Ein mehrfaches Durchspielen wird allein schon deshalb notwendig sein, damit Ihr alle Kombinationen, welche durch Beförderung der Party zu neuen Charakteren und deren individuell verfügbaren Armeetypen auf allen Arten von Landschaftstypen ausprobieren könnt (zumal eine ganze Reihe von original AD&D-Spielregeln

Spannung beim Beobachten der gegnerischen Aktionen mit einer passenden Musik begleitet werden, wurde Chris Korte (u.a. bekannt als der Co-Autor des OCTALYZER-Soundprogramms) verpflichtet. Ob bei den stimmungsvollen Titeln für Intro und Abspann oder dem treibenden Techno-

Auf der technischen Seite sind extrem kurze Lade- und Rechenzeiten zu vermerken, auch auf den alten 500ern mit nur 512 KB Chip-Memory. Erreicht wird dies durch die permanent im Hauptspeicher vorliegenden Matrizen mit den dazugehörigen Tabellenwerten, Verknüpfungen und dem umfangreichen Source-Code, so daß z.B. ein gegnerischer Anführer mit höchster Intelligenzstufe aus seiner Palette von bis zu ca.





Jump & Run

FURY OF THE FURRIES

■ Hersteller: Kalisto . Preis ca.: DM 80.- ■

Jeder macht mal einen Fehler.

So auch unsere vier Tinies

vom Planeten Sklumph. Sie

haben ein Testraumschiff gestohlen und eine

kleine Spritztour gemacht. Wieder zur Ver-

nunft gekommen, müssen sie feststellen, daß

sich auf ihrem Heimatplaneten einiges verän-

dert hat...

Tinies sind im Grunde genommen kleine flauschige Geschöpfe, die nichts als Unfug im Sinn haben. Seine Untertanen für nicht gesellschaftsfähig haltend, beschloß der Ober-Tiny, der gesamten Baggage einer Behandlung mit einer Spezialmaschine zu unterziehen. Dieser Apparat macht aus jedem Tiny ein friedliebendes, pflegeleichtes, aber auch ein sehr langweiliges Geschöpf.

Logisch, daß das einigen mißfiel. So kam es, daß sich eine handvoll Meuterer der Maschine heimlich bedienten. Allerdings verwandelte der Oberrebell seine Gefolgsleute nicht in friedliche



● **Praktisch, wenn man immer ein Seil dabei hat!**



Untertanen, sondern in fürchterliche, hirnlose Monster. Diese gilt es nun aufzufinden und unschädlich zu machen. Die vier Tinies, die Euch dabei helfen, unterscheiden sich in Farbe und Fähigkeiten. Spielen kann man jedoch nur mit einem einzelnen. Dieser morpht sich auf Knopfdruck dann in einen Tiny Eurer Wahl und ermöglicht Euch somit das Überwinden der kniffligsten Hindernisse. Die Animation der Spielfiguren ist dabei relativ gut gelungen. Sie springen wild umher, hangeln sich an Seilen auf und ab oder zerstampfen die härtesten Steine. Da man 100 Levels

zu durchqueren hat, mausert sich dieses auf den ersten Blick etwas eintönige Spiel zu einer recht komplexen Angelegenheit und vermag gewiß zu fesseln.

Roland Gerhardt



ROOTS

Ähnliche Möglichkeiten wurden schon im Spiel Morph geboten. Grafisch ist F.O.T.F. allerdings angenehmer.



GRAFIK 076

SOUND 064

FUN

074

Die vier Fellbälle und was sie können



Der Blaue vermag zu tauchen und dabei mit Luftblasen seine Gegner zu ärgern.



Unser grüner Kamerad kann sich mit Hilfe eines Seiles über Klippen hangeln oder Gegenstände heranziehen.



Der gelbe Tiny geht nicht nur durch Feuer, er kann auch mit ihm werfen.



Wäre er gelb, so hieße er Pac Man. Denn der Rote frißt alles auf, was sich ihm in den Weg stellt.

Teledating per Computer On-Line macht's möglich



Natascha aus Bremen



Yogi aus Aachen



Jürgen aus Düsseldorf



Steffen aus Leipzig

**Werden Sie jetzt
On-Line Vertragshändler
in Ihrer Stadt!
Wir suchen ab sofort
Vertragshändler mit
Gebietsschutz zu Top-
Konditionen!
Gewinnen auch Sie mit
On-Line.
Tel. 0211-633006**

Teledating mit On-Line:
Talken und spielen mit Anwendern
aus ganz Deutschland.

On-line
Entertainment

On-Line Entertainment ist eine Division der SOFT & SOUND GmbH, Düsseldorf



Der Knüller aus den USA, Engl auch in De



*Claudia aus Köln ist
begeisterte Amiga 500-
Userin und
Flugsimulator-Fan.*

*Mit On-Line kann Sie mit
Jürgen aus Düsseldorf
spielen (obwohl Jürgen
einen MS-DOS-Rechner
besitzt) und gleichzeitig
Informationen und
Neuigkeiten per
eingebautem
Kommunikationsfeld
austauschen.*

ON-LINE - ENTERTAINMENT PUR!

Mit **On-line** Entertainment kommen
Deutschlands Computer-Anwender sich näher.

On-line Entertainment bietet Ihnen die einmalige
Möglichkeit, sich in eine Datenleitung einzuklinken und
per Modem mit anderen Anwendern zu spielen.

Und zwar in Echtzeit!

Hierbei ist es egal, welches System Sie besitzen, MS-
DOS, Amiga, Atari ST, und Apple Macintosh werden von
unserem System unterstützt.

Dieses innovative System stellt sich in Deutschland als
absolute Neuheit vor. Ähnliches existiert zur Zeit nur in
USA, England und Japan und erfreut sich dort seit
Jahren großer Beliebtheit.

WAS WIRD HIER GESPIELT?

Alles, was Spaß macht!

On-line Entertainment stellt den Ihnen immer die
aktuellste Spiele-Software zur Verfügung. Zur Zeit
bieten wir Ihnen **AIR-WARRIOR**, eine heiße
Flugkampfsimulation, und das brandneue **BATTLETECH**,
den Robot-Kampfsimulator Nr.1 an.

Folgen werden ab 1994 ein **Börsenspiel** mit einer
direkten Verbindung zur Börse und "echten"
Börsendaten sowie eine erstklassige
Wirtschaftssimulation.



WERDEN SIE JETZT ON-LINE USER...

Seit dem 15.11.1993 können
erstmalig Anwender aus ganz
Deutschland via Modem
in Echtzeit mit-und
gegeneinander spielen.

On-Line bietet Ihnen die
**Unterhaltung der Zukunft -
bereits heute!**

**Jetzt
aber schnell!**

Ich möchte schnellstmöglich alle
Informationen sowie ein On-Line
Anmeldeformular zugeschickt bekommen.
Meine Adresse lautet:

Name _____
 Straße _____
 PLZ, Ort _____
 Telefon _____

nd und Japan - jetzt endlich utschland!



DAS SUPER-STARTANGEBOT:

Das On-Line Starter-Kit mit

- Modem
- Software AIR WARRIOR
- UserCard, Registrier-Nummer
- deutschem On-Line Handbuch

kostet **nur DM 249,-**

Solten Sie ein Modem besitzen, so benötigen Sie nur das

Basis-Kit für nur DM 99,-

Jede Minute *On-line* Entertainment-Spiel mit Usern aus ganz Europa kostet **nur DM 0,50** plus Telefongebühren bis zum nächsten *On-line* Knoten. Einen solchen Knoten finden Sie momentan in

- Bremen
- Düsseldorf
- Eschborn
- Frankfurt
- Hamburg
- Köln
- München
- Rostock
- Stuttgart

und viele weitere sind in Vorbereitung.

**Werden Sie jetzt
On-Line Vertragshändler
in Ihrer Stadt!**

**Wir suchen ab sofort
Vertragshändler mit
Gebietsschutz zu Top-
Konditionen!
Gewinnen auch Sie mit
On-Line.
Tel. 0211-633006**

WIE WERDE ICH ON-LINE USER?

Ganz einfach: Rufen Sie den *On-line* Entertainment Service unter 0211-633006 an oder schicken Sie uns eine Postkarte (Stichwort On-Line) und fordern Sie unser Anmeldeformular an.

Mitglied werden kann jeder über 18 (oder Minderjährige mit dem Einverständnis eines Erziehungsberechtigten). Voraussetzung ist eine Euroscheckkarte.

WAS KANN ON-LINE SONST NOCH?

On-line Entertainment bietet allen registrierten Usern einen 24-Stunden Shopping-Service via Modem. Hier halten wir besondere Angebote, Restposten und exclusive *On-line* Specials für Sie bereit, die Sie problemlos per Modem ordern können. Einfacher und bequemer gehts nicht!

Bestell- und Informationsanschrift:

**On-Line Deutschland
Rethelstr. 130
40 237 Düsseldorf**

**Tel: 0211-633006
Fax: 0211-6411123**

On-line Entertainment
ist eine Division der
SOFT & SOUND GmbH, Düsseldorf

**Wir akzeptieren American Express,
Eurocard und Visa!**

WAS BRAUCHEN SIE ZUM MITMACHEN?

On-line Entertainment macht es Ihnen so einfach wie möglich.

Sie benötigen lediglich einen Computer (Amiga, Atari ST, MS-Dos-PC oder Apple Macintosh), ein Modem sowie die On-Line UserCard (Grundgebühr DM 10,-/mtl.) und schon kann es losgehen.

On-line
Entertainment

TARGA Marken-PCs zum Träumen!

Vollservice-Hotline-Vollinstallation

Mit bis zu 3 Jahren Voll-Garantie!



So kommen Sie schnell zu Ihrem Traum-PC.

Greifen Sie jetzt zu - hier gibt es Ihren Traum PC mit Superservice. Auf Wunsch auch mit einer zeitgemäßen Finanzierung schon ab DM 29,-- monatlich. Für individuelle Finanzierungsberatung rufen Sie bitte unseren Finanzierungs-Service unter 0211-633006 an. Die Finanzierung erfolgt über die Hausbank, der effektive Jahreszins beträgt immer 15,4%.

TARGA Marken-PCs

Ausstattung aller Targa-PCs:

- 4 MB RAM
- 200 MB Festplatte
- 1 MB Grafikkarte
- 1.44 MB Laufwerk 3,5"
- 1.25 MB Laufwerk 5,25"
- AT-Bus-Controller
- Targa VGA-Color-Monitor, strahlungsarm
- Targa Tastatur, Targa Design Desktop-Gehäuse
- Vesa Local Bus im Targa 486 DX 66
- MS-DOS 6.0 Deutsch
- 1 Jahr Garantie (Option 3 Jahre)
- 1 Vollservice-Hilfe bei Problemen über Telefon oder Modem. Targa-Sofort-Finanzierung 12-24-36-48 Monate Ratenzahlung.
- Alle Targa PCs sind vollinstalliert und sofort anschlussbereit!

Targa 386 DX 40

Vollausstattung

Targa 486 DLC 33

Targa 486 DX 33

Targa 486 DX 66

DM 2299,00

DM 2498,00

DM 2999,00

DM 3499,00

Aufpreise:

Targa Big Tower Gehäuse	DM 129,00
Windows 3.1 Deutsch	DM 129,00
Double Speed CD-ROM-Laufwerk	DM 479,00
Soundblaster 16 BASIC Deutsch	DM 289,00
Soundblaster 16 ASP Deutsch	DM 399,00
On-line -Modem und Airwarrior	DM 199,00
1 Jahr Vollservice-Hilfe bei Problemen über Telefon und Modem!	
Targa-Garantie und Vollservice-Verlängerung auf 2 Jahre	3% Aufpreis
auf 3 Jahre	6% Aufpreis
Kreditkauf ab DM 29,--/mtl. möglich!	

PC-Hardware

Matsushita 562 Double Speed incl. Controller	DM 499,99
Mitsumi LU 005 S incl. Controller	DM 379,00
Controller für Mitsumi LU 005 S	DM 49,00

Soundkarten

Enjoy PC Symphonie, AdLib-kompatibel	DM 49,90
Media Concept 2.0 D.J.-Kit	DM 179,90
Sound Blaster Pro Deluxe Edition incl. Lemmings & Indy 500	DM 229,00
Sound Blaster 16 Multi CD	DM 379,00
Sound Blaster 16 Multi CD mit ASP Chip	DM 449,00
Wave Blaster (MIDI Aufrüstung f. Soundblaster 16)	DM 439,00

Sound Galaxy 1 BX 2	DM 111,00
Sound Galaxy 1 NX PRO MA	DM 239,00
Sound Galaxy 1 NX 2 EXTRA	DM 179,00
Sound Galaxy 1 NX PRO 16 FP	DM 349,00
Sound Galaxy Wave Power	DM 339,00
Laser Wave Supra 16 mit Microsoft Soundsystem	DM 399,00
Multimedia KIT 1 Mitsumi LU 005 S im KIT mit Soundblaster 16 Basic	DM 599,00
Multimedia KIT 2 Mitsumi LU 005 S im KIT mit Soundblaster 16 Multi-CD	DM 649,00
Multimedia KIT 3 Mitsumi LU 005 S im KIT mit Soundblaster 16 Multi-CD ASP	DM 729,00
Multimedia KIT 4 Matsushita 562 im KIT mit Soundblaster 16 Basic	DM 749,00
Multimedia KIT 5 Matsushita 562 im KIT mit Soundblaster 16 Multi-CD	DM 839,00
Multimedia KIT 6 Matsushita 562 im KIT mit Soundblaster 16 Multi-CD ASP	DM 909,00
Super Mouse II schwarz o. weiß	DM 39,90
Mouse AM-5/3-Tasten	DM 39,90
Thrustmaster Flight-Control-System	DM 189,00
Advanced Gravis Analog	DM 79,00
Gravis Pro Analog	DM 89,00
Competition Pro PC-Stick	DM 69,00
Quickshot Warrior 5	DM 29,00
Gravis Gamepad	DM 49,00
Diskette HD 3 1/2" 1,44 MB formatiert, 10 Stück incl. Hardbox	DM 17,90
Diskette HD 3 1/2" 1,44 MB formatiert, 10 Stück incl. Softbox	DM 14,90

Wir akzeptieren American Express, Eurocard und Visa!

BESTELL-TELEFON:

0211-633 006

On-line
Entertainment

CD-Rom Software-etwas für jeden Geschmack!

Sonstiges:

Action Pur

-120 Sharewarespiele- & Programme DM 19,95

Bio Menace DM 59,95

CDV-Game Power

-270 aktuelle Sharewarespiele DM 59,95

Cosmo - Cosmic Adventure 1-3 DM 59,95

Dare to Dream - Windows Spiel DM 59,95

Deutsche Sharewarespiele

-650 Sharewarespiele DM 24,95

Electro Body - Jump & Run Spiel DM 49,95

Games DOS 1

-50 aktuelle Sharewarespiele DM 9,95

Games DOS 2

-50 aktuelle Sharewaresp., dt. Menü DM 14,95

Games Windows 1

-50 aktuelle Sharewarespiele DM 9,95

Halloween Harry 1-4 DM 59,95

Jill of the Jungle-

Jump & Run Spiel DM 59,95

Major Stryker 1-3 DM 59,95

Monster Bash 1-3 DM 59,95

Multimedia Ägypten - Eine Reise

nach Ägypten unter Windows DM 94,95

Multimedia Australien - Eine Reise

nach Australien unter Windows DM 94,95

Multimedia Power

-5000 Dat. zu Multimedia, dt. Menü DM 49,95

PsL Monthly

-Aktuelle Shareware CD aus USA DM 49,95

Return to the Moon

-Multimedia CD über die Mondflüge DM 59,95

Solar Winds

-Weltraumaction DM 59,95

Sounds für Windows

-1000 Sounds für Windows DM 39,95

Strip Poker - Lustiges,

erotisches Pokerspiel unter Windows DM 39,95

Take One

-Animationen unter Windows DM 49,95

The Catacomb Abyss - 3-D Spiel DM 59,95

VGA-Copy Pro - Kopierprogramm DM 49,95

Videos für Windows

-1000 Videos für Windows DM 39,95

Zone 66 1-4 - Epic MegaGames Spiel DM 59,95

Zone 1-4 - Alle Episoden DM 79,95

Erotik Software ab 18 Jahre

ARI Bangkok II DM 59,95

Animation Fanasies 1 bzw. 2 jeweils DM 74,95

Asian Ladies DM 74,95

Busty Babes DM 74,95

Busty Babes III DM 59,95

Dirty Talk DM 109,95

Ecstasy DM 89,95

Erotic Encounters DM 89,95

Erotic View & Motion DM 59,95

FAO Erotic CD 1 bzw. 2 jeweils DM 64,95

FAO Erotic CD 3er Pack DM 129,95

FAO Gold 1 DM 89,95

FAO Gold 2 DM 89,95

FAO Gold 3er Pack DM 189,95

Giffy Gold DM 84,95

Hidden Obsessions DM 144,95

Kama Sutra DM 144,95

Lovely Ladies II DM 89,95

Moving Fantasies DM 59,95

My Private Collection DM 89,95

My Private Collection Vol.2 DM 89,95

Nightwatch Interactive DM 144,95

PC Pix 1 DM 89,95

PC Pix 2 DM 89,95

PC Pix 3 DM 89,95

Physical Therapy Volume 3 DM 59,95

Pork Ware DM 89,95

Pork Ware 2 DM 89,95

Private Pictures DM 89,95

Seventh Heaven DM 64,95

Sleeping Beauties DM 129,95

Smutware DM 59,95

So much Straeware DM 54,95

Southern Beauties DM 99,95

Storm 1 DM 59,95

Storm 2 DM 74,95

Storm 3 DM 79,95

T&A 2 The Maxx DM 44,95

The Seedy ROM Six Pack DM 399,95

Things change my first Time DM 144,95

Visual Fantasies DM 59,95

Wicked Kodak Access DM 133,95

Women of Venus DM 49,95

VTO- Video Theresa Orlowski

CD Volume 1-36 pro Stück DM 99,95

Neu! Die On-Line Help-Line.

Für On-Line-Kunden bieten wir ab sofort einen Info-Service mit Tips, Tricks und Hilfestellung rund um die On-Line Produktpalette.

Rufen Sie uns unter 0211-633006 an, wir helfen Ihnen weiter!

Wir akzeptieren American Express, Eurocard und Visa!

BESTELL-TELEFON:

0211-633 006

On-line
Entertainment

CD-Rom Software - die Riesenauswahl



SPIELE für CD Rom:

Alone in the Dark	DM 94,95
Bat 2 - The Coshan Conspiracy	DM 84,95
Battle Chess 1 SVGA	DM 99,95
Battle Isle 2	DM 84,95
Blue Force	DM 74,95
Burning Steel	DM 89,95
Burntime	DM 84,95
Chessmaster Pro	DM 89,95
Cover Girl Strip Poker	DM 74,95
Day of the Tentacle	DM 89,95
Der Patrizier	DM 89,95
Eco Quest	DM 84,95
Eric the Unready	DM 69,95
Eye of the Beholder 3	DM 74,95
Eye of the Beholder Trilogy (1+2+3)	DM 89,95
Fatty Bear	DM 74,95
Freddy Pharkas	DM 84,95
Golden Seven	DM 99,95
Goblins 2	DM 99,95
Historyline 1914-1918	DM 69,95
Inca 2 - Wiracocha	DM 114,95
Iron Helix	DM 84,95
Jurassic Park	DM 74,95
King's Quest 5	DM 84,95
King's Quest 6	DM 89,95
Labyrinth of Time	DM 74,95
Lands of Lore	DM 84,95
Legend of Kyrandia	DM 84,95
Lemmings 1 Doublepack	DM 74,95
Lollypop	DM 74,95
Loom	DM 84,95
Lost in Time	DM 89,95
Lucas Arts Classic Adventures	DM 104,95
Microcosm	DM 89,95
Monkey Island 1	DM 99,95
Napoeonics	DM 84,95
Protostar	DM 74,95
Rebel Assault	DM 84,95
Return to Zork	DM 89,95
Ringworld	DM 74,95

Space Quest 4	DM 84,95
Strike Commander	DM 89,95
The 7th Guest	DM 124,95
The Dagger of Amon Ra	DM 84,95
Turrican 2	DM 69,95
Ultima Underworld 1+2	DM 89,95
Whale's Voyage	DM 74,95
Zeppelin - Giants of the Sky	DM 89,95

TRIPLE ACTION CDs

Triple Action Vol.1 F-14 Tomcat	
Flashy cars/Hammer Boy	DM 39,95
Triple Action Vol.2	
Battletech 2/Scrylis/Megaphoenix	DM 39,95
Triple Action Vol.3	
Titus the fox/Thargan/Ghostbusters	DM 39,95
Triple Action Vol.4	
Blues Brothers/Satan/Maya	DM 39,95
Triple Action Vol.5 Crazy Cars 3	
Battletech 1/Grand prix master	DM 39,95

HITS FOR SIX CDs

Hit for Six Vol.1 F-19 Stealth Fighter/Titus the fox/Grand prix master/Satan/Chicago 90'/Stargoose	DM 79,95
Hit for Six Vol.2 F-15 Strike Eagle 2 /Blues Brothers/Hammer Boy/Highway patrol 2/Hotshot/Eye of Horus	DM 79,95
Hit for Six Vol.3 Gunship/Crazy Cars 3/Megaphoenix/Airball/Archipelagos Starray	DM 79,95
Hit for Six Vol.4 M1 Tank Platoon/F-14 Tomcat/Battlech/Slots&Cards/Scrylis Penlys	DM 79,95

Hit for Six Vol.5 Knights of the sky/Battletech 2/Ghostbusters 2/Mondu's fight palace/Time Bandit/Flashy Cars **DM 79,95**

Micropose Collection

Micropose Soccer/Savage/Midwinter/Rick Dangerous/3-D Pool/Gunship **DM 49,95**

CD-ROM Flight Pack

F-14 Tomcat/Air Warrior Flugsimulation/F-15 Strike Eagle 2
F-15 Operation Desert Storm **DM 79,95**

Cyberworlds

Cyberchess/Air Warrior Flugsimulation
Global Effect **DM 129,95**

Napoleonics

Waterloo/Borodino/Austerlitz **DM 119,95**

Link Worlds Global Conquest/

Midwinter2/Knights of the sky **DM 129,95**

Covergirl Strip Poker **DM 89,95**

Virus Killer Professionel **DM 149,95**

Air Warrior Flugsimulation **DM 119,95**

Fatty Bear **DM 71,90**

Freddy Pharkas **DM 81,90**

Rebel Assault (ab November) **DM 88,95**

Super Strike Commander
(ab November) **DM 88,90**

Neu! Die On-Line Help-Line für On-Line Kunden.
Rufen Sie uns unter 0211-633006 an, wir helfen Ihnen weiter!

Turrican 2 (ab November) **DM 61,90**

On-line
Entertainment

Wir akzeptieren American Express, Eurocard und Visa!

BESTELL-TELEFON:

0211-633 006

Software-Hits für den PC



Aces of the Pacific	DM 69,95	Freddy Pharkas	DM 69,95	On the Road	DM 69,95
Aces over Europe	DM 84,95	Global Effect	DM 69,95	Penthouse Hot Numbers Deluxe	DM 59,95
Air Warrior	DM 94,95	Game of Life	DM 39,90	Pinball Dreams	DM 69,95
Airbus A-320 USA Edition	DM 69,90	Goal!	DM 69,95	Pirates Gold	DM 94,94
Airbus A-320 Europe Edition	DM 69,90	Gobliins 2	DM 89,95	Planet's Edge	DM 84,95
Alien Breed	DM 59,95	Gunship 2000	DM 94,95	Populous 2	DM 74,95
Alone in the Dark	DM 89,95	Gunship 2000 Scenario Disk	DM 59,95	Privateer	DM 89,95
Ambush at Sorinor	DM 89,95	Hattrick	DM 84,95	Ragnarok	DM 89,95
Amberstar	DM 39,90	Hired Guns	DM 89,95	Railroad Tycoon Deluxe	DM 89,95
Anstoß	DM 69,95	Hannibal	DM 84,95	Red Baron	DM 69,95
Archon Ultra	DM 84,95	Hattrick	DM 84,95	Red Baron Mission Disk 1	DM 54,95
Archer Maclean's Pool Billard	DM 69,95	Harpoon 1.2.1	DM 74,95	Return of the Phantom	DM 94,95
B-17 Flying Fortress	DM 94,95	Harpoon Battleset 4	DM 29,95	Robin Hood - Conquest of Longbow	DM 69,95
B-Wing (X-Wing Mission Disk 2)	DM 44,95	Harrier Jump Jet	DM 94,95	Robocod	DM 69,95
Ballistic Diplomacy	DM 54,95	Hired Guns	DM 89,95	Seal Team	DM 84,95
Bat 2-The Coshan Conspiracy	DM 84,95	Hook	DM 84,95	Shadow Caster	DM 84,95
Battle Chess 4000 SVGA	DM 69,95	Inca	DM 94,95	Sherlock Holmes	DM 84,95
Bazooka Sue	DM 89,95	Indiana Jones 4	DM 89,95	Silent Service 2	DM 79,95
Body Blows Galactic	DM 59,95	Indy Car Racing	DM 84,95	Silverball (PC-Flipper)	DM 59,95
Buck Rogers 2	DM 84,95	Iron Helix	DM 84,95	Space Quest 5	DM 69,95
Burning Steel	DM 89,95	Ishar 2 - Messengers of Doom	DM 69,95	Spelljammer - Pirates of Realmspace	DM 84,95
Burning Steel Datadisk 1	DM 39,95	Jimmy White Snooker	DM 69,95	Star Trek	DM 84,95
Burning Steel Datadisk 2	DM 39,95	Jurassic Park (Dino Park)	DM 69,95	Starlord	DM 94,95
Burntime	DM 84,95	Kasparov's Gambit	DM 84,95	Streetfighter 2	DM 64,95
Campaign	DM 84,85	KGB	DM 69,95	Strike Commander	DM 89,95
Chess Maniac 5 Billion and 1	DM 95,95	Kingmaker	DM 69,95	Strike Commander (Tactical Operations 1)	DM 44,95
Christoph Kolumbus	DM 84,95	Kings Quest 6	DM 84,95	Strike Commander Speech Pack	DM 39,95
Civilization	DM 94,95	Krusty's Fun House (Simpsons)	DM 59,95	Striker	DM 69,95
Comanche - Operation White L.	DM 89,95	Lands of Lore - The Throne of Chaos	DM 69,95	Subwar 2050	DM 94,95
Comanche Mission Disk 1	DM 54,95	Legend of Kyrandia	DM 74,95	Super Strike Commander	DM 89,95
CyberRace	DM 84,95	Leisure Suit Larry 6	DM 84,95	Syndicate	DM 84,95
Das Schwarze Auge	DM 84,95	Lemmings 2 - The Tribes	DM 84,94	Terminator 2 - Chess Wars	DM 69,95
Day of the Tentacle (Manic Mansion 2)	DM 89,95	Links 386 PRO	DM 94,95	T.F.X. (Tactical Fighter Experiment)	DM 89,95
Der Patrizier	DM 84,95	Lollypop	DM 74,95	The Lost Vikings	DM 84,95
Der Schatz im Silbersee (Karl May)	DM 89,95	Lord of the Rings 2	DM 69,95	Traders	DM 39,90
Die Schöne und das Biest	DM 84,95	Lost in Time	DM 89,95	Tornado	DM 84,95
Die Siedler	DM 84,95	Lothar Matthäus Fußball	DM 69,95	Turrican 2	DM 69,95
Dogfight	DM 94,95	Mad News	DM 84,95	Twilight 2000	DM 89,95
Dracula	DM 84,95	Mario wird vermisst	DM 74,95	Ultima 7 - Die Schwarze Pforte	DM 84,95
Dune 2 - Battle for Arrakis	DM 69,95	Microcosm	DM 89,95	Ultima 8 - Pagan	DM 89,95
Dynatech	DM 69,95	Might & Magic 5 - Dark Side of Xen	DM 89,95	Ultima 8 - Pagan Speech Pack	DM 44,95
Eishockey Manager	DM 84,95	Mortal Kombat	DM 69,95	Ultima Underworld 2	DM 74,95
Elite 2 - Frontier	DM 84,95	NFL Coaches Club Football	DM 84,95	V for Victory 2	DM 69,95
Elysium	DM 69,95	NHL Hockey	DM 84,95	Veil of Darkness	DM 84,95
Eye of the Beholder 3	DM 84,95	Nick Faldo's Championship Golf	DM 89,95	Wall Street Manager	DM 84,95
F-117 A Nighthawk 2.0	DM 94,95	Nigel Mansell's World Champion	DM 59,95	War in the Gulf	DM 74,95
F-15 Strike Eagle 3	DM 94,95			Wing Commander Academy	DM 69,95
F-19 Stealth Fighter	DM 34,95			X-Wing	DM 89,95
Falcon 3.0	DM 94,95			X-Wing Mission Disk	DM 44,95
Falcon 3.0 Campaign Disk	DM 59,95			Zeppelin - Giants of the Sky	
Fire and Ice	DM 59,95			Zool	DM 59,95
Flugsimulator 5.0	DM 139,95				
Football Manager 3	DM 89,95				
Forgotten Castle	DM 84,95				

On-line

Entertainment

BESTELL-TELEFON:
0211-633 006

Hard- und Software für alle Amiga



A500/2000

Airbus A320 USA Edition	DM 69,90
Airbus A320 Europa Edition	DM 69,90
Ambermoon	DM 84,95
Alfred Chicken	DM 54,95
Alien3	DM 54,95
Alien Breed 2	DM 54,95
Anstoß	DM 69,95
Aufschwung Ost	DM 69,95
B-17 Flying Fortress	DM 69,95
Bart versus the World	DM 54,95
Batman returns	DM 69,95
Body Blows Galactic	DM 54,95
Bundesliga Manager Prof. 2.0	DM 69,95
Burntime	DM 69,95
Cannon Fodder	DM 54,95
Cardiaxx	DM 29,95
Christoph Kolumbus	DM 74,95
Civilization	DM 79,95
Combat Air Patrol	DM 69,95
Cool Spot	DM 59,95
Creepers	DM 54,95
Das Schwarze Auge	DM 74,95
Der Patrizier	DM 69,95
Der Schatz im Silbersee	DM 84,95
Die Siedler	DM 84,95
Dogfight	DM 69,95
Dune 2 - Battle for Arrakis	DM 59,95
Dynatech	DM 59,95
Elite 2 - Frontier	DM 59,95
Elysium	DM 69,95
Eye of the Beholder 2	DM 84,95
F117 A Nighthawk	DM 69,95
Fallen Empire	DM 84,95
Fire and Ice	DM 54,95
Formula One Grand Prix	DM 79,95
Game of Life	DM 39,90
Global Effect	DM 69,95
Goal!	DM 69,95
Goblins 2	DM 69,95
Gunship 2000	DM 69,95
Hannibal	DM 69,96
Hattrick	DM 69,95
Hired Guns	DM 69,95
History Line 1914-1918	DM 84,95
Hook	DM 69,95
Human Race	DM 69,95
Indiana Jones 4	DM 84,95
Ishar 2 - Messengers of Doom	DM 59,95
Jonathan	DM 84,95
Jurassic Park (Dino Park)	DM 59,95

KGB	DM 59,95
Kingmaker	DM 69,95
Krusty's Fun House	DM 54,95
Legend of Kyrandia	DM 74,95
Links	DM 39,95
Lemmings 2 - The Tribes	DM 69,95
Lionheart	DM 59,95
Lothar Matthäus Fußball	DM 69,95
Lord of the Rings	DM 69,95
Mad News	DM 69,95
Micropose Master Golf	DM 79,95
Might & Magic 3	DM 69,96
Morph	DM 54,95
Nicky Boom 2	DM 69,95
Nick Faldo's Champ. Golf	DM 84,95
Nigel Mansell's World Champ.	DM 59,95
No Second Prize	DM 59,95
Overdrive	DM 54,95
Penthouse Hot Numbers Dlx.	DM 59,95
Pinball Fantasies	DM 59,95
Pools of Darkness	DM 69,95
Popoulos 2 + Challenge Disk	DM 69,95
Prime Mover	DM 59,95
Qwak	DM 29,95
Railroad Tycoon	DM 79,95
Reach for the Skies	DM 59,95
Sensible Soccer 92/93	DM 54,95
Shadow of the Beast 3	DM 69,95
Shuttle	DM 59,95
Silent Service 2	DM 79,95
Space Hulk	DM 74,95
Space Quest 4	DM 69,95
Street Fighter 2	DM 59,95
Super Hero	DM 69,95
Syndicate	DM 69,95
Theatre of Death	DM 69,95
The Chaos Engine	DM 54,95
The Lost Vikings	DM 99,95
Traps'n Treasures	DM 69,95
Turrican 3	DM 54,95
Uridium 2	DM 69,95
War in the Gulf	DM 69,95
Woodys World	DM 54,95
Zero	DM 69,95
Zool	DM 54,95

Amiga 1200/4000

1869	DM 69,95
Alien Breed	DM 59,95
Anstoss	DM 69,95
Body Blows Galactic	DM 59,95
Burntime	DM 69,95
Civilisation	DM 69,95
Der Schatz im Silbersee	DM 84,95
Dynatech	DM 59,95
Elysium	DM 69,95
Hattrick	DM 69,95
Ishar 2 - Messengers of Doom	DM 69,95
Jurassic Park	DM 69,95
Morph	DM 69,95
Penthouse Hot Numbers Dlx.	DM 59,95
Pinball Fantasies	DM 59,95
Robocod	DM 54,95
Sim Life	DM 84,95
Soccer Kid	DM 64,95
T.F.X.	DM 69,95
Whales's Voyage	DM 69,95
Wing Commander	DM 69,95
Zool 2	DM 54,95

Amiga CD 32

Alien Breed Special Edition	DM 34,95
Jurassic Park (Dino Park)	DM 69,95
Microcosm	DM 69,95
Pinball Fantasies	DM 69,95
Project X	DM 34,95
Sensible Soccer	DM 69,95
Sleepwalker	DM 69,95
Soccer Kid	DM 69,95
T.F.X.	DM 69,95
Zool	DM 59,95

HARDWARE

TURBOSYSTEME	
Co-Prozessoren für	
Turbokarten 68020/68030	
-20 MHz	DM 99,00
-25 MHz	DM 199,00
-33 MHz	DM 248,00
-40 MHz	DM 299,00

68020 ohne RAM	
für A-500/2000	DM 169,00
68030 mit 1MB 32-Bit	
Fastram für A-500/2000	DM 499,00
-mit 4MB 32-Bit Fastram	DM 799,00
M-Tec 68020i ohne RAM	
für A-500/2000	DM 249,00
M-Tec 68030/28 ohne RAM mit MMU	
28MHz für A-500/2000	DM 249,00
1MB 32-Bit Fastram für M-Tec 68020i	
oder 68030/28	DM 99,00
-4MB 32-Bit Fastram	auf Anfrage

LAUFWERKE

3,5" extern	DM 129,00
3,5" intern für A-500	DM 129,00
3,5" intern für A-2000	DM 125,00
512 KB mit Uhr für A-500	DM 69,00
1,0 MB mit Uhr für A-500+	DM 82,00
1,8 MB mit Uhr für A-500	DM 189,00

AMIGA 1200

2 MB Card für A-600/1200	DM 299,00
M-Tec 1,0 MB 32-Bit Fastram mit	
Uhr für A-1200	DM 199,00

DIVERSES

Competition PRO Mini mit	
Diskettenbox	DM 29,90
Competition STAR Mini mit	
Diskettenbox	DM 35,90
Mindscape Powerplayers	DM 11,90
Gravis Gamepad	DM 34,90
Mega Maus MK-2 für alle	
Amiga-Modelle	DM 29,90
Kickstart Umschaltplatine für A-500	
incl. Kickstart 3.0	DM 199,00
Kickstart Umschaltplatine für	
A-500 1.3-2.0	DM 29,90
MIDI-Interface Profi-Line	DM 89,00
Schnittstellen-Chip CIA 8520	DM 19,00
Disketten 2DD 3,5"/720 KB,	
10 Stück	DM 9,90

Solange der Vor rat reicht. Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

On-line
Entertainment

Wir akzeptieren American Express,
Eurocard und Visa!

BESTELL-TELEFON:

0211-633 006



CASTLE QUEST



Das schwierige zuerst. Wer sich mit Schach bis dato nicht anfreunden konnte, der wird auch mit diesem elektronischen Brettspiel keine Freundschaft schließen. Allen anderen sei es jedoch temperiert empfohlen. Doch anders als beim Schach sind die Zugvariationen umfangreicher. Auch gewinnt nicht

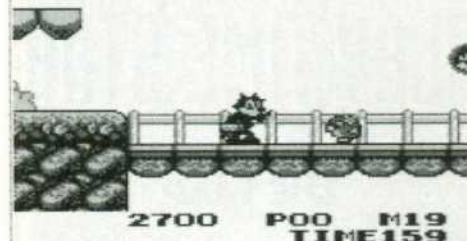
zwangs-
läufig der
den Kampf
um eines
der 49 Fel-
der, der angreift. Vielmehr muß
in bester Roulette-Manier bewie-
sen werden, wer auch in der
nächsten Runde noch mit von der
Partie ist. Alles in allem erwirbt
man mit Castle Quest viel Spaß
fürs Geld und das auch über
einen längeren Zeitraum hinweg.



Grafik: 60
Sound: 65
Spielspaß: 80

FELIX THE CAT

Nicht zu verwechseln mit dem alten Fritz, der sich auch sicher-
lich nicht als Held für ein
Videospiel geeignet hätte. So
schwach der Zeichentrickfilm,
so stark die Game Boy-Umset-
zung. Mario-ähnliche Grafik,
gespickt mit kunterbuntem Kla-
mauk, entlockt selbst diesem
angegrauten Spielgenre neue
Reize. Auf der Suche nach Kitty



muß Felix durch verschiedene
Gegenden streunen. Zur Bewäl-
tigung der Hindernisse besteht
die Möglichkeit der Zuhilfenah-
me einiger magischer Gegen-
stände. Katzen würden Felix
kaufen.



Grafik: 80
Sound: 68
Spielspaß: 83

Diverse

BLACK & WHITE

■ Hersteller: Hudson . Preis ca.: DM 70.- ■

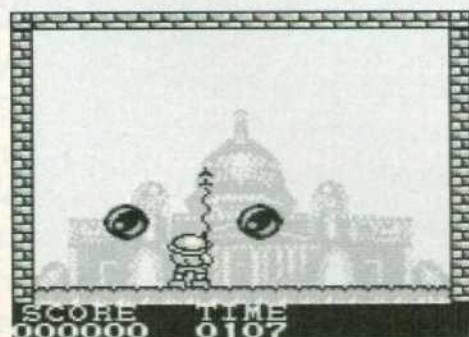
**Viermal Hudson. Viermal Game Boy. Unter der Distribution von Sony Electronic Publishing ver-
öffentlicht Hudson Soft in diesen Tagen vier Game Boy-Titel, die wir im folgenden auf Herz
und Nieren, sprich auf Grafik, Sound und Spielspaß hin testen werden.**

PANG

Die Luft ist raus. Aus dem Spiel
und aus den Ballons. Letztere
solltest Du nämlich in ersterem
zum Platzen bringen. Um an
die Ballons heranzukommen,
gilt es, sich durch Benutzung
der Leitern in Position zu brin-
gen. Die Weltreise führt Dich
zu 17 Spielstätten. Teilweise ist
es möglich, bei der Bestands-



zerlegung der Gummiblasen
auf die Mithilfe einiger kleiner
Gesellen zu zählen. Andere
bewirken genau das Gegen-
teil. Ein netter Zeitvertreib.
Aber für eine Kaufempfehlung
reicht es nicht.



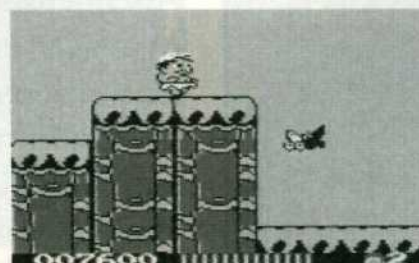
Grafik: 55
Sound: 60
Spielspaß: 50

ADVENTURE ISLAND II

Die wenigsten hätten wahr-
scheinlich etwas dagegen, es
sich für einige Zeit auf einer
einsamen Insel bequem zu
machen. Doch nicht jede Insel
ist einsam und
manchmal ist ein
Aufenthalt dort
beileibe kein
traumhaftes Unter-
fangen. Schon gar
nicht, wenn
Außerirdische Dein Mädchen
geklaut haben. Inseln, Verbre-
chen - Magnum. Wo er ist, da
ist auch Higgins nicht weit. Und
als eben dieser gilt es nun, die
holde Weiblichkeit aus den



Klauen der Tassenflieger zu
befreien. Das Spielprinzip ist
einfach, die
Umsetzung
gelingen. Im
aktuellen Dino-
Boom sicherlich
ein Kauftip.



Grafik: 80
Sound: 80
Spielspaß: 84

PLAY TIME STAR

DIE MAP

Wer ab und zu in den Konsolenbereich blickt, dem kommt diese Karte sicherlich bekannt vor. Handelt es sich bei Super Mario jedoch lediglich um Staffage, ist hier sogar ein Spiel daraus geworden.



Herumliegende Kisten bergen allerlei nützliche Extras, wie zum Beispiel Edelsteine, Federn oder Extraleben. Also unbedingt hineinschauen.



Hinderliche Steinbrocken werden per Bombe einfach aus dem Weg geschafft. Doch immer in Deckung gehen!



Sehr originell! Ähnlich wie in Landstalker darf man auch hier per Floß durch die Gegend schwimmen.



Man spricht deutsch! Unterhaltungen mit den herumlaufenden Gestalten sind meist sehr witzig, jedoch nur ab und zu nützlich.

Warten Jump & Run-Spiele in der Regel mit ideenarmen, biologisch sinnlosen Hintergrundstories auf, so weiß die Mr.Nutz-Geschichte zu gefallen und den einen oder anderen Schmunzeleffekt zu wecken. Ein nicht näher bekannter Planet hatte mit einem ganz extremen Problem zu kämpfen, nämlich dem der Überbevölkerung. Ausnahmsweise schlaue Politiker hatten

Jump & Run

MR. NUTZ

■ Hersteller: Ocean . Preis ca.: DM 80.- ■



Turrican 3? Lionheart? Chuck Rock?

Vergeßt alle diese Helden, denn

nun gibt es Mr. Nutz, das beste Amiga-Jump & Run aller Zeiten! Dank der Unterstützung des Frankfurter Programmerteams NEON darf sich nun Ocean über ein Programm freuen, das technisch, grafisch und spielerisch neue Dimensionen auf dem Amiga 500 eröffnet.

jedoch eine brillante Lösung für den Nahrungsmangel. Sie schossen per Rakete schlauerweise einige tausend Hühnchen ins All, die sich auf fremden Planeten sattfressen sollten. Anschließend saugt man die fetten Chickens wieder ab und schon ist für Nahrung gesorgt. Als nächster Planet steht nun Mr. Nutz auf dem Dienstplan, was unserem niedlichen Flughörnchen natürlich gar nicht gefällt. Es düst los und rettet den Planeten vor der Absaugorgie, indem er die Hühnchen selbst per Mario-mäßigem Sprung auf deren Haupt erledigt und in vier Welten den Gegnern den Gar aus bereitet.

Schon der Auftakt des Spiels ist sehr konsolen-like: Allerlei



Optionen, inklusive Soundmenü und Joypad-Möglichkeit, speicherbare Spielstände und einstellbarer Schwierigkeitsgrad, was erwartet man mehr?

Mario-mäßig geht es weiter, denn man läuft auf einer Karte umher und sucht die Höhlen, durch die man die einzelnen Levels erreicht. Dies erweist sich jedoch schon als Spiel im Spiel, denn Bomben und Extras müssen gefunden werden, will man überhaupt in das Spiel kom-

VIEWPOINT



Brillant! Bereits im Oktober '92 sah ich erste Versionen von einem Spiel namens Timet the Flying Squirrel und schon damals war ich ganz aus dem Häuschen. Meine Begeisterung konnte auch Ocean nicht übersehen, die das Programmerteam NEON flugs unter Vertrag nahmen. Was hier nun letztendlich abgeliefert wurde, ist einfach einzigartig. Sicherlich, es sind deutliche Anleihen bei Sonic zu erkennen, doch dank der aufregenden Zwischensequenzen und brillanter Grafiken haben die Amiga-Besitzer nun ein Spiel, mit dem sie Mega Driver beeindrucken können. Übrigens, eine Mega Drive-Version ist in Vorbereitung! **Hans**



DIE NEWCOMER AUS FRANKFURT

Aufmerksame Leser der Play Time und des Schwesternmagazins AMIGA Games wissen sicherlich genauestens Bescheid über NEON, für alle anderen hier noch einmal eine Kurzvorstellung: Zu Beginn der Entwicklung werkten sie noch für KAIKO, das Team um Chris Hülsbeck und Frank Matzke. Als jedoch Peter 'Turrican 3' Thierolf seinen Gesellschafter-Posten bei KAIKO aufgab, formierten sie mit ihm das Team NEON. Das mittlerweile siebenköpfige Team arbeitet übrigens derzeit an der Mega Drive-Version von Mr. Nutz, das Oceans erstes SEGA Spiel werden soll. Im Hintergrund zieht noch ein wohlbekannter Mann aus der Branche, der nicht genannt werden will, die Fäden, wenn es um Vertragsverhandlungen geht.

● **NEON - Das Basis-Team**
vlnr.: Michael Büttner (Programmer), Jan Jöckel (Entwicklungsleiter, Mainprogrammer), Peter Thierolf (Gesellschafter), Anthony Christoulakis (Grafiker), Boris Triebel (Main-Level-Designer)



men. Witzige Unterhaltungen mit herumstreunenden Meanies, die selbstverständlich in Deutsch gehalten sind, und ein Floß, mit dem man herumgefahren wird, gehören ebenso zum Reper-

toire. Vier verschiedene Welten mit insgesamt 43 Levels und sechs verschiedene Grafiksets sowie eine Gesamtgröße von 5300 Screens sorgt für wochenlangen Spielspaß. Absolut



● **Tolle Rotate-Routinen** zeichnen den Warp-Level aus.



obergeniale Zwischensequenzen, die mit perfektem 3D-Bitmap-Scrolling aufwarten können, und Endgegner, die wie per Super NES-Mode 7 beliebig vergrößert werden, setzen neue technische Standards auf dem Amiga. Ebenso witziger Sound von Rudi Stember rundet dieses Jahrhundertwerk ab.

Hans Ippisch

ROOTS

Das Ziel von NEON war es, ein Spiel für den Amiga zu entwickeln, das auch Sonic übertrifft. Aus diesem Grunde ist das Gameplay genau so schnell und actionreich. Doch Grafik, Sound und Abwechslung lassen Sonic alt aussehen.



INFO BITS

Sieht aus wie für A1200, ist jedoch für A500 geschrieben! Läuft aber auf allen Amigas. Drei Disketten mit 1,2 MB Musik, 2,5 MB Grafik, 2,3 MB Levels.

SO GEHT'S AB!

Jede der vier Welten kann mit neuen Features und anderen Grafiken aufwarten, die wir Euch hier kurz zeigen wollen.



Naturwelt:
Vergeßt das Cape von Mario! Hier kann der gute Mr. Nutz fast nach Belieben herumfliegen, wenn man geschickt ist!



Wasserwelt:
Eine feuchte Welt darf natürlich auch nicht fehlen, und daß Mr. Nutz sogar schwimmen und tauchen kann, dürfte klar sein.



Tekno-Level:
Als Abschluß jeder Welt muß man einmal durch den Teknolevel düsen, der mit vier Parallaxeebenen und SIGEL-Technik aufwarten kann.



Inkawelt:
Willkommen in Mexiko! Für besonders große Gegner hat unser Held den Powerhandschuh, der auch diese nach einem Schlag alt aussehen läßt.



Underworld:
Riesige Drachen und herumschwebende Geister machen diesen Level besonders gefährlich. Doch Mr. Nutz kann sich in einen Blitz verwandeln.



● **Technisch wurde** Mr. Nutz brillant in Szene gesetzt. Hier blubbern tausend Blasen über den Screen.





Simulation

PREMIER MANAGER II

■ Hersteller: Gremlin . Preis ca.: DM 100.- ■

Nach Premier Manager präsentiert nun Gremlin den Nachfolger: Ein Manager-Spiel, das so detailliert ist, daß es die Wirklichkeit vielleicht sogar übertrifft!

Leider stehen bei Premier Manager nur englische Mannschaften zur Auswahl, die man vor Saisonbeginn noch in bis zu vier Freundschaftsspielen testen kann. Nach dieser Aufwärmphase kommt man zum eigentlichen Geschehen. Das Hauptmenü strotzt geradezu von Möglichkeiten. Die Einsicht in

die aktuelle Ligatabelle ist genauso selbstverständlich wie Informationen über Pokalspiele und internationale Begegnungen sowie die Möglichkeit des Stadionausbaus. Mit ein bißchen Übung hat man seine Mannschaft fest im Griff und ist

über jeden Schritt genauestens im Bilde. Beim eigentlichen Ligaspiel hat man die Möglichkeit, den Spielablauf in der Geschwindigkeit einzustellen. So kann man bei unwichtigen Spielen auf Zeitraffer stellen und interessante Begegnungen im Normaltempo genießen. Alle in allem ein Managerspiel, das über die meisten gängigen Funktionen verfügt, sich aber durch keine Besonderheiten hervorheben kann.

Markus Geltenpoth



● **Mit dieser Wertung ist bis jetzt noch kein Blumentopf zu gewinnen.**



Action

MEAN ARENAS

■ Hersteller: Ice . Preis ca.: DM 80.- ■

Unter all den Kultspielen der letzten 15 Jahre hat Pac Man wohl den längsten Bart. Doch der soll nun abrasiert werden...

Schon der erste Blick auf die Screenshots läßt Erinnerungen an vergangene Zeiten aufleben. Die Tage, wo jeder seine letzten Groschen in irgendeinen Pac Man-Automaten geworfen hat, sind jedoch schon lange gezählt. Der Amiga darf sich nun auf einen Ableger der fast schon in Vergessenheit geratenen Hetzjagd im Irrgarten freuen. Die Grafik erinnert dabei stark an Oxyd oder Rock 'n' Roll, wobei sie sich allerdings noch ein

wenig unter deren Niveau bewegt. Selbst die "Animationen" im Vorspann oder den Zwischensequenzen treiben einem höchstens die Tränen der Verzweiflung in die Augen. Dabei wäre das Spielprinzip an sich gar nicht so schlecht, hätten sich in den letzten 10 Jahren nicht schon unzählige Softwarehersteller darauf berufen. Man huscht durch Gänge

und sammelt die zahlreichen herumliegenden Utensilien auf. Felder, die einem die Energie zum Ausstoßen von Feuerbällen verleihen, gibt es ebenso wie Hebel oder Trittplächen, mit denen man Wände verschieben oder versenken kann. Hat man sich erfolgreich durch einen Level geschlagen, erhält man prompt ein ellenlanges Paßwort, welches allerdings zum Notieren fast schon zu lang ist.

Roland Gerhardt



● **Pac Mans-Enkel: Wenig innovativ, aber dafür wenigstens mit netten Features ausgestattet.**





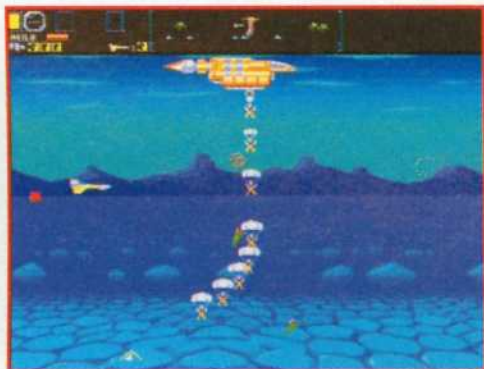
Shoot 'em Up

OVERKILL

■ Hersteller: Mindscape . Preis ca.: DM 100.- ■

Ballerspiele erfreuen sich auf dem Amiga großer Beliebtheit. Mit Overkill wird nun versucht, die Joystickkünstler unter den 1200er-Usern zu ködern.

Du mußt Dir einen Weg ins Zentrum des Sonnensystems bahnen und dabei die Außerirdischen bekämpfen, die auf den verschiedenen Planeten heftig Widerstand leisten. Dein Ziel ist der feindliche Festungsplanet, der sich auf einer Umlaufbahn um die Sonne befindet.



Über jedem Planeten sind eine Reihe von Trilithium-Kristallen verstreut. Die Aliens entsenden Drohnen, um diese Kristalle einzusammeln und sich mit deren Hilfe in noch gefährlichere Wesen zu verwandeln. Rettung ist in Sicht in Form von

Hilfstruppen, die im Stande sind, diese Kristalle zu sprengen. Sobald ein Kristall zerstört ist, meldet sich der Soldat zurück, um weitere zu suchen. Zu diesem Zweck fliegst Du mit Deinem Raumschiff auf den Soldaten zu, der im All schwebt. Wenn er Kontakt mit dem Schiff hat, bringst Du ihn in die Nähe des nächsten Kristalls.

Der Schwierigkeitsgrad - anfangs eher dezent - erklimmt mit jedem neuen Planeten ungeahnte Höhen. Der Sound tönt unauffällig vor sich hin, das ist aber schon das Beste, was man davon sagen kann. Die Grafik ist da schon wesentlich besser. Ein sauberes Scrolling mit einem schönen 3D-Effekt erwartet Euch hier.

Rainer Rosshirt



● Die Fähigkeiten des A 1200 wurden leider nicht genutzt.



Cybersoft-Versand: Schönstraße 91 · 81543 München · Tel. 089/6645-30 · Fax -62
Ladenverkauf · 80333 München · Theresienstr. 152 · Tel. 089/522787

IBM / PC				SUPER NES				MEGA DRIVE				MEGA-CD							
Aces over Europe	DV	69,00	Speed Racer	DA	69,00	Asterix	dt	105,00	Sensible Soccer	dt	119,00	Aladdin	dt	109,00	Afterburner 3	dt	89,00		
Alone in the Dark 2	DV	89,00	Spelunx	EV	72,00	Batman Returns	dt	109,00	Sim City	dt	87,00	Alien 3	dt	84,00	Batman Returns	dt	99,00		
Battletoads	DA	51,00	St. Thomas	DV	79,00	Beethoven	dt	109,00	Sky Blazer	dt	119,00	American Football	dt	85,00	Blackhole Assault	dt	99,00		
Beethoven	DV	79,00	Star Lord	DA	89,00	Bram Stocker's Dracula	dt	115,00	Star Wars	dt	115,00	Bram Stocker's Dracula	dt	109,00	Chuck Rock	dt	99,00		
Big Sea	DA	69,00	Street Fighter 2	DA	59,00	Bubsy	dt	99,00	Star Wars 2 (The Empire)	dt	119,00	Brett Hull Hockey	dt	85,00	Chuck Rock 2	dt	99,00		
Body Blows	DA	55,00	Strike Com. Tactical Opt.	DA	39,00	Chuck Rock	dt	99,00	Star Wing	dt	99,00	Chuck Rock 2	dt	99,00	Cobra Command	dt	89,00		
Burntime	DV	82,00	Striker	EV	55,00	Cliffhanger	dt	99,00	Streetsfighter 2 Turbo	dt	129,00	Cliffhanger	dt	89,00	Dune	dt	109,00		
Chessmaster 4000 (Win)	EV	59,00	Stronghold	EV	69,00	Congos Caper	dt	99,00	Striker	dt	109,00	Cool Spot	dt	99,00	Ecco the Dolphin	dt	89,00		
Christoph Kolumbus	DV	79,00	Subwar 2050	DA	95,00	Cool Spot	dt	119,00	Sunset Riders	dt	129,00	Crash Dummies	dt	99,00	Final Fight	dt	89,00		
Cyber Race	DV	79,00	Syndicate	DV	77,00	Crash Dummies	dt	109,00	Super Bomberman	dt	99,00	Davis Cup	dt	99,00	Hook	dt	99,00		
Der Schatz im Silbersee	DV	85,00	Ultima 8 - Pagana	DA	89,00	Cybernator	dt	113,00	Super Slap Shot	us	119,00	F-15 Strike Eagle 2	dt	109,00	Jurassic Park	dt	89,00		
Elite 2	DA	65,00	Wing Comm. Academy	DA	69,00	E.V.O.	us	129,00	Tazmania	dt	119,00	F1 (incl. Batterie)	dt	105,00	Make my Video: Kriss Kross	dt	99,00		
Ev. more incred. Machine	DV	69,00	X-Wing Mission Disk 2	DV	42,00	Equinox	dt	119,00	Terminat.2 (Arcade G.)	dt	116,00	FIFA International Soccer	dt	99,00	Prince of Persia	dt	89,00		
Eye of the Beholder 3	DV	79,00	X-Wing Upgrade Kit	DV	55,00	Flashback	dt	119,00	Tiny Toons	dt	109,00	Flashback	dt	109,00	Robo Aleste	dt	99,00		
Fields of Glory	DV	85,00	ZUBEHÖR		George Forman's Boxing	dt	59,00	Total Carnage	dt	119,00	Gauntlet 4	dt	99,00	Sewer Shark	dt	129,00			
Fire and Ice	DA	58,00	Comp. Pro Joystick	59,00	Hook	dt	119,00	Trolls	dt	99,00	Global Glad. (Mc Don.)	dt	84,00	Sherlock Holmes 2	dt	105,00			
Flight Simulator 5.0	EV	89,00	Gravis Analog Pro	89,00	Jim. Connors Pro Tennis T.	dt	109,00	Turtles Tournam. Fight.	dt	135,00	Hardball 3	dt	99,00	Silphed	dt	85,00			
Freddy Pharkas	DV	62,00	Gravis Gamepad	49,00	Joe & Mac	dt	109,00	Utopia	dt	115,00	Hook	dt	99,00	Sol Feace	dt	109,00			
Goblins 3	DV	75,00	Tecno 163 Gamecard (bis 80Mhz)	35,00	Jurassic Park	dt	119,00	WWF Royal Rumble	dt	129,00	James Pond 3	dt	109,00	Sonic CD	dt	89,00			
Hattrick!	DV	79,00	IBM CD-ROM		King Arthur's World	dt	109,00	We're Back	dt	109,00	John Madden Football 94	dt	109,00	Terminator 1	dt	99,00			
Indy Car Racing	DV	79,00	Blue Force	DA	69,00	Last Action Hero	dt	99,00	Where i. t. W. is Carmen	dt	115,00	Jungle Strike	dt	109,00	Thunderhawk	dt	99,00		
Jurassic Park	DV	68,00	Burntime	DV	86,00	Lost Vikings	dt	99,00	Young Merlin (16MB)	dt	129,00	Jurassic Park	dt	105,00	Time Gal	dt	89,00		
Kingmaker	DV	69,00	Die Schöne u. d. Biest	EV	89,00	Marlo All Star	dt	89,00	Zombies	dt	113,00	Landstalker	dt	109,00	WWF Rage in the Cage	dt	99,00		
Lands of Lore	DV	59,00	Eye of the Beholder 3	EV	75,00	Mechwarrior	dt	129,00	ZUBEHÖR				Lemmings	dt	84,00	Wolfchild	dt	99,00	
Larry 6	DV	79,00	E. of t. Behol. Triol. 1-3	DV	89,00	Mickey's Challenge	dt	119,00	4 Spieler Adapter S.NES	59,00	Lotus Turbo Challenge 2	dt	99,00	Mortal Combat	dt	109,00	Mega CD 2 (incl. R. Avenger)	579,00	
Lost Vikings	DV	83,00	Freddy Pharkas	DA	79,00	Monopoly	us	79,00	Action Rep. Pro S. NES	dt	109,00	NHLPA Hockey '94	us	99,00	Mega CD 2 (ohne Spiel)	509,00	AMIGA		
Lost in Time 1&2	DV	69,00	History Line	DV	63,00	Mortal Kombat	dt	129,00	Angler Joypad	34,00	Ottifants	dt	95,00	Alien 3	DA	49,00	Ambermoon	DV	69,00
Lothar Matthäus	DV	69,00	Iron Helix	DA	79,00	NBA Allstar Challenge	dt	109,00	Power Strike 2	dt	79,00	Pele Soccer	dt	89,00	Anstoss	DV	69,00		
Mad News	DV	79,00	Kings Quest 5	DA	49,00	Nig. Mansell's World Cup	dt	113,00	Puggsy	dt	95,00	Power Strike 2	dt	79,00	Burntime	DV	69,00		
Maniac Mans.2 (D.o.t.T)	DV	85,00	Kings Quest 6	DA	85,00	Operation Logic Bombs	dt	109,00	Robocop 3	dt	99,00	Robocop 3	dt	99,00	Cool Spot	DA	55,00		
Master of Orion	EV	83,00	Legend of Kyrandia	DV	79,00	Pocky & Rocky	dt	129,00	Rocket Knight Adventure	dt	99,00	Sensible Soccer	dt	99,00	Cool Spot	DA	55,00		
Mortal Kombat	DA	65,00	Lollipop	DA	69,00	Wir verkaufen auch: Game Gear und Gameboy Spiele		Turtles Tourn. Fighters	dt	113,00	Shinig Force	dt	109,00	Elite 2	DA	56,00	Elite 2	DA	56,00
NHL Hockey	DA	79,00	Maniac Manison 2	DV	95,00	Ladenlokale (Preise variieren)		Virtual Pinball	dt	99,00	Robocop 3	dt	99,00	Jurassic Park	DV	57,00	Jurassic Park	DV	57,00
Pacific Strike	DA	85,00	Monkey Island 1	EV	49,00	- 01159 Dresden	Reisewitzer Str. 46	Tel.	0172/3582845	WWF Royal Rumble	dt	109,00	Rocket Knight Adventure	dt	95,00	Mortal Combat	DA	57,00	
Pirates Gold	DV	89,00	Protostar	DA	69,00	- 31061 Alfeld-Brunk.	Glenetalstr. 56	Tel.	05181/27391	Winter Olympics	dt	109,00	Sensible Soccer	dt	99,00	Syndicate	DV	59,00	
Pizza Connection	DV	79,00	Rebel Assault (inc. Upd.)	EV	88,00	- 32423 Minden	Markt 13	Tel.	0571/21648	Young Indy	dt	109,00	Shinig Force	dt	109,00	Turrican 3	DA	59,00	
Privateer	DV	85,00	Return to Zork	EV	79,00	- 80333 München	Theresienstr. 152	Tel.	089/522787	Zombies	dt	89,00	Turtles Tourn. Fighters	dt	113,00	Zool 2	DA	49,00	
Privateer Speech Park	DA	39,00	Super Strike Commander	DA	93,00	- 80333 München	Friedrichshafener Str. 9	Tel.	089/8205520	Zool	dt	99,00	Virtual Pinball	dt	99,00	Laufwerk Amiga Ex. 1,76 MB	299,00		
Railroad Tycoon Deluxe	DA	79,00	Turrican 2	DA	65,00	- 82319 Starnberg	Tutzinger-Hof-Platz 3	Tel.	08151/29772	6 Button Joypad	39,00	Act. Replay Pro Megadr.	109,00	WWF Royal Rumble	dt	109,00	Laufwerk A500 Intern	109,00	
SSN-21 Seawolf	DA	79,00			- 86551 Aichach	Martinstr. 31	Tel.	08251/53250	Act. Replay Pro Megadr.	109,00	Winter Olympics	dt	109,00	Winter Olympics	dt	109,00			
Sam & Max	EV	75,00			- 96215 Lichtenfels	H.-Müller-Str. 13	Tel.	09571/83964	Super Nintendo o. Spiel	dt	199,00	Power Strike 2	dt	79,00	Mega Drive Aladdin Set	299,00			
Seal Team	DA	79,00			- 96515 Sonneberg	Bernhardstr. 42	Tel.	03675/802936	Univ. Adaptor Pro (60Hz) uk	49,00	Snapper Joypad	dt	29,00	Mega Drive Aladdin Set	299,00				
Shadow Caster	DA	69,00																	
Siedler	DV	79,00																	

Händleranfragen erwünscht

Nur gegen entsprechenden Händlernachweis
Franchisepartner im In- und Ausland gesucht

- Vorbestellungen möglich -

- Blitzservice -
Bestellungen vor 16 Uhr
werden am selben Tag versandt

- Preise für Panasonic 3DO und Jaguar auf Anfrage

- An- & Verkauf v. gebr. Spielen

Versandkosten per Post DM 7,- zzgl. Nachnahme. Ab DM 250,- Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage. Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,- Versandkosten. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten! Gesamtpreisliste gegen frankierten Rückumschlag oder DM 2,- in Briefmarken.



BAND 5 UND 6

Der C64 steht ja nicht mehr gerade auf der Sonnenseite der Softwareindustrie. Diese Lücke versucht nun "M & T" mit ihrer Bookware zu schließen. Für knapp vierzig DM werden, neben einem umfangreichen Handbuch, auch 15 Spiele geboten. Die Auswahl umfaßt Adventure, Action, Strategie, Geschicklichkeit und Knobelei. So sollte eigentlich für jeden Geschmack etwas dabei sein.

"Karameliens Befreiung". Hier sollt Ihr die Tochter des Königs befreien. "Bagdad" ist ein Jump & Run, in dem Ihr Aladin auf seinem fliegenden Teppich steuert und verschiedene Objekte einsammelt. Bei "Acrobat" wird es sportlich. "Formel eins" bietet ein Renn-

spiel mit ziemlich rücksichtslosen Gegnern. Ein klassisches Adventure, leider ohne Grafik und recht schwer ist "Die Suche". "Vier gewinnt" - ein alter Bekannter für Euren 64er. "Breakout 1 + 2" sind zwei Breakout-Varianten, die immer wieder zu einer neuen Runde herausfordern. Bei "Slinky" sollt

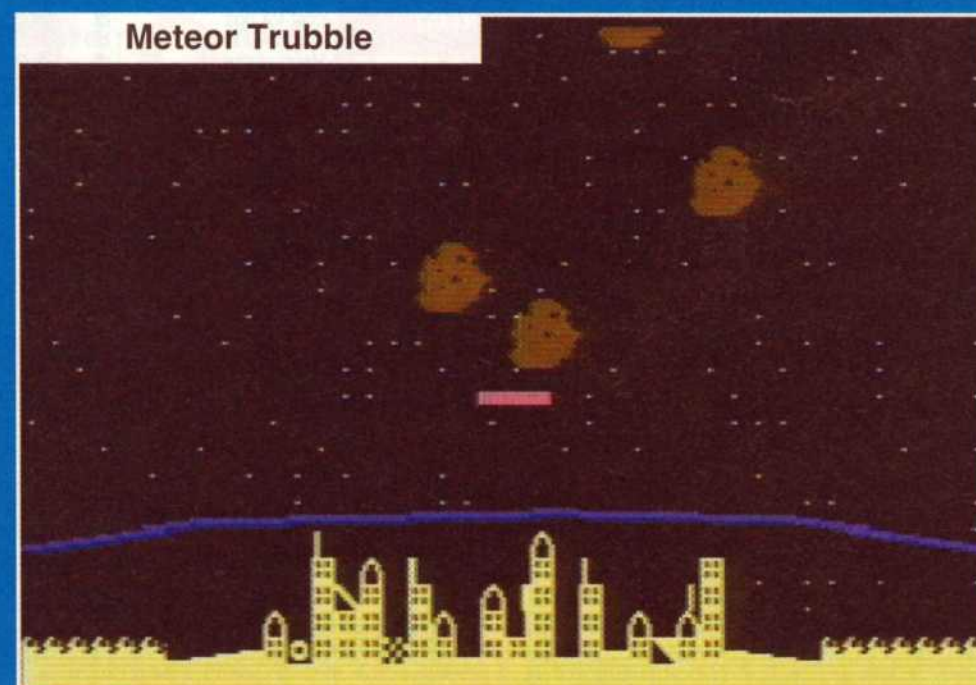
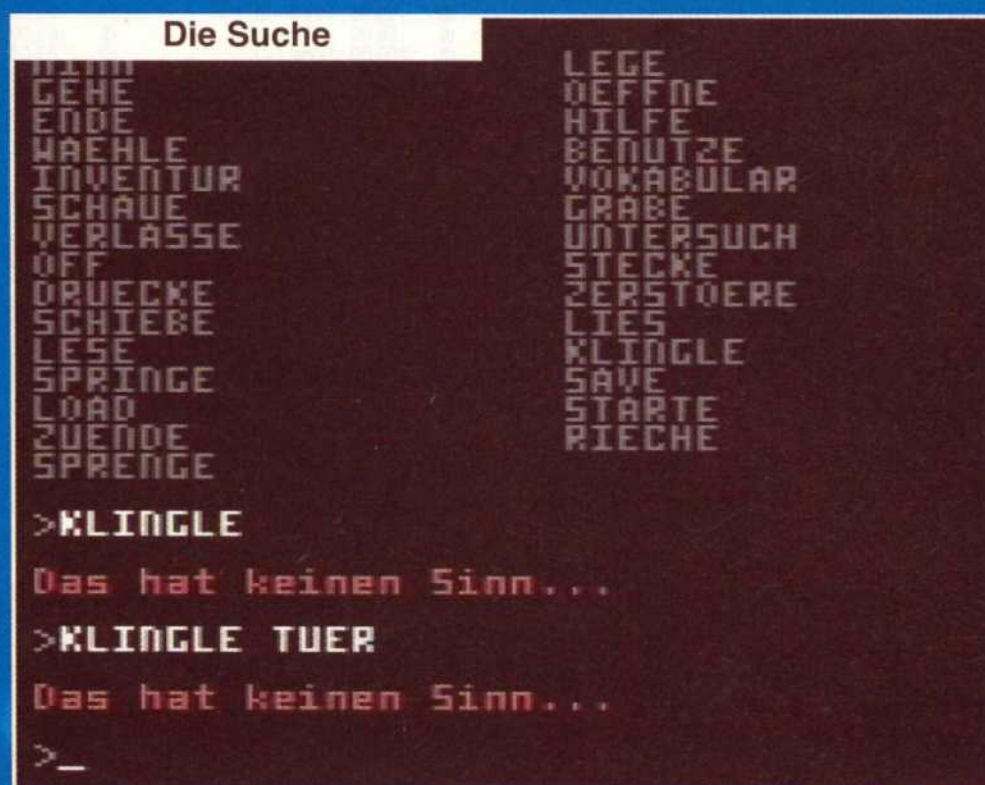
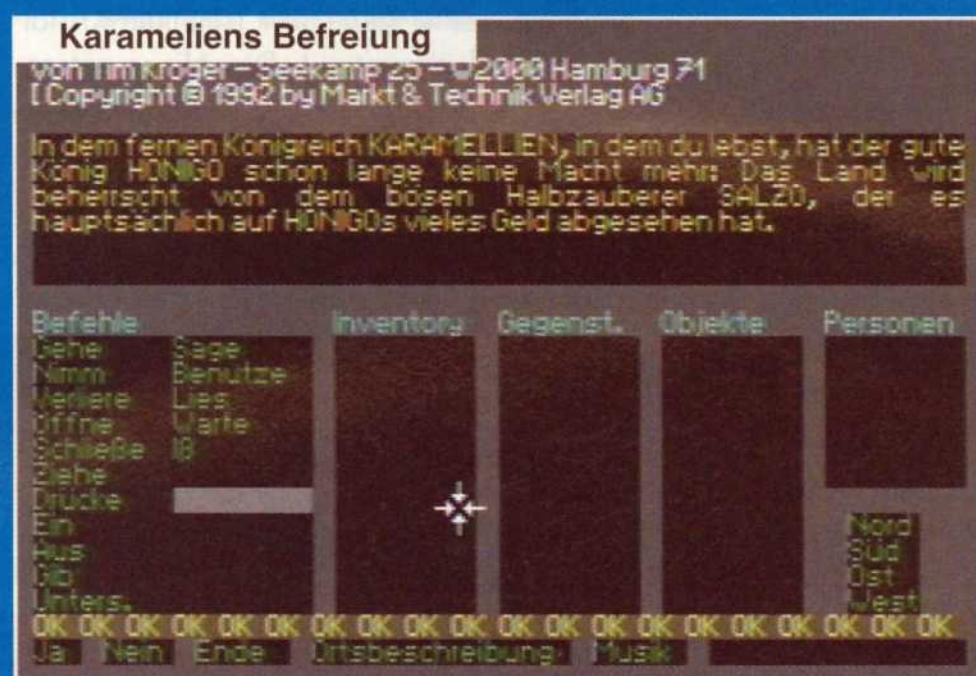
Ihr böse Gegner in einem Geschicklichkeitsspiel austricksen. Natürlich kennt Ihr Tron. Noch eine Variante davon kommt hier mit "Wet Paint" daher. Ein 3D-Ballerspiel namens "Trench Fire" und noch "Invaders" und "Star Fighter" sorgen für einen glühenden Joystick. Falls Ihr noch kein Tetris habt, kommt "New Quarts" genau richtig. Wer ein Adven-

schwierig. Ebenfalls geballert werden muß bei "Starintruder". Ähnlich wie Star Wars - nur seid Ihr hier die Bösen und schießt vom Todesstern auf die Rebellen. Friedfertige Naturen werden lieber "Mastermind" oder "Reversie" spielen. Bei "Meteor Trubble" steuert Ihr einen Schutzschild, der riesige Gesteinsbrocken davon abhalten soll, die Stadt zu zerstören.

ture in einer Raumstation vermißt, in welchem er auf dem Planeten Antares verschwundene Kameraden suchen muß, für den gibt's zum Abschluß noch "Lonely Mission".

Band 6:

In "Eliminator" seid Ihr wieder einmal die letzte Rettung der Menschheit und sollt die Bodenstation der Aliens vernichten. "Space Gallery" bietet außerirdische Himmelshunde (?). Eine hundefreie Zone zu schaffen gestaltet sich allerdings als recht



SPECIAL



Starintruder



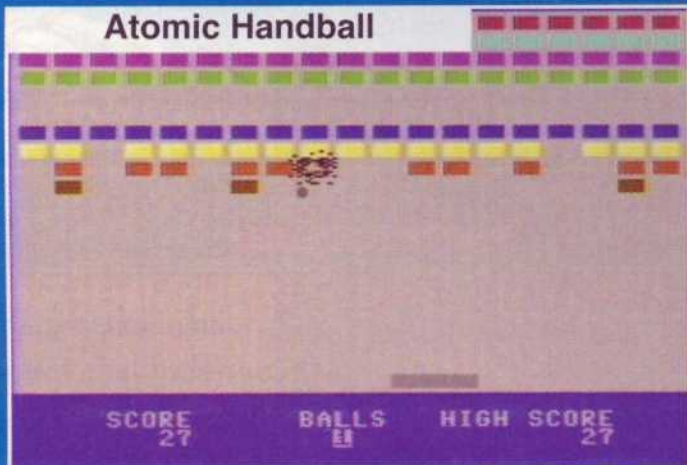
Wenn Ihr lieber Sport mögt, solltet Ihr Euch einmal "Atomic Handball" ansehen. Sport im Jahre 2040 - Handball atomar und superelektronisch. "Snowboard Race" ist ein Rennspiel, in welchem Ihr mit einem Snowboard durch die Slalomstangen jagt. Wenn Ihr mit einem Hubschrauber Menschen in einem Höhlensystem retten wollt, solltet Ihr "Galactic Drivers" einladen. Worum es bei "Tennis" und "Autorennen" geht, werde ich wohl nicht erklären müssen. "Wurmi" ist ebenfalls ein alter Bekannter - ein Wurm, der sich durch die Gegend frisst und dabei immer länger wird. Man muß schon sehr geschickt steuern, damit er nicht den Spielfeldrand oder seinen eigenen Schwanz berührt - was ihm ein Leben kostet. "Knötte in Cave" ist ähnlich. Wenn Ihr gerne Räuber und Gendarm

spielt, aber das Wetter zu schlecht ist, könnt Ihr es mit "Robber & Cop" auch in der warmen Wohnung. Zum Abschluß gibt es noch "Danger Drive", ein Jump & Run über ein Auto, das unbedingt ans Ziel will, aber ständig daran gehindert wird.

Technisch gesehen sind diese Spiele zweifellos nicht so ganz auf der Höhe. Aber man sollte hier unbedingt das ganze Produkt sehen. Wo sonst kostet ein Spiel noch DM 2,60?

Rainer Rosshirt

Atomic Handball



Danger Drive



MEGASTARKE SPIELE FÜR DEN C64!



Du glaubst also, Du weißt alles über die versteckten Extras, alles über die Superwaffen, wie z. B. den Flammenwerfer, Du weißt, wie TURRICAN aussieht und sich bewegt, Du kennst die riesigen Labyrinth, die fünf verschiedenen Welten auf über 1500 Screens - das glaubst Du... DOCH DAS WAR NUR DER ANFANG!

TURRICAN II - DIE ORIGINAL-VERSION FÜR NUR

DM 19,80

GOLDEN DISK TESTEN!

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg

☒ Ja, ich will GOLDEN DISK testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich GOLDEN DISK im Abonnement für nur DM 17,- /Ausgabe! (erscheint 2-monatlich) (halbjährliche, bzw. jährliche Berechnung)

WIDERRUFSBEFREIUNG: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 14 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.

COMPUTEC VERLAG



GOLDEN DISK 64

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Ort

Tel.-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Datum

1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum

2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Aktuelle Ausgabe jetzt im Handel erhältlich!



Beat 'em Up

MAZIN WARS

■ Hersteller: Sega . Preis ca.: DM 120.- ■



Was macht die Erdbevölkerung, wenn sie eines Tages einer Invasion aus dem Weltraum gegenübersteht? Die einen erliegen sicherlich einem Herz-Kreislaufer-Katarrh, doch die anderen suchen bestimmt Professor Kabuto auf.

Dieser hat nämlich in jahrelanger Forschungs- und Experimentierarbeit eine unfassbare Waffe entwickelt: den Biopanzers-Anzug. In diesem steckt Koji, des Professors Sohn, der somit zum Superkrieger Mazinger-Z wird. Nun kann man ja

über Väter, die ihre Kinder so behandeln, denken wie man will, sähe der unfassbar geniale Wissenschaftler in dieser Tat nicht die letzte Chance für unseren geliebten Heimatplaneten. Zugegeben, diese abgedrehte Geschichte klingt auch nicht anders als die der zahlreichen anderen Spiele dieser Art. Man erwartet deshalb eigentlich den typischen 08/15-Robo-Güll. Doch weit gefehlt! Nur mit einem Schwert bewaffnet stolziert unser Held durch zahlreiche Levels und hat es



VIEWPOINT

Ein Beat 'em Up mit guten Qualitäten in Bezug auf Animationen, Sound und Gameplay. Besonders hervorzuheben sind die zahlreichen unterschiedlichen Angreifer und die hervorragend animierten Endgegner. Leichte Handhabung und unblutige Kämpfe lassen eine Anschaffung nicht als Fehlinvestition erscheinen. **Roland Gerhardt**



DER ERSTE ENDGEGNER



Bigfoot glaubt anscheinend nicht, daß Mazinger-Z ein gutes Mittelchen gegen Fußpilz und Hühneraugen hat. Trotzdem wird er ihm in die Ferse stechen, um ihn zu verjagen.



Blasse Gesichtsfarbe und ein dümmlicher Lacher sind die Hauptmerkmale des ersten Runden-Gegners. Man muß ihm in die Hand pieksen, um ihn erneut abzuwehren.



Auf handliche Größe geschrumpft steht er Euch schließlich gegenüber. Jetzt wird sich zeigen, ob Ihr Nerven aus Stahlseil habt oder keine. Die Animationen sind jedenfalls superb.



● Hoffentlich geht es in naher Zukunft auf den Straßen nicht wirklich so zu...



● Da kommt Stimmung auf! Vier Gegner gleichzeitig. Da hilft nur noch der Spezialschlag!

dann und wann mit bis zu fünf Gegnern gleichzeitig zu tun. Da diese allesamt noch unterschiedlicher Natur sind, unterscheidet sich Mazin Wars hier schon von vielen anderen Beat 'em Ups. Aber all das ist noch nichts im Vergleich zu den Endgegnern, welche einem nach jedem Level auflauern. Vom ersten sieht man zunächst nur den Fuß, welcher verzweifelt versucht, Euch dem Erdboden gleichzumachen. Einen Level weiter und sein Gesicht taucht kichernd im Hintergrund auf und seine Hand greift nach Euch. Hat man diese böartigen Angriffe jedoch überstanden und die ersten paar Stages mehr oder minder unversehrt durchquert, so steht man dem jeweiligen Runden-Boss schließlich persönlich gegenüber. Vor allem diese Szenen sind fantastisch animiert und strotzen vor grandiosen Soundeffekten. Doch es warten noch einige Gegner auf Eure Kampfkünste.

Roland Gerhardt



Damit bist Du unschlagbar!

SEGA Magazin

SONIC 3

SEGA MAGAZIN TESTEN!

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**

DM 5,-

Ab 12. Januar im Handel erhältlich!

WIDERRUFSBELEHRUNG: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung der Widerrufkarte an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.**

Ja, ich will Sega Magazin testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich SEGA MAGAZIN im Abonnement für nur DM 46,80,-/Jahr!

Name, Vorname _____

Straße, Haus-Nr. _____

PLZ, Ort _____

Tel.-Nr. (für evtl. Rückfragen) _____

Datum _____

1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.) _____

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum _____

2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.) _____

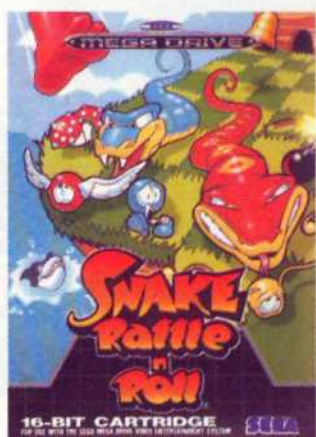


Etwas Schreckliches ist passiert! Bigfoot und seine teuflischen Fußmänner haben die königliche Flagge der Schlangen von Serpentine entwendet. Die Flagge war nicht nur ihr Wahrzeichen, sie besitzt auch magische Kräfte, welche die Schlangen vor Schaden und Krankheit bewahrten. Da Bigfoot bislang keine Lösegeldansprüche geltend machte, schickte König Boa seine zwei besten Soldaten, die Schlangen Rattle und Roll, zum Planeten Korn, um die Flagge zurückzubringen. Wer dabei allerdings ein stinknormales Jump & Run erwartet, wird sofort bei Spielbeginn sehr angenehm überrascht sein. Die Spielebenen

3D-Jump & Run

SNAKE RATTLE & ROLL

■ Hersteller: Rare . Preis ca.: DM 120.- ■



Hungrige Schlangen rufen beim Betrachter selten etwas anderes als blankes Entsetzen hervor. Daß Schlangen auch nur Menschen sind wie Du und ich, beweist dieser neue 3D-Knüller.

sein Idealgewicht, so tut sich in Windeseile eine Tür auf, durch die man den Feinden geschickt entkommen kann. Selbst ein rettender Sprung ins kühle Naß ist nur bedingt empfehlenswert, da sofort ein hungriger Hai zähnefletschend anbraust.

Roland Gerhardt



● **Das Wasser bietet hier wohl den geringsten Schutz. Hoffentlich sind wir wenigstens schwer genug!**

sind allesamt dreidimensional dargestellt. Bei der Steuerung muß man jedoch bedenken, daß die Spielfigur bei Betätigung des Steuerknopfes anstelle von oben nach rechts oben wandert. Dies führt zu Beginn zu einigen Koordinationsproblemen, welche man aber leicht in den Griff bekommt. Rattle, die Spielfigur, besteht zu

Anfang eines Levels nur aus einem Schlangenkopf. Um an Größe und vor allem Gewicht zu gewinnen, muß man die sogenannten Nipplebys verzehren, welche aus Generatoren ausgespuckt werden und wild in der Gegend herumhüpfen. Für jeden dieser schmackhaften Bälle gibt es nicht nur Punkte, sondern die Schlange wird auch schwerer. Das Gewicht entscheidet nämlich über den Einstieg



● **Anders als im wirklichen Leben wächst die Schlange beim Verzehr leckerer Sachen mehr in die Länge als in die Breite.**

in eine neue Spielebene, da an jedem Levelende ein Waage platziert ist, auf die man springen muß. Hat man



VIEWPOINT



Technisch ausgereift, mit tollen Soundeffekten und Musik, exzellenter 3D-Grafik und sauberem Scrolling, so präsentiert sich Snake Rattle 'n' Roll. Zwar trüben kleine Steuerungsprobleme das Gesamtbild, doch der Spielspaß und die optische Aufmachung machen diese leicht wett. Und wem mal wieder nach herzhaftem Lachen zumute ist, dem lege ich dieses Jump & Run wärmstens ans Herz.

Roland Gerhardt

GRAFIK 083

SOUND 076

FUN

001



Sportspiel

SUPER BASEBALL 2020

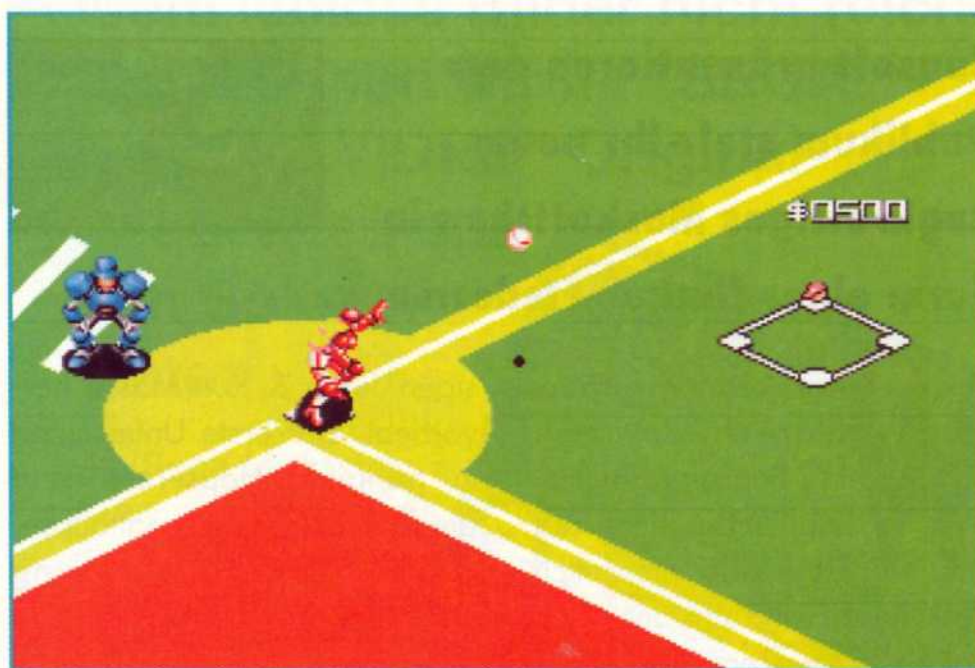
■ Hersteller: Electronic Arts . Preis ca.: DM 120.- ■

Sport-Simulation oder Action-Spiel? Das ist hier die Frage. Oder läßt sich gar beides unter einen Hut bringen?

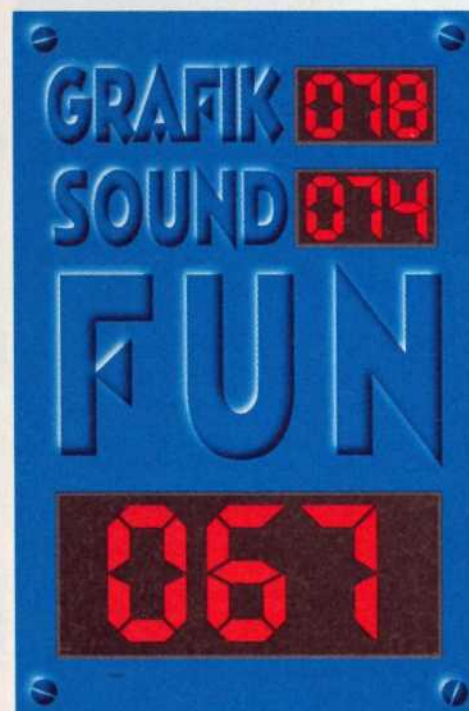
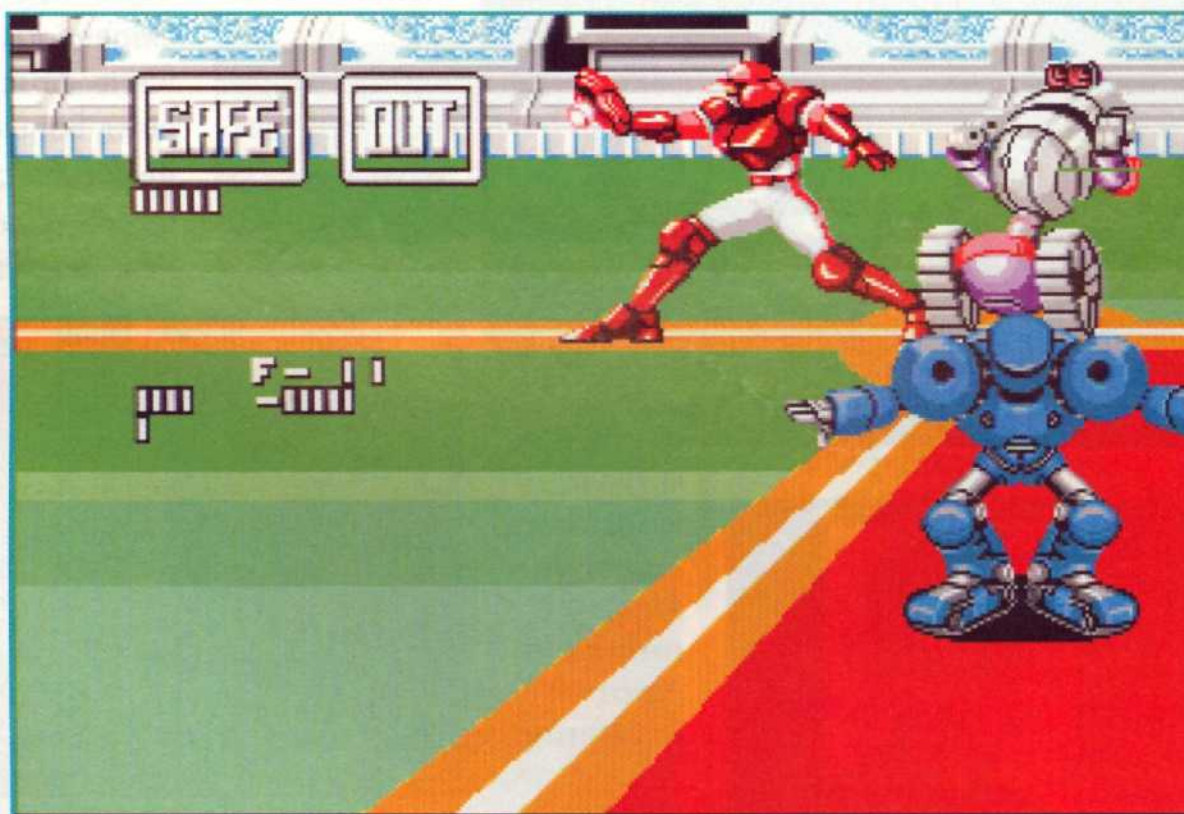


Electronic Arts, die Meister der Sportspiele und Simulationen, präsentieren uns hier einmal etwas ganz anderes. Die Verbindung einer Sportsimulation mit Arcade-Action. So wird man während des Spieles ins frühe 21. Jahrhundert versetzt. Die Baseball-Ligen, wie wir sie heute kennen, existieren nicht mehr. Die noch verbleibenden Baseball-Jünger schlossen sich zur internationalen Super Baseball Association zusammen und tragen ihre Spiele nur noch in einem einzigen, speziell dafür errichteten Stadion aus: dem Cyber-Egg Stadion. Auch die Regeln der Kult-Sportart wurden

neu überarbeitet. So sind im Jahre 2020 Frauen und auch Roboter zum Spiel zugelassen. Diese sind allerdings nicht ganz wartungsfrei und neigen gelegentlich zu einigen Aussetzern. Jeder der Spieler läßt sich allerdings durch einen Auswechselspieler ersetzen. Außerdem sind auf dem Spiel-



● **Sieht schon irgendwie komisch aus, wenn die seltsamsten intergalaktischen Wesen dem Ball nachhechten.**



feld einige Minen deponiert, welche einem die Jagd nach dem kleinen Lederball zusätzlich erschweren. Gespielt wird allein oder zu zweit in frei wählbaren Ligen. Die außerdem zur Auswahl stehenden Mannschaften unterscheiden sich durch die Spielstärke der einzelnen Teamkameraden. Leider wird in der Anleitung nicht in ausreichendem Maße auf die normalen Baseball-Spielregeln eingegangen. Es werden lediglich die speziellen Features erläutert, welche aber erst im 21. Jahrhundert Gültigkeit erlangen werden. Im allgemeinen macht Super Baseball 2020 den Eindruck eines äußerst hektischen Action-Spieles. Die sportliche Komponente bleibt leider etwas auf der Strecke. So fehlt zum Beispiel eine Coach-Funktion, mit der man die taktischen Möglichkeiten dieser Sportart besser ausnützen könnte. Dennoch bleibt zu sagen, daß Grafik und Sound dem Spiel einen sehr ansprechenden Charakter verleihen.

Roland Gerhardt



Jump & Run

AERO THE ACRO-BAT

■ Hersteller: Sunsoft . Preis ca.: DM 129.- ■

Sunsoft präsentieren dem Publikum stolz ihr neues, zugkräftiges Maskottchen in Form einer flinken Fledermaus.



Wenn man die Qualitätsschwankungen bei Sunsoft-Produkten mal außer acht läßt, ist es aber ersichtlich, daß diese Firma mit dem recht hohen Softwareausstoß ganz nach oben zu den Softwaregöttern möchte. Was ihnen dazu bislang nur fehlte, war ein eigenständiger Vorzeigecharakter wie Sonic. Somit wurde die Fledermaus Aero the Acro-Bat geboren, der animalische Star eines Zirkus und Oberfeind des Bösewichts vom Dienst, Edgar Ektor. Nun galt es nur noch, diesem kleinen Blutsauger auch ein spielerisches Gewand zu verpassen, das sich wohltuend aus der rie-

sigen Jump & Run-Masse hervorhebt. Der erste Unterschied zu gängigen Hopsereien sind die fehlenden Sprungattacken, denn Feind-Dezimierung erfolgt nur durch eine im Sprung ausgeführte Wirbelattacke. Desweiteren reichte es den Programmieren diesmal nicht, einfach nur den Ausgang



der rund 20 Abschnitte zu erreichen; diesmal muß man als Spieler erst einmal eine Aufgabe erfüllen. In der ersten Runde muß man beispielsweise acht Plattformen durch

mehrfaches Draufspringen zerstören, während im zweiten Abschnitt ein Schlüssel zur Befreiung seines weiblichen Gegenparts zu suchen ist. Der vierte Abschnitt ist schließlich einer Bonusrunde vorbehalten, in der Aero aus luftiger Höhe in ein Wasserbecken springt. Was auf dem Mega Drive recht



● Rollend kann kein Feind der Fledermaus ein Haar krümmen.

VIEWPOINT

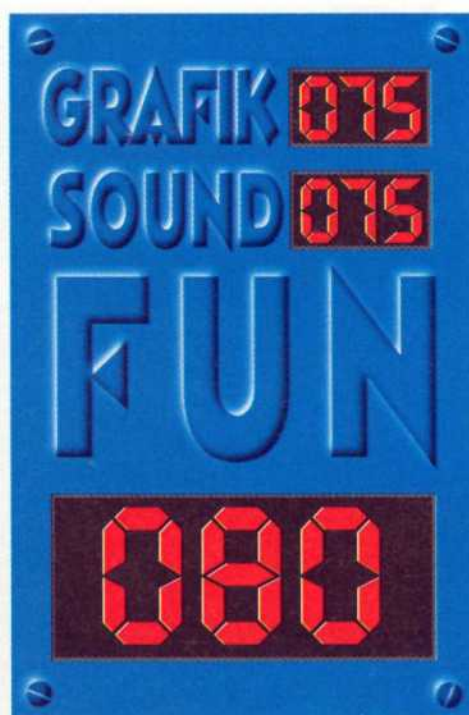
Super Nintendo

An diesem Modul wird man aufgrund des Umfangs auch längerfristig Freude haben. Zudem bringen die verschiedenen Aufgaben eine angenehme Abwechslung ins Programm. Die Kehrseite der Münze bildet leider eine nicht immer optimale Spielbarkeit, hauptsächlich bedingt durch die stark gewöhnungsbedürftigen Wirbelattacken.

Mega Drive

Die optisch ansprechenden 3D-Bonusrunden fehlen dem Mega Drive zwar völlig, dafür ist aber die Spielbarkeit noch eine Spur besser und die Farben kommen viel knalliger rüber.

Ulf Schneider



bieder aussieht, wurde auf Nintendos Konsole mit einer aufwendigen 3D-Technik versehen, die wir schon von Pilotwing her kennen.

Ulf Schneider





Jump & Run

BLADES OF VENGEANCE

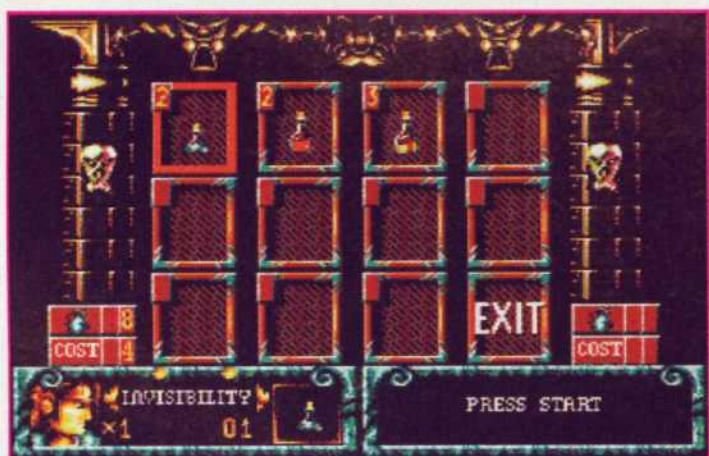
■ Hersteller: Electronic Arts . Preis ca.: DM 119.- ■

Wenn Electronic Arts mal das Sport-Genre verläßt, sind die Ergebnisse qualitativ sehr unterschiedlich. Mal sehen, wie sich unser heutiger Kandidat schlägt.

Blades of Vengeance müßte eigentlich Cadash Part 2 heißen, denn die spielerischen Übereinstimmungen zu Taitos Arkade-Klassiker mit dem Adventure-Touch sind enorm. Wie beim "Original" entführt Euch dieses Spiel ins Fantasy-Gefilde. Euer Auftrag lautet diesmal, den Dark Lord plattzumachen und nebenbei noch das gesamte Universum zu retten. Wahlweise allein oder zu zweit prügelt Ihr Euch durch insgesamt sieben große Abschnitte. Dabei stehen Euch gleich drei Heroen zur Auswahl: Der axtbewaffnete Barbar, die Amazonin mit dem unwiderstehlich rauhen Charme sowie ein greiser, aber durchaus vitaler Zauberer. Jeder von ihnen hat natürlich seine eigene Art, feindliche Schergen auf die digitale Knabberleiste zu hauen. Doch nicht nur kriegeri-

sche Absichten solltet Ihr hegen, sondern auch stets ein Auge auf die vielen Items richten, die das Heldenleben erheblich erleichtern.

Ulf Schneider



Als die Bilder laufen lernten...

Wem leblose Bilder nicht reichen, dem können wir im "SEGA Magazin VIDEO" Original-Sequenzen aus den Spielen bieten.

Die Sega-Magazin-Crew hat für Euch die aktuellsten und besten Spiele für Mega CD II, Mega Drive, Master System und Game Gear einem genauen Test unterzogen.



Color
ca. 66 Min.

VHS

für nur DM

19,95

Inhalt der
Erstausgabe:
(unter anderem)

- Wonderdog
- Tournament Fighters
- Sonic CD
- Dune II
- Mega Turrican

**ab 27. Dezember im
Videofachhandel
erhältlich.**

Dieses Angebot gilt nur solange der Vorrat reicht!

☒ Ja, hiermit bestelle ich die Erstausgabe
"SEGA MAGAZIN VIDEO" für nur DM 19,95

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Bitte beachten Sie unsere Bestellbedingungen:

Coupon ausfüllen, ausschneiden und an folgende Adresse schicken.
Computec Verlag, Leserservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.

Bestellt werden kann per **Vorkasse** (Scheck/ Bargeld + 5,- DM Unkostenbeitrag Inland/ 12,- DM Ausland) oder per **Nachnahme** (+ Nachnahmegebühr DM 7,50).

Bei Bestellung per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr) kann auch per Telefon oder Fax bestellt werden:

Tel: 0911 - 64 27 76 3 • Fax: 0911 - 64 26 33 3

Montag - Donnerstag: 12.30h - 16.00 h, Freitag: 9.00 h - 12.00 h

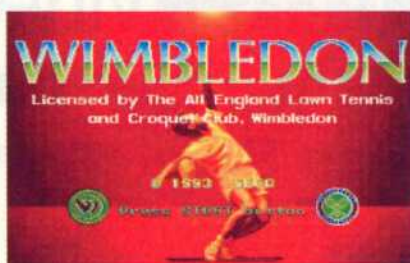


Sportspiel

WIMBLEDON

■ Hersteller: Sega . Preis ca.: DM 120.- ■

Ein actiongeladenes Sportspiel mit all den Details, die man bei Tennis-Simulationen schon immer vermisst hat. Diesen Eindruck hat man zunächst, wenn man sich gerade mal beim Stande von 0:2 im ersten Satz befindet. Da sind Balljungen und Mädels, die eifrig den verschossenen Filzkugeln hinterher eifern, ein Schiedsrichters der uns jeweils den neuesten Spielstand mitteilt und ein nervös zappelnder Gegner, welcher ungeduldig den nächsten Auf-

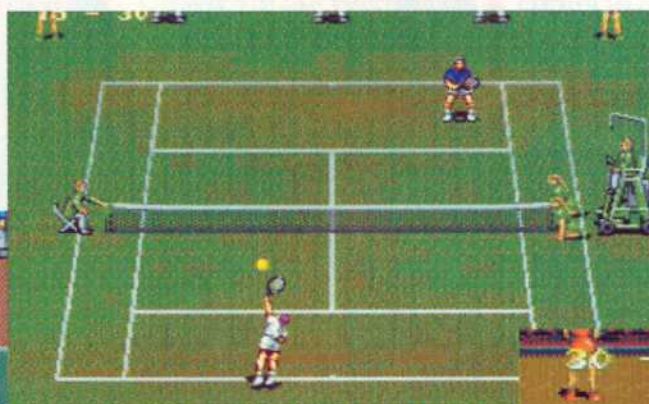


Unsere Tennissasse tummeln sich zum Spielen mittlerweile nur noch in wärmeren Gegenden.

Für die Daheimgebliebenen hat Sega nun ein tolles Rezept gegen Winterdepression: den Centre Court fürs Wohnzimmer.



● **Hoppla! So leicht bekleidet sollte man nicht zu solchen Sprüngen ansetzen...**



● **Nicht mal der Netzrichter wurde vergessen. Detailtreue bis zum letzten.**



dem Spieler. Ganze 24 Tennisprofis, darunter auch zwölf Frauen, stehen dabei zur Auswahl. Jeder von ihnen unterscheidet sich in Aufschlag, Schmetterten, Vorhand, Rückhand und Beinarbeit. Da man Wimbledon mit Adapter auch simultan zu viert spielen kann, läßt sich für jeden einzelnen Spieler noch ein Schwierigkeitsgrad von eins bis zehn einstellen. Gespielt wird entweder auf Rasen, Asche oder einem Hartplatz. Die vielen witzigen Details bis hin zu den tobenden Zuschauermassen vermitteln einem in jedem Fall ein absolutes Tennisgefühl.

Roland Gerhardt

VIEWPOINT

Relativ gute Grafik und Animationen, sehr reale Soundeffekte mit Sprachausgabe und die enorme Detailfülle machen dieses Spiel zu einer sehenswerten Angelegenheit. Allerdings schmälert die verwirrende Steuerung mit dem Zufallseffekt manchmal den Spaß. Toll ist jedenfalls die Möglichkeit, mit Hilfe eines Adapters zu viert spielen zu können. So wird daraus unbedingt ein lange motivierendes Sportspiel.

Roland Gerhardt



● **Im gepflegten Doppel können sich vier Spieler gleichzeitig amüsieren.**

schlag erwartet. Selbst an die oftgetadelten Linienrichter wurde gedacht. Ein echter Hammer, sollte man glauben. Wäre da nicht eine etwas unpräzise Steuerung, welche die eben aufgekommene Euphorie etwas dämpft. Nach einigen Sätzen bekommt man diese allerdings halbwegs in den Griff. Viel kniffliger erscheint da die Frage nach dem Bodenbelag oder gar nach

INFO BITS

Vier Spieler simultan mit Adapter möglich.
Guter Sound.

GRAFIK 079
SOUND 084
FUN
076



Sportspiel

DAVIS CUP WORLD TOUR

■ Hersteller: Loricel/Tengen . Preis ca.: DM 130.- ■

Ein markantes Merkmal dieser Version dürfte die zunächst gewöhnungsbedürftige Perspektive sein, die die gesamte Filzklopperei von der "Po-Höhe" eines Spielers zeigt. Wenn zwei Kontrahenten aus Fleisch und Blut um die Gunst des Linienrichters buhlen, wird sogar auf einen gesplitteten Bildschirm umgeschaltet.

Tennisfreuden sind auf dem Mega Drive momentan scheinbar in. Das französische Programmiererteam Loricel nahm sich zeitgleich mit Sega der Fans des eleganten Sports in Weiß an.

Es wird aber noch besser, unterstützt dieses Programm doch den Vier-Spieler-Adapter

und das neue sechsknöpfige Pad. Ob Volley, Slice oder Stop- und Schmetterbälle, sämtliche Behandlungsweisen des flauschigen Balles sind somit problemlos möglich. Alle Boris Becker-Enthusiasten sollten vor dem ersten Wettkampf aber auf jeden Fall ein paar Trainingsstunden mit der Ballmaschine oder dem gnadenlosen



VIEWPOINT

Erfreulich sind bei diesem Spiel vor allem die variablen Schlagmöglichkeiten sowie die realistischen Soundeffekte, die dem Spiel eine gehörige Portion Atmosphäre zukommen lassen. Durch die niedrig angesetzte Perspektive erfordert das komplette Netzspiel allerdings ein sehr gewöhnungsbedürftiges Timing, was sich vor allem gegen die beinharten Computer-Gegner anfangs sehr unangenehm bemerkbar macht.



Ulf Schneider



● Auch auf dem schnellen Sandplatz ist ein Vierer-Match sehr attraktiv.



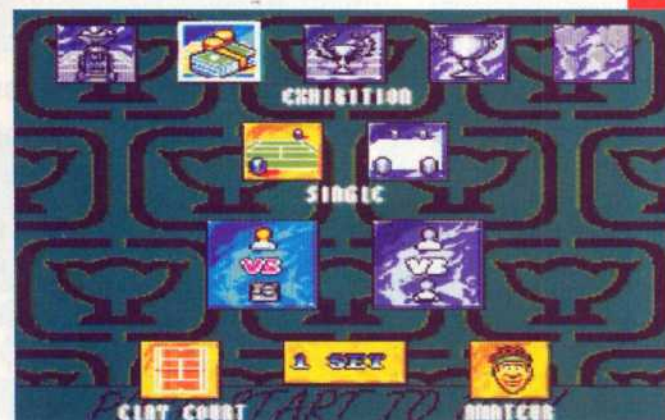
● Wie in jeder Übertragung so üblich, gibt es auch hier Statistik-Daten für jeden Spieler.

INFO BITS

Bis zu vier Spieler gleichzeitig, Sechs verschiedenen Schlagvariationen
Excellente Soundeffekte

Computer-Crack absolvieren, um das richtige Ballgefühl zu erlernen. Wenn Ihr glaubt, daß Ihr für den Tenniszirkus reif genug seid, könnt Ihr Euer Talent in vier verschiedenen Spielvarianten unter Beweis stellen: Championship, Tournament, Exhibition und natürlich dem Davis Cup mit seinen eigenen Gesetzen. Hier macht Ihr auch die Bekanntschaft mit dem wortgewandten Schiedsrichter, der zwar mit einer glasklaren Sprachausgabe glänzt, aber einen äußerst merkwürdigen Tonfall drauf hat.

Ulf Schneider



● Optionen über Optionen bieten alles, was das Herz begehrt, um ein komplettes Match oder Turnier zu bestreiten.





Jump & Run

SKYBLAZER

■ Hersteller: Sony Imagesoft . Preis ca.: DM 129.- ■

Was kommt dabei raus, wenn sich das Programmiererteam

von Hook eine Menge Castlevania-Spiele reinzieht und danach ausgiebig vom 3D-Chip des Super Nintendos Gebrauch macht? Ein cooles Actionspiel namens Skyblazer.



Auch in der Fantasywelt machen die Bösewichte vor keinem Kidnapping halt: Ashura heißt der böse Dämon, der es auf eine besonders reizvolle Dame abgesehen hat. In diesem Fall ist das Kidnapping aber nicht das Schlimmste, denn er möchte sie obendrein noch den Göttern opfern. Strahlemann Sky, Nachkomme des großen Kriegers Skylord, findet das ganze okkultistische Treiben aber gar nicht so witzig und macht sich deshalb auf, dem Schurken das Handwerk zu legen. Skyblazer ist zwar ein Jump & Run-Spiel,

allerdings wurde der Schwerpunkt mehr auf das Actionmoment gelegt. Springender- und vor allem prügelnderweise arbeitet Ihr Euch durch ca. 20 abwechslungsreiche Levels durch, welche ihrerseits noch einmal in mehrere Abschnitte unterteilt sind. Heftige Gegenwehr erfahrt Ihr dabei durch eine große Vielzahl von Monstern, welche allesamt so aussehen, als seien sie dem Buch "Der Herr der Ringe" entsprungen. In jedem Level habt Ihr neben Euren Zweikampfkünsten zudem noch begrenzt zur Verfügung stehende Special Moves, wie beispielsweise einen durchschlagenden Superschuß. Diese Sonderwaffen wechseln allerdings nach jedem erfolgreich abgeschlossenen Level und passen sich so den Anforderungen des nächsten Abschnittes an. Zwischen dem hektischen Treiben beruhigt



● In solchen Räumen dürft Ihr so viele Edelsteine einsammeln, daß Ihr einige Extraleben erhaltet.

gen hin und wieder auch ein paar nette Bonusrunden in Form von Flugsequenzen das ganze Geschehen.

Ulf Schneider



ROOTS

Skyblazer weist im großen und ganzen das Spielgefühl von Castlevania auf, wobei einige Passagen und Effekte auch gnadenlos von Ghosts 'n' Ghouls sowie von Parodius abgekupfert wurden.



VIEWPOINT

Sony, Sony, wer wird denn so frech klauen!? Angesichts dieser guten Qualität verzeiht der Spieler diesen Anfall von Kleptomanie aber gerne. Skyblazer gleicht einem Feuerwerk an tollen grafischen Effekten sowie stimmungsvollen Tracks und ist dabei auch noch unverschämte gut spielbar. Ein prima Gegenwert für das Weihnachtsgeld von Omi.



Ulf Schneider

Die TOP GAMES '93

PLAY TIME

PLAY TIME

PLAY TIME

PLAY TIME

PLAY TIME

**Die 100 besten Spiele
des Jahres '93 im PLAY
TIME Sonderheft 2!**

Die 100 besten Spiele dieses
Jahres ausführlich getestet und
neu bewertet von Deutschlands
großer Fachredaktion für
Computer- und Videospiele.
6 Genres im Überblick: Action,
Adventure, Rollenspiele, Simula-
tion, Sport und Strategie.

für nur DM **9,80**

PLAY TIME

HÖL DIR
DEN
**GAMES-
GUIDE '93**

Ultimativ, umfassend,
unentbehrlich!

MITMACHEN
&
GEWINNEN

Wer diesen Coupon ausfüllt,
ausschneidet, auf eine Postkarte klebt, an
folgende Adresse richtet: **COMPU-TEC VERLAG**,
Kennwort "Mitmachen und Gewinnen", ISARSTR. 32,
90 451 Nürnberg, und abschickt, der nimmt an der
Verlosung von **10 BASKETBALL-SETS** (siehe
Abbildung) teil. Einsendeschluß ist der: 28. Februar
1993. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



**Ab 1. Dezember
im Handel
erhältlich!**

Name, Vorname

Straße, Haus.-Nr.

PLZ, Ort

COMPU-TEC
VERLAG

PTSH PT



Last Action Hero

Du bist Jack Slater, der größte Filmheld aller Zeiten, und Du hast eine Rolle im aufregendsten Abenteuer Deines Lebens erhalten. Im ersten Level geht es noch recht zahm zu. Dort gilt es, "nur" ein paar Straßen-Punks und einige Messerkämpfer durch gezielte Schläge oder Tritte zu "beruhigen". Danach ist eine wilde Verfolgungsjagd angesagt. In halsbrecherischer Geschwindigkeit sollst Du hier das Gesindel fangen, wozu wirklich tollkühne Stunts nötig sind. Falls Dein Pad hier noch funktionstüchtig sein sollte, geht's in den dritten Level, wo bei Leos Beerdigung ein ziemliches Chaos herrscht. Du sollst eigentlich nur aufs Dach, aber es wimmelt von mit dem Maschinengewehr wedelnden Mafiosi, Hubschraubern und noch etlichen anderen Gemeinheiten. Im vierten Level gibt es eine Verfolgungsjagd à la Terminator, was einem jetzt schon fast erholsam vorkommt. Aber bis hierher dürften nur die besten Akrobaten mit dem Pad durchgehalten haben. Level 5, der während der Premiere von

Beat 'em Up

SONY'S MO

■ Hersteller: Sony Imagesoft . Preis ca.: DM 120.- ■



Das Spiel zum Film greift immer mehr um sich. Last Action Hero und Cliffhanger machen da keine Ausnahme und mußten die "Versoftung" über sich ergehen lassen. Die Versionen für das SNES liegen uns vor, es werden aber auch noch Fassungen für Mega Drive, Gameboy und Amiga folgen. Obwohl ich im richtigen Film ganz klar Arnold bevorzuge, wird er auf Modul erst einmal beweisen müssen, was in ihm steckt.

Jacks Film stattfindet, Level 6 (mit dem Ripper auf dem Dach) und Szene 7 (das große Finale) dürften die wenigsten von uns je sehen. Jack tappt nett animiert durch wunderschön trostlose Kulissen. Die Schlagvarianten sind zwar nicht gerade reichlich, genügen

aber völlig. Einzelne Gegner bereiten auch dem Anfänger kein Problem. Aber schon bald tauchen sie in wahren Horden auf. Schon das Erreichen des zweiten Levels kostet mehrere Liter



● **Noch flitzt Arnie frohen Mutes durch die dunklen Straßen...**

einem nahezu aussichtslosen Schwierigkeitsgrad nicht zurückschreckt, kann durchaus Gefallen an Last Action Hero finden. Arnold-Fans sowieso.

● **...doch schon an der nächsten Ecke wollen ihm ein paar üble Schläger ans Hemd.**

Handschweiß, einige graue Haare und etliche Pads. Die Musik wäre eigentlich nicht schlecht, nervt aber auf Dauer entsetzlich. Hier hilft nur der Griff zum Lautstärkeregler. Leider hört man dann auch nicht die recht realistisch gemachten Geräusche der Treffer. Wer vor





VIE ACTION



daß Du ihm bei der Suche behilflich bist. Du brauchst schon eine große Portion Glück und noch mehr Geschick, um ihm zu entkommen und selbst die Truhen zu finden. Dabei mußt Du eine düstere Berggegend durchqueren und Horden von Gegnern abwehren. Danach brauchst Du "nur" noch in halsbrecherischer

Romantische Winterlandschaft hin oder her - so langsam wird Dir kalt, und wenn Du nicht bald Deine Knochen wärmen kannst, bist Du auch bald kalt. Aber alles ganz einfach. Lediglich die Hütte finden, ein paar komplizierte Klettermanöver unternehmen und einige Typen überzeugen, daß Du der Stärkere bist - was beim Endgegner schon einiges an "Überredungskunst" kostet. Solltest Du auch das geschafft haben - freu Dich nicht zu früh, denn weitere vier Levels werden Dich noch ordentlich ins Schwitzen bringen.

Die Grafik von Cliffhanger ist eigentlich ganz brauchbar - die Animationen ebenso. Der Soundtrack ist nicht annähernd so nervend wie bei L.A.H. und überhaupt werden hier mehr Möglichkeiten zu handeln geboten. Der Schwierigkeitsgrad ist zwar auch hier gesalzen und gepfeffert, aber nicht so frustrierend wie bei L.A.H.. Bei diesem Vergleichstest geht Sylvester ganz klar als Gewinner hervor. Bekomme ich nun Ärger mit Arnie?

Rainer Rosshirt

Cliffhanger

Gleichzeitig mit dem "letzten Action-Held" wird Cliffhanger ins Rennen geschickt. Auch hier wird es wieder echt brenzlich - Action satt. Trügerische Klippen, vereiste Felswände, schwindelerregende Höhen, Lawinen und jede Menge wahnsinnige Gauner. Du steuerst Gabe Walker, das Ass des Rocky Mountain Rettungsteams. Du hast die mörderischste Mission Deines jungen Lebens vor Dir: Rettung Deiner Freunde und den Kampf gegen den größtenwahnsinnigen Qualen und seine Bande voller Typen, die vor Niedertracht wirklich nur so triefen. Die netten Jungs suchen nach drei Metalltruhen, die in einem Flugzeugwrack versteckt sind und deren Inhalt lumpige 100 Millionen Dollar wert ist. Auf recht nachdrückliche Art besteht Qualen darauf,



● **Auch Sly hats schwer. Meist ist er von allen Seiten umzingelt.**



● **Keine leichte Aufgabe: klettern und kämpfen bei eisiger Kälte und nur mit einem T-Shirt bekleidet.**

Geschwindigkeit durch die romantische Winterlandschaft zu hetzen, um nicht mit einer Lawine unsanfte Bekanntschaft zu schließen - und schon bist Du im nächsten Level. Hier sollst Du im verschneiten Wald den rechten Weg finden. Natürlich wäre das viel zu einfach, darum wurde dieser Abschnitt mit noch bedrohlicheren Gegnern und einem Endgegner versehen, der wirklich zum Alptraum ausarten kann. Dritter Level - nächstes Problem:



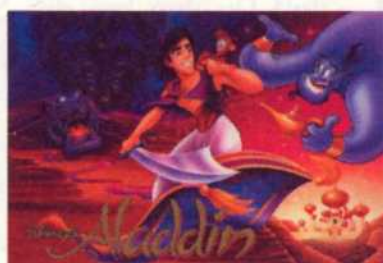


Jump & Run

ALADDIN

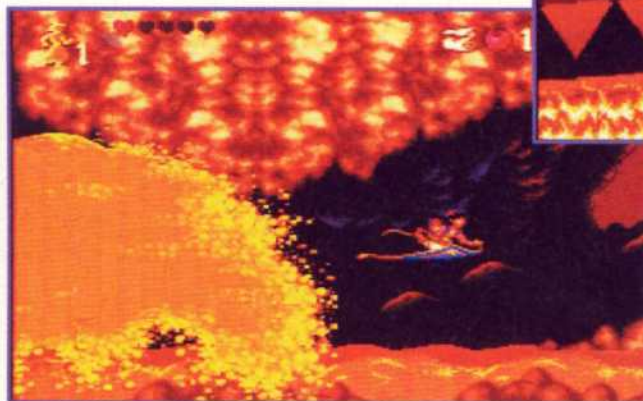
■ Hersteller: Capcom . Preis ca.: DM 129.- ■

Disneys Lizenznehmer Capcom ließen es sich natürlich nicht nehmen, ihre Aladdin-Version gegen Segas Animationswunder-Modul ins Rennen zu schicken.



Capcom hatten bei ihrer Aladdin-Umsetzung im Gegensatz zu Sega mit einem dicken Nachteil zu kämpfen: Die Unterstützung von den Herren aus dem Mickey-Imperium fehlte gänzlich. Das heißt natürlich nicht, daß die Sprites bei der Super Nintendo-Adaption nur wie Streichhölzer animiert wurden, doch erwartungsgemäß fehlt dem Modul die technische Brillanz vom Mega Drive. Ansonsten ähneln sich die beiden Versionen auf den ersten Blick sehr stark. Wie schon auf Segas Flaggschiff, kann der agile Aladdin elegant springen und den Feinden seine roten Äpfel entgegenschleudern. Doch statt eines Schwerthiebes müssen die orientalischen Feinde diesmal wieder mit der bewährten Sprungattacke aufs feindliche Haupt eingeschüchtert werden. Zudem gibt es an der Pick Up-Front

etwas Neues zu vermehren; gelingt es Euch während eines Levels, den goldenen Skarabäus zu fangen, dürft Ihr nach dem Abschnitt zur Belohnung an einem Glücksradspiel teilnehmen. Capcom brachte beim Leveldesign übrigens eine gesunde Härte mit ins Spiel, das vom Niveau her zwischen Magical Quest und



● Der adrenalinfördernde Teppichflug verzeiht dank penibler Kollisionsabfrage keine Fehler.

Ghosts 'n' Ghouls liegt. Daher darf man sich auch nach jedem der acht Levels ein Paßwort notieren.

Ulf Schneider



ROOTS

Die Mega Drive-Variante hat zwar bei der Technik klar die Nase vorn, doch was Spielbarkeit und vor allem Leveldesign angeht, kann Capcoms Version locker mithalten.



VIEWPOINT



Die Firma Capcom versteht es einfach meisterlich, Jump & Run-Szenarien stets hart aber fair zu gestalten. Aladdin ist wieder so ein Musterbeispiel: tadellos spielbar und durchgehend motivierend. Das vorhandene Paßwortsystem beugt zwar dabei größeren Frustrationsanfällen vor, wer sich aber bei diesem Modul mächtig reinkniet, kriegt den letzten Endgegner schon am zweiten Tag zu sehen.

Ulf Schneider

INFO BITS

Paßwortsystem
Filmumsetzung

GRAFIK 080
SOUND 069
FUN
084



Rollenspiel

MYSTIC QUEST

■ Hersteller: Square Soft . Preis ca.: DM 100.- ■

Sehr lange mußten die Super NES-Besitzer geduldig auf Ihr erstes RPG warten.

Die schon vom Game Boy bekannte Mystic Quest-Saga dürfte da die ideale Einstiegersdroge sein.



Nintendo traut seinen deutschen Videospiel-Verbrauchern anscheinend keine hochgezückelten RPGs zu, anders kann ich mir den Mangel an Rollenspielen auf dem Super NES nicht erklären. Schade eigentlich, schließlich besitzt dieses System doch mit Final Fantasy und Dragon's Quest die erfolgreichsten Serien dieses Genres. Mystic Quest wurde sicher-

Atmosphäre kommt dabei durch eine typische Fantasywelt auf, die mit obligatorischen Gegnern wie z.B. Kobolden aufwartet. Summa summarum ein nettes RPG, in dem die Routiniers von Square Soft wieder einmal gekonnt mit den bekannten Elementen spielten. Für Profis allerdings zu einfach.

Ulf Schneider



● **Die kleinen Geister wollen Prügel beziehen.**



Damit bist du unschlagbar!



MEGA FUN - das heißt jeden Monat die neusten Spiele, die neusten Tips & Tricks, die neusten Gerüchte rund um die spannende Welt der Videospiele. **MEGA FUN** ist das Konsolenmagazin mit neuen Ideen und Super-Service für alle Leser, wie z.B.: einer monatlichen **Hot-Line**, ständig die neusten **Schummelcodes** für die Module direkt aus Japan sowie Hardwaretests der aktuellen Peripheriegeräte. Nicht zu vergessen: **Mega Mail**, die Help-Line, das Poster, und, und, und... für konkurrenzlose **DM 4,90**

MEGA FUN TESTEN!

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: **COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**

Ja, ich will MEGA FUN testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich MEGA FUN im Abonnement für nur DM 52,-/Jahr!

COMPUTEC VERLAG

MEGA FUN
DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Ort

Tel.-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Datum

1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Aktuelle Ausgabe jetzt im Handel erhältlich!

Datum 2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)



Jump & Run

Hook

■ Hersteller: Sony Imagesoft . Preis ca.: DM 129.- ■

Da ist die Firma Sony Imagesoft aber reichlich spät dran, denn selbst in der Videothek ist Steven Spielbergs Peter Pan-Saga schon lange nicht mehr unter den Neuheiten zu finden.



Wenn Kinogängern die Handlung rund um den grün bekleideten Bengel sicherlich hinlänglich bekannt sein. Wie so oft muß man diese Filmadaption in die brechendvolle Jump & Run-Schublade werfen. Dabei müßte man eigentlich genauer gesagt von einem Jump & Run & Fly-Spiel sprechen, denn immer wenn

sich Peter Banning alias Peter Pan in Tinkerbells Umgebung befindet, erhält er für eine kurze Zeit eine vogelgleiche Flugfähigkeit. Auf diese Weise kann man den meisten Feinden in Gestalt von diversen Piraten gut entgehen. Kommt es trotzdem zu einer



● Im Gegensatz zum Film kann Peter Pan nur zeitlich begrenzt herumfliegen.

unvermeidlichen Konfrontation, muß Peter seinen Säbel sprechen lassen. Quasi eine "Deluxe"-Ausgabe dieses radikalen Schlichters kann man mitunter sogar versteckt in manchen der insgesamt zehn Levels finden. Im Pick Up-Sektor gibt es sonst nur Bewährtes zu fin-

den, sprich, mehrere Arten von Bonuspunkten sowie Energieauffüller.

Ulf Schneider



● Der dritte Level: Verkappte Artisten wollen Euch das Happy End versauen.



VIEWPOINT



Megadrive

Sony schuf aus dem Film ein in allen Belangen solides Spiel mit einer farbenfrohen Grafik. Das Leveldesign strotzt zwar nicht vor Einfallsreichtum, ist insgesamt aber gut spielbar. Nur der recht happige Schwierigkeitsgrad, bedingt durch das Schneckentempo Peter Pans, trübte den Gesamteindruck.

Super NES

Das Leveldesign wurde pixelgenau übernommen und dem System angepaßt, was sich durch einen saubereren Sound und erhöhte Farbigkeit bemerkbar macht.

Ulf Schneider



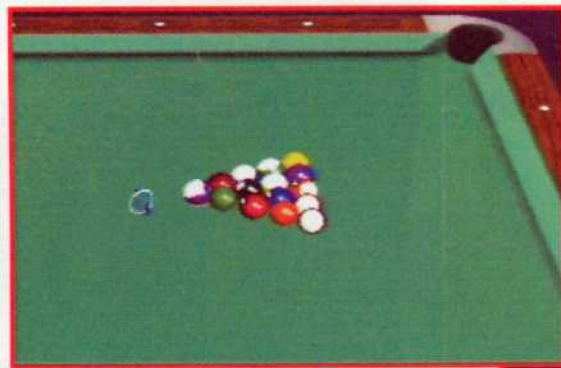
Sportspiel

CHAMPIONSHIP POOL

■ Hersteller: Mindscape . Preis ca.: DM 120.- ■

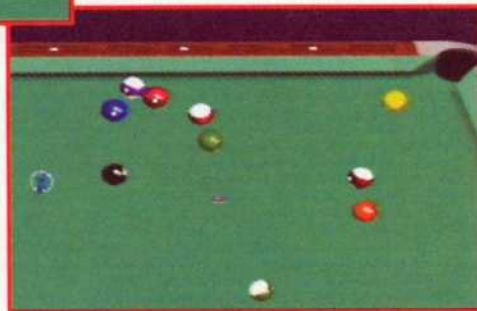
Daß nicht nur in England oder den USA das Spiel mit den Kugeln populär ist, zeigen die inzwischen zahlreich gewordenen Billardcenter in Deutschland.

Championship Pool kann alle gängigen Systeme wie Achter-, Neunerball oder Karambolage simulieren. Bevor es losgehen kann, entscheidet man sich für den Schwierigkeitsgrad, Einzelspieler- bzw. Mehrspieleroption (zwei bis acht sind möglich) oder den Turniermodus. Um nun die Kugeln zu versenken, stehen dem Spieler drei Perspektiven zur Auswahl: die Vogelperspektive,



eine gezoomte Vogelperspektive und die 3D-Perspektive. Mittels eines Fadenkreuzes kann der Spielball anvisiert und per Knopfdruck eine Vorberechnung des Kugelverlaufs angesehen

werden. Ist man nach einigen Korrekturen - die Einstellmöglichkeiten reichen hierbei von Rückläufern, Mitläufern, Stopball, Anschneiden bis über den Höhenwinkel des Cue - mit dem angezeigten Ergebnis zufrieden, kann nach Bestimmung der Stoßstärke das erreichte Ergebnis betrachtet werden. Die Grafik ist zwar nicht



überwältigend, jedoch durchaus zweckmäßig und genügt den Ansprüchen völlig. Trotzdem sollte sich diese bisher einzigartige Pool-Simulation kein billardspielender SNES-Besitzer entgehen lassen, ist doch so ziemlich alles, was das Herz begehrt, berücksichtigt worden.

Simon Schmid



Spielespaß pur im neuen Jahr wünscht Theo Kranz und Team



Young Merlin (SNES) 149,-



Landstalker (Jan/Feb) MD 119,-



Aladdin 119,- (MD)

Mega Drive

Mega Drive Aladdin Set	289,-
Mega Drive II. Magnum Set SMD	369,-
Mega Drive II. mit Tiny Toon	279,-
4 Spieler Adapter EA	59,-
6 Button Control Pad	39,-
Aladdin	119,-
Cliffhanger	99,-
Dracula	119,-
Eternal Champions (Feb)	139,-
F-1	109,-
FIFA International Soccer	109,-
General Chaos	109,-
Hook	109,-
James Pond III.	119,-
John Madden Football '94	119,-
Landstalker	119,-
Mortal Kombat	129,-
NHL Hockey '94	109,-
Puggsy	109,-
Rocket Knight Adventures	99,-
Sensible Soccer	119,-
Shining Force	124,-
Sonic Spinball	109,-
Streetfighter II. Champ. Edition	134,-
The Ottifants	89,-
Toe Jam & Earl 2	119,-
Turtles Tournament Fighters	129,-
Virtual Pinball	109,-
VR-Racing	189,-
WWF Royal Rumble	129,-
Wiz n' Liz	109,-
Young Indy	119,-

Mega CD

Mega CD II. mit Road Avenger	589,-
Mega CD II. ohne Spiel	509,-
NHL94 CD	119,-
Powermonger CD	119,-

Silpheed	89,-
Sonic CD	89,-
Thunderhawk	109,-
WWF CD	89,-

Super Nintendo

Power Station SN	199,-
Aero the Accobat	139,-
Aladdin	119,-
Daffy Duck	139,-
Equinox	139,-
Flashback	139,-
Hook	129,-
Jurassic Park	139,-
Mech Warrior	139,-
Nigel Mansell's World Ch.	129,-
Plok	94,-
Pockey & Rockey	139,-
Royal Rumble WWF Wrestling	149,-
Street Fighter II. Turbo	139,-
Super Bomberman	109,-
Super Mario All Stars	94,-
Super Turrican	124,-
Super Star Wars 2 T.Emp.St.B.	139,-
Turtles Tournament Fighters	149,-
World Heroes	149,-
Young Merlin	149,-

Master System

S. Master S. II. + Sonic	99,-
Asterix II.	89,-
Chuck Rock 2	84,-
F-1	89,-
Jungle Book	89,-
Power Strike II.	94,-
Star Wars	89,-
Sonic Chaos	89,-
The Ottifants	79,-

NES

Control Deck mit Spielen	99,-
Darkwing Duck	94,-
Star Trek Next Generation	99,-
Tiny Toon 2	99,-
Turtles Tournament Fighters	99,-
WWF King of the Ring	129,-

Game Gear

Sega Game Gear incl. Columns	189,-
F-1	79,-
Robocop 3	79,-
Sensible Soccer	59,-
Sonic Chaos	89,-
Star Wars	89,-
The Ottifants	79,-

Game Boy

Game Boy Basic Set GB	99,-
Batterieset II. org. Nintendo	69,-
Darkwing Duck	69,-
Goal	69,-
Star Trek Next Generation	69,-
Tiny Toon Adventures II.	69,-

In punkto Schnelligkeit: Absolute Spitze

Wir bieten Ihnen den Schnell-Service als Standard. Bei uns bekommen Sie Ihre Ware als Brief, Schneltpäckchen oder Schneltpaket. So haben unsere Kunden in der Regel die bis 18,30 Uhr bestellte Ware schon am nächsten Morgen. Bei Bestellungen von 3 Artikeln sogar portofrei.

Turtles III. Radical Rescue	69,-
WWF Superstars 3 King o.t.Ring	69,-
Zelda IV.	69,-
ZEN Intergalactic Ninja	69,-

PC

Aces over Europe	79,-
Indy Car Racing	99,-
Shadow Caster	89,-
T.F.X.	99,-
Protostar	59,-

Zum Jahreswechsel als Dankeschön für unsere Kunden Tophits zu Superpreisen!

SNES:	
Mortal Kombat	99,-
Streetfighter II Turbo	129,-
Bubsy	99,-
Hook	99,-
Mario All Stars	89,-
Starwing	99,-

Mega Drive	
Bubsy	69,-
Tiny Toons	89,-
Hook	89,-
Talespin	39,-

Game Boy	
Alien 3	29,-

Master System	
Super Kick Off	29,-

Nur solange Vorrat reicht!

Theo KRAENZ VERSAND & LADEN

Täglich Neuheiten

Juliuspromenade 11 97070 Würzburg Telefon (09 31) 57 16 01 oder 06



Den Tag, an dem die Art of Fighting-Platine bei uns eintrudelte, wird wohl keiner so schnell in der Redaktion vergessen; innerhalb kürzester Zeit bildete sich eine regel-

rechte Traube vor dem Fernseher und stundenlange Prügel-sessions (wann hat man schon einmal die Gelegenheit, seinen Vorgesetzten eins drauf zu geben?) untergruben



Beat 'em Up

ART OF FIGHTING



■ Hersteller: Takara . Preis ca.: DM 129.- ■

Da hat sich die Firma Takara etwas sehr schwieriges vorgenommen: Den brillanten Neo Geo-Prügel-titel mit der aufwendigen Zoom-Technik für den "kleinen" 16-Bitter von Nintendo umzusetzen. Operation gelungen?





● **Alle Bonusrunden sind mit von der Partie!**

eine zeitlang unsere hochgelobte Arbeitsmoral. Ganz klar: Art of Fighting ist eines der genialsten Spiele aus der SNK-Schmiede und hat durch seine Kombination aus effektvoller Technik und hoher Spielbarkeit eine riesige Fangemeinde um sich scharen können.

Die Super Nintendo-Version muß mit 16 statt der eigentlichen 102 Mbits auskommen, so daß man sich schon im Vorfeld ausrechnen kann, daß hier der Rotstift gnadenlos sein Unwesen trieb. Die Vorgeschichte wurde wieder einmal mit sehr einfachen



chen Zutaten gekocht: Eine Prise fernöstliche Weisheit, ein paar Gramm Kidnapping weiblicher Natur sowie zwei Kilo männlicher Rachegelüste. Wenn man die Technik vorerst außer acht

läßt, hat sich eigentlich wenig verändert; wie beim Original gibt es inklusive der zwei Endgegner insgesamt zehn prügelierte Charaktere sowie drei



● **Die Grafik macht glücklicherweise nicht so viele Abstriche gegenüber dem Original.**

bekannten und weniger bekannten Schlag-Kombos (inklusive dem Dragon Punch und Super Feuerball) werden erfahrene Art of Fighting-Zocker wieder nutzen können.

Ulf Schneider

INFO BITS

Kompetente Umsetzung
des Neo Geo-Spiels
Viele Zoom-Effekte

GRAFIK 079

SOUND 065

FUN

004

ROOTS

Gegenüber dem Original schlägt sich die Super Nintendo-Version recht wacker. Die Spielbarkeit ist ähnlich hoch und nur beim technischen Make-up wurden augenscheinliche Veränderungen vorgenommen.



VIEWPOINT



Operation gelungen! Selten habe ich eine so akribisch genaue Umsetzung gespielt. Nahezu jedes noch so kleine Detail wurde Pixel für Pixel übernommen (Selbst der grafische Gag, wenn Ihr King mit einem Special Move besiegt). Besonders erfreulich ist zudem die Tatsache, daß die gute Spielbarkeit nicht durch irgendwelche ruckelnden Zoom-Effekte gestört wird. Überhaupt kann man die Grafik noch als durchaus gelungen bezeichnen, was man über den Sound leider nicht sagen kann, denn die prallen Sound-Orgien des Neo Geos verblasen hier zu kleinen Disco-Piepsen.

Ulf Schneider



Jump & Run

THE INCREDIBLE CRASH DUMMIES

■ Hersteller: Ljn . Preis ca.: DM 120.- ■

Der eine oder andere Senior unter den Lesern wird die Crash Dummies höchstens aus Lehrfilmen über die Gefährlichkeit des Fahrens ohne Sicherheitsgurt kennen. Crash Dummies sind dabei die schwarz-gelb bemalten Menschenpuppen, die bei Crash-Tests ihren Kopf und alle anderen Körperteile für die Messung der Aufprallkräfte hinhalten müssen. Die etwas jüngeren unter Euch kennen die Crash Dummies wahrscheinlich eher als die Helden einer Zeichentrickserie. Die Story des Spiels ist ähnlich einfallsreich wie die Folgen der Serie: Der üble Dummie Junkman hat den

● **Nicht nur in der Werbung sind diese Jungs weit verbreitet.**



Wieder einmal setzt ein Hersteller auf den Wiedererkennungseffekt bei jungen Fernsehzuschau-

ern: Die Crash Dummies sind zur Zeit hip als Zeichentrickserie. Warum sollte ein gleichnamiges Jump & Run-Spiel nicht genauso erfolgreich sein?

aufblasbare Airbags ermöglichen es Slick, schwer erreichbare Plattformen zu bespringen. Anstatt seiner Lebensenergie verliert Slick bei Kollisionen einen Körperteil nach dem anderen. Wenn der Dummie nach seinen Armen und Beinen auch noch seinen Kopf verliert, wird auch dem Spieler ein Leben abgezogen.

Thomas Borovskis



● **Über den Spielwitz läßt sich natürlich streiten. Aber es sind ja nur vollelektronische Puppen.**

● **Verfolgt von Autos und Mopeds bleibt unserem Dummie nur das Heil in der Flucht.**



● **Sogar ein Intro wurde diesem Spiel spendiert, um die müde Story zu erklären.**

genialen Wissenschaftler Dr. Zub entführt. Slick, der mutigste aller Crash Dummies, macht sich

auf den Weg, um zum einen den gekidnappten Doktor zu befreien und andererseits Junkman endgültig das Handwerk zu legen. Alles andere ist ein horizontal scrollendes Jump & Run-Spiel der gewöhnlichen Machart. Slick hat über Ölfässer zu springen, vorbeirasenden Fahrzeugen und gefährlichen Parkuhren auszuweichen. Feinde können mit geworfenen Schraubenschlüsseln beseitigt werden und auf Knopfdruck

VIEWPOINT

Bis auf den Titel und das Thema ist an diesem Modul nichts Außergewöhnliches zu finden. Die Grafik ist - genau wie der Sound - durchaus gefällig, aber eben nichts Besonderes. Richtig aufregend ist keiner der Levels, im Gegenteil sogar, der Mangel an Abwechslung läßt nur absolute Crash Dummies-Fans mehr als vier oder fünf Level durchspielen. **Thomas Borovskis**





Arcade-Action

DRACULA

■ Hersteller: Sony . Preis ca.: DM 100.- ■

Bram Stokers Dracula sorgte Mitte des Jahres für Furore, zeichnete doch kein geringerer als Francis Ford Coppola persönlich für eine cineastische Umsetzung des beliebten Grusel-Themas verantwortlich.

Da Sony im Filmgeschäft groß mitmischt, war eine Konvertierung nahezu unvermeidlich.

Ob Ihr Euch fortan nur noch mit Knoblauch und Kruzifix bewaffnet auf die Straße wagt, sei einmal dahingestellt, denn ganz ohne Makel wurde Dracula nicht auf Eprom gebrannt.

Ihr übernehmt die Rolle von Jonathan Harker, der

über andere Waffen freuen, steht einem Dr. van Helsing doch nicht nur mit Ratschlägen zur Seite.

Grafik und Sound machen einen guten Eindruck; mehr aber auch nicht. Keine spektakulären

Explosionen, brillanten Hintergrundgrafiken oder herausragende Animationen - man wartet vergebens auf den letzten Kick. Das gleiche Bild bietet sich im

Soundbereich: überdurchschnittlich und dennoch Schonkost.

Oliver Menne



● Selbst vor Horrorfiguren aus dem Tierreich bleibt man nicht verschont.



● Mit dem Degen in der Hand macht der gute Jonathan Jagd auf Untote.



mit unnachgiebiger Härte gegen den Fürsten der Dunkelheit vorgeht. Sobald es Nacht wird, macht er sich auf die Jagd, denn nur dann verlassen die dämonischen Wesen ihre Verstecke und können zur Strecke gebracht werden. Dabei steht dem guten Jonathan zu Beginn nur ein scharfer, glitzernder Degen zur Verfügung; später darf man sich aber auch



VIEWPOINT



Anfangs macht Dracula wirklich Spaß, doch kommt man sehr schnell auf den Trichter, daß bis auf ein paar Monster und Gruselfiguren eigentlich viel zu wenig geboten wird. Auch die Steuerung läßt zu wünschen übrig; der Held läßt sich zwar einwandfrei steuern, doch wurden die fiesen Gegner so stark programmiert, daß man fast immer einen Treffer hinnehmen muß. Wirklich schade!

Oliver Menne

INFO BITS

Trotz des gleichen Namens hat das Spiel wenig mit dem Film gemein.



ROLLENSPIELE

Nach dem plötzlichen Anschwellen der Leserbriefflut unter dem freundlichen Stichwort "Rollenspiel" ist der Fortbestand dieser Rubrik gesichert, sogar eine kleine Erweiterung steht in Aussicht. Vielleicht verlange ich zuviel, aber schreibt Eure Adresse nicht nur auf den Umschlag, sondern auch auf den Brief, sonst solltet Ihr Euch keine zu großen Hoffnungen auf eine Antwort machen.

Spieleversand Pfitzenmaier wird in der kommenden Zeit die RPG-Rubrik unterstützen. Außerdem bietet er Euch die phantastische Möglichkeit, Eure selbstkreierten Abenteuer vorzustellen. Die besten drei werden mit Warengutscheinen (im Wert von DM 100,- bzw. DM 75,- oder DM 50,-) belohnt und eventuell sogar veröffentlicht (das wären immerhin schon DM 250,-). Es sollte sich ausschließlich um universale Fantasy-Abenteuer handeln, deren Welt Aventuriern oder den Forgotten Realms ähnelt. Das ganze sollte vom Umfang her (Vorgeschichte, Hintergrundinfos, Beschreibung, Kartenmaterial) so um die 60 Seiten betragen. Nicht lange gezögert, schickt

Eure besten Eigenkreationen an: Spieleversand Pfitzenmaier Eschenrieder Str. 21 82194 Gröbenzell. Falls es Euch irgendwelche Probleme bereitet, ein Universal-Abenteuer zu schreiben, weil Ihr vielleicht nur ein System kennt, erkläre ich mich gerne bereit, die Regellücken für Euch zu füllen und es anschließend weiterzugeben.

Alexander Geltenpoth

Hallo

... Welche DSA-Gruppe hat Lust, mit einer anderen Gruppe Erfahrungen, Ideen, neue Regeln und Abenteuer auszutauschen? Einfach unter 06202/75444 anrufen und Christian verlangen.

1. Ich habe für DSA ein Regelwerk zwecks der Städtegründung und dem Erfinden ver-

schiedener "Waffen" und "Tiere" entworfen. Hättet Ihr Interesse es abzdrukken? Wenn ich es an DSA schicken wollte, wohin müßte ich mich wenden? An alle Leser: Wer näheres wissen möchte, kann mich anrufen.

2. Woher kann ich "Kaiser Retos Waffenkammer" bekommen, mein Geschäft hat es noch nicht vorrätig.

3. Welches System bevorzugst Du?

Ciao

Christian

Kontaktfreude halte ich im RPG-Bereich für besonders wichtig, immerhin sind Rollenspieler noch ziemlich rar.

1. Man sollte seine Nase nie zu tief in Dinge stecken, die einen nichts angehen oder mit denen man nur wenig zu tun hat, sonst ist sie nämlich irgendwann ab. Frage doch einfach mal bei Schmidt Spiele an, ob sie für

derartige geistige Absonderungen etwas übrig haben.

2. Als Besitzer eines eigenen Geschäfts würde ich es beim Hersteller anfordern, der bestimmt auch einschlägigen Anfragen Beachtung schenkt. Verschiedene Spieleversände, deren Anzeigen sich recht häufig auf diesen Seiten finden, erfüllen übrigens den gleichen Zweck.

3. Diese Frage wurde nun schon so oft gestellt, daß ich dem Druck der Öffentlichkeit nachgebe. Unsere RPG-Gruppe huldigt ehrfürchtig dem selbst erstellten Fa-RPG, das sich langsam aber beständig auf die Druckreife zuentwickelt.

Hallo Play Time

... 1. Ich habe mir die "Warhammer Battle Basis-Box" gekauft. Da ich mit dieser Art von Spielen keine Erfahrung habe, bin ich auf Hilfe angewiesen. Gibt es dt. Anleitung-

STECKBRIEFE WANTED DEAD OR ALIVE

Noch Unerfahrener sucht RPG-Gruppe
Nuo Schmidt; Am Ring 9;
06526 Sangerhausen

DSA-Anfänger sucht Mitspieler
Aslan Belli; Mehlweg 37c;
33106 Paderborn/Wewer

Kann mir jemand ein Exemplar von Dragon oder Dungeon zuschicken, um mal hineinzuschnuppern?
Oliver Krautter; Joseph-Haydn Weg 19; 78532 Tuttlingen

Suche Figuren und Ausstattungsminiaturen für HeroQuest (Maßstab: 25mm)
Matthias Rödiger; Mühlhäuserstr. 84; 99817 Eisenach



gen? Wie geht man richtig vor? Suche Spielpartner/in.

2. Nebst dem Spielen beschäftige ich mich mit Filmen aus folgenden Genres: Horror, SF, Fa und Trickfilme (Mangas). Ich bin dauernd auf der Suche nach Originalfilmversionen (ungeschnitten!). Wer sich ebenfalls für Filme dieser Art interessiert, sie sammelt oder verkauft, soll mir doch schreiben (Ich verlange ggf. einen Altersnachweis). Meine Adresse: Andy Blatter; Grauholzstr. 63; CH-3063 Ittigen

1. Über Warhammer weiß ich auch nur bedingt Bescheid, aber es wird sich bestimmt der eine oder andere Leser melden.

2. Ich glaube nicht, daß die Sache mit dem Altersnachweis den gewünschten Effekt erzielen wird, aber zumindest bleibt Dein Gewissen ruhig.

Hallo!

...1. Woher bekomme ich Berichte über Live-RPGs? Warum bringt Ihr nicht einmal

einen Artikel über diese Art des Rollenspiels?

2. Warum ist die Rollenspielsecke so klein?

3. Gibt es überhaupt noch andere Rollenspielmagazine außer dem aventurischen Boten, wenn ja welche?

4. Welches ist Deiner Meinung nach das beste RPG?

Ever Daniel "Orlan" Krebs

1. Die "Drachenschmiede" stellt nicht nur passende Ausrüstungsgegenstände für Live-RPGs her, sondern bietet auch ein informatives Fachblatt an. Ein Bericht über Live-RPGs in der Play Time wäre durchaus denkbar, aber vermutlich würden nur wenige wahres Interesse zeigen.

2. Weil sie früher nur Tests enthielt und wirkliche RPG-Systeme sehr spärlich erscheinen.

3. Eine derartige Frage kann wirklich nur ein DSA-Spieler stellen. Natürlich, da wären Dragon, Dungeon, Fantasy Welt und und und...

4. RPGs sind reine Geschmackssache, daher ist es am besten, sich sein eigenes RPG zu entwerfen oder ein subjektiv gutes in die gewünschte Richtung zu verfeinern. Wer sich verständlicherweise nicht soviel Arbeit aufhalsen möchte, muß lange suchen. Übrigens tritt hier ein sonderbares, hauptsächlich bei DSA-Spielern zu bemerkendes Phänomen auf, das sich im ignoranten Glauben des Spielers äußert, er würde sich mit dem besten RPG der Welt befassen, obwohl er gar kein anderes kennt. Doch um Deine Frage zu beantworten, ich persönlich halte "Kult" immer noch für das beste RPG (für Einsteiger ungeeignet!) am Markt.



SPIEL TRAUM

Hasestr. 48
49074 Osnabrück



Fantasy-, Sci-Fi-, Horror- & Detektiv-Rollenspiele.
AD&D · Cthulhu · MERS
RuneQuest · Shadowrun
StarWars · Vampire · u.v.m.

Taschenbücher, Romane, & Computerspiele für viele bekannte Rollenspiele

Strategie- & Taktikspiele
BattleTech · Spacehulk · Warhammer (Fantasy/40K)

**Miniaturen · Bausätze
Würfel · Farben**

Fordert unseren 64 Seiten starken Katalog gegen 3 DM in Briefmarken an!

Info Hotline: Tel. 0541/ 21152.
Ihr ruft an, wir geben Auskunft.



Spieleversand Philipp Pfitzenmaier

Riesenauswahl an preiswerten Strategie- und Rollenspielen

BattleTech (dt.)

BattleTech Luxusausgabe	69,-
BattleTech Kompendium	39,80
GeoTech	36,-
CityTech	49,80
MechKrieger 3031 A.D.	49,80
Hardware Handbuch 3025	39,80
Die Kell Hounds	24,80
Biss der Schwarzen Witwe	24,80

DSA

Dunkle Städte...	39,-
Mantel, Schwert ...	39,-
Kaiser Retos Waffenk.	29,80
Mond über Phexcaer	16,80
Kleinodien (Avent.Bote)	16,80

AD+D 2 (dt.)

Rabenhorst (Box)	53,-
Dunkle Sonne (Box)	53,-
Mythen+Legenden	39,-
Drachenlanze Klassiker	31,-

Cyberpunk 2020 (dt.)

Cyberpunk 2020 RSP	49,80
Cyberpunk Datascreen	24,80
Cyberbar	24,80
Cyberstreet	19,80

Härn (dt.)

Buch der Burgen	27,-
Härnmaster	41,-
Buch der Götter	36,-

Computerspiele (PC)

DSA-Sternenschweif	89,90
BattleTech Trilogy	65,-

**Umfangreichen Katalog gegen
5,- DM in Briefmarken!**

Spieleversand

**Philipp Pfitzenmaier
Eschenrieder Straße 21
82194 Gröbenzell**

Versand per NN +9,- DM; Ausland: Vorkasse + 15,- DM

Telefon: 08142/54670 * Telefax: 08142/9927



Workshop (Teil 2)

STRONGHOLD

In der letzten Ausgabe führten wir Euch in die Errichtung ganzer Imperien ein, diesmal wollen wir Euch zeigen, wie Ihr sie auch wirksam verteidigen könnt.

DIE FEINDE

Um den Widersachern die Stirn zu bieten, ist es erforder-

lich, sich eine gut durchdachte Strategie anzueignen. Grundsätzlich sind die Gegner in drei verschiedene Kategori-

en eingeteilt: Gegner mit niedriger Intelligenz, Gegner mit mittelmäßiger Intelligenz und Gegner mit hoher Intelligenz.

DIE SCHMIEDEN UND JUWELIERE

Elfen sind Bogenschützen und benötigen daher Pfeile und Bögen. Allerdings sind sie

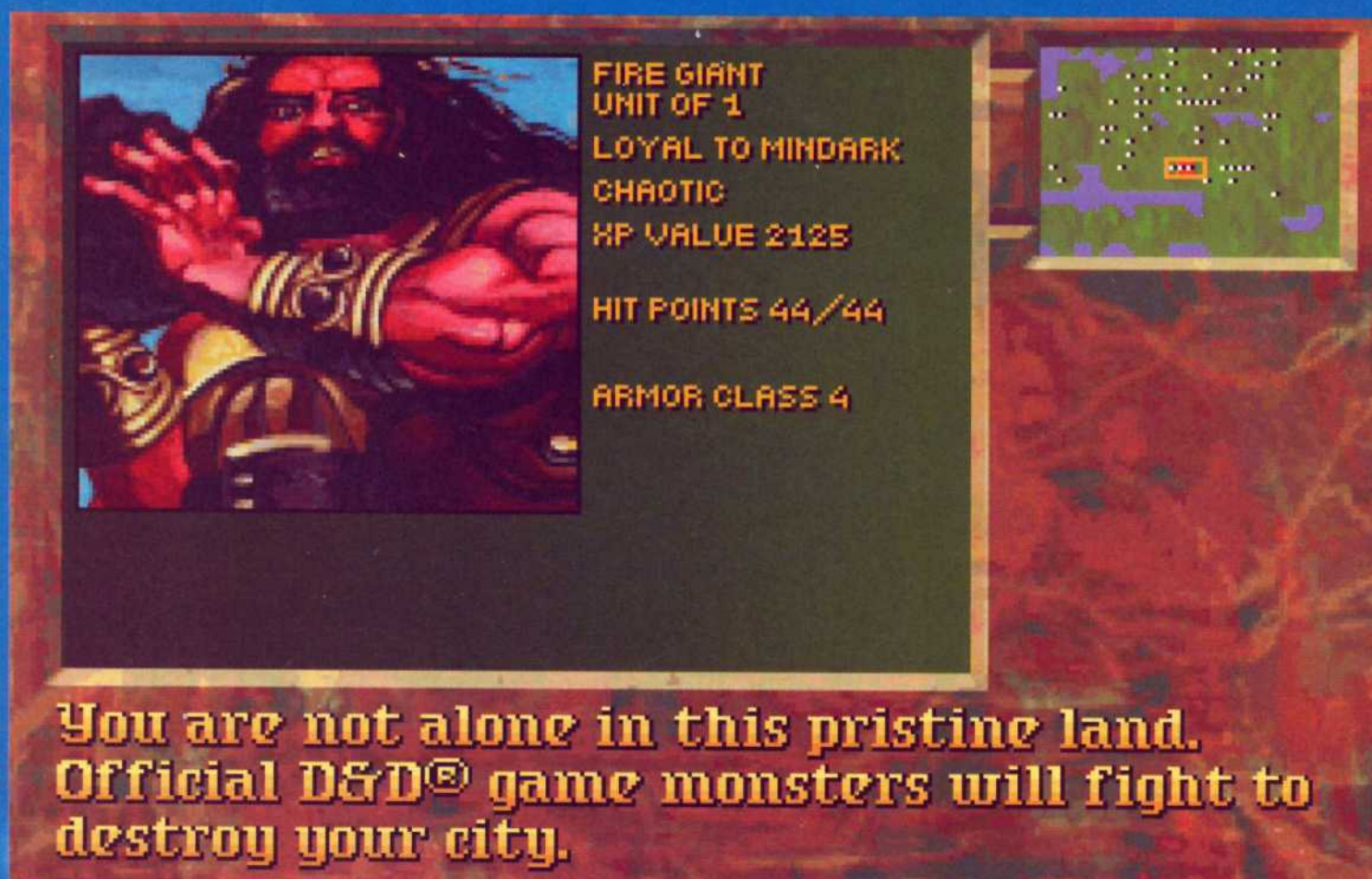
nicht in der Lage, Rüstungen anzufertigen. In diesem Fall läßt man von einem Zwerg eine Rüstungskammer erbauen und übereignet sie dann dem Elfen. Auf diese Weise können auch Kleriker zu Rüstungen kommen. Werden von Magiern Juweliere übereignet, so erhalten Waffen und Rüstungen den Bonus +2.

DIE VORBEREITUNGEN

Um den Einheiten bessere Trainingsmöglichkeiten zu bieten,

Wichtigste Attribute

Elfen:	Intelligenz, Stärke
Magier:	Intelligenz
Kleriker:	Wissen
Diebe:	Schnelligkeit
Zwerge:	Stärke, Konstitution
Halblinge:	Stärke, Schnelligkeit
Kämpfer:	Stärke





Aufgaben und Fähigkeiten

Elfen:	mittelmäßige Magier und Kämpfer, besser als jede andere Rasse im Ernten von Bäumen, schlechter im Suchen von Mineralien.
Magier:	Meister der Kampfsprüche.
Kleriker:	Meister der Heilkunst.
Diebe:	exzellente Spione, mittelmäßige Mineraliensucher, Fähigkeit sehr weit zu sehen.
Zwerge:	begnadete Kämpfer, besser als jede andere Rasse im Finden von Mineralien, schlechter im Ernten von Bäumen.
Halblinge:	ähneln in ihren Fähigkeiten den Dieben, besser im Bebauen von Feldern.
Kämpfer:	mittelmäßig im Bebauen von Feldern und im Suchen von Mineralien.

können Arenen und Trainingshallen errichtet werden. Vorab sollte ein Turm gebaut werden, der zusätzlich mit verbesserten Linsen der Diebe ausgestattet, einen weiten Raum überschaubar macht. Einheiten, die schon in höhere Levels vorgeordnet sind, erhalten den Befehl zu rekrutieren, um die Truppenanzahl jeder Kompanie anzuheben. Anschließend werden sie bereit gemacht und auf einen Punkt, ein paar Blocks vom Feind entfernt, konzentriert. Alle Mitglieder der Gruppe sollten in etwa gleichem Verhältnis vertreten sein, um sich gegenseitig im Kampf ergänzen zu können. Am besten sucht man sich zu Beginn einen Gegner niedriger Intelligenz, um die Stärke der Armee auszutesten.

DIE STRATEGIE

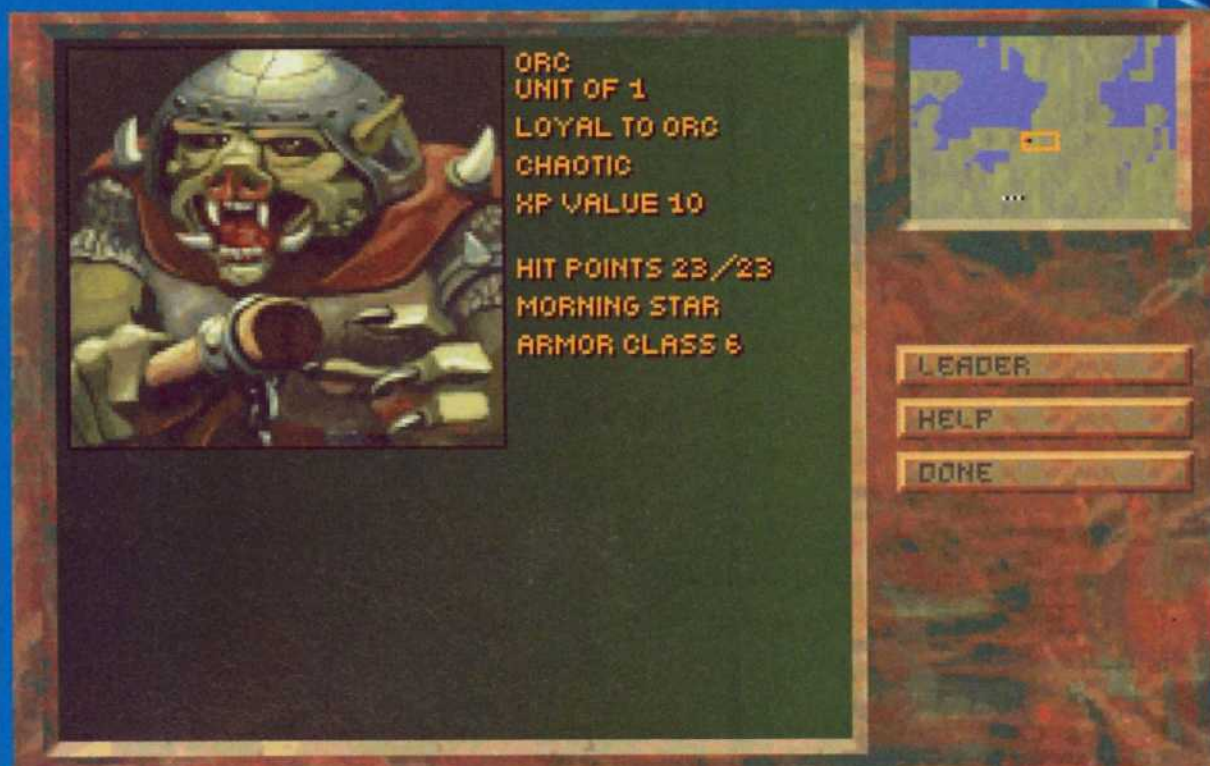
Empfehlenswert ist es, zunächst die um das feindliche Stronghold stationierten Einheiten zu besiegen. Sollte man nämlich

zuerst das feindliche Stronghold besetzen und zerstören, bewegen sich automatisch die nicht besieigten,

um das Stronghold herum platzierten Einheiten auf das eigene Strong-

hold zu. Das wäre extrem ungünstig, da bis jetzt keine Mauern errichtet worden sind.

Hat man den ersten Gegner besiegt und sein Stronghold zerstört, macht man sich an



Elf stronghold destroyed

DONE



On this day it was declared to all the Realms that Ular shall henceforth hold the rank of Count, in recognition of valor on the field of battle.

DONE



dem nächsten zu schaffen. Alle Gegner sind mit etwa der gleichen Taktik zu besiegen. Man sollte immer einen Überblick über das Geschehen behalten, denn Gegner hoher Intelligenz greifen von sich aus an. Obwohl sie oft durch eine Meldung angekündigt werden, stellen sie dennoch eine Gefahr dar, falls das eigene Gebiet durch Mauern nur unzureichend befestigt oder diese gar nicht vorhanden sind. Am besten macht man sich dafür die Übersichtskarte zunutze, da sie das ganze Weltbild umfaßt.

Silke Menne

Nächsten Monat befassen wir uns ausführlich mit Blue Bytes neuesten Hit „Die Siedler“ für AMIGA und PC.



HARPY
UNIT OF 1
LOYAL TO MINDARK
CHAOTIC
XP VALUE 50
HIT POINTS 18/18
ARMOR CLASS 7



You are not alone in this pristine land. Official D&D® game monsters will fight to destroy your city.

Medium-intelligence Gegner:

Harpy:	Kann Charm-Sprüche zaubern.
Lesser Phoenix:	Kann nur mit +2 Waffen getroffen werden, ist immun gegen Charm, Hold und alle Feuersprüche.
Manscorpion:	Besitzt wie Giant Scorpion tödliches Gift und kann außerdem noch mit Pfeil und Bogen gut umgehen.
Minotaur:	Extrem stark.
Obsidian Statue:	Immun gegen nicht magische Waffen und Sleep, Charm und Hold-Sprüche.
Orc:	Weist keine Besonderheiten auf.
Troll:	Kann sich während des Kampfes heilen.
Wight:	Immun gegen nicht magische Waffen und Sleep, Charm und Hold-Sprüche, seine Attacke kann das Opfer um einen Level zurückversetzen.

Low-intelligence Gegner:

Blast Spore:	Explodiert, wenn es getötet wird und verletzt dabei alle, die sich in der Nähe aufhalten.
Carrion Crawler:	Lähmt seine Feinde, jedoch geht die Lähmung nach kurzer Zeit wieder weg.
Cockatrice:	Verwandelt Feinde in Steine.
Dire Wolf:	Greift in Rudeln an.
Giant Ant:	Besitzt einen extremen Verteidigungssinn, was ihr Gebiet anbelangt.
Giant Bat:	Greift nur an, wenn sie angegriffen wurde.
Giant Scorpion:	Besitzt tödliches Gift.
Giant Toad:	Zieht Halblinge, Elfen und Zwerge mit seiner Zunge in den Mund.
Griffon:	Gefährliches, fliegendes Monster.
Purple Worm:	Lebt unter der Erde und ist daher sehr schwer zu lokalisieren.
Skeleton:	Ist gegen Sleep, Charm und Hold-Sprüche immun.
Wood Golem:	Ist gegen alle Wurfgeschosse, magische Wurfgeschosse, nicht magische Waffen und Sleep, Charm und Hold-Sprüche immun. Ist sehr verletzbar durch Fireball-Sprüche.

High-intelligence Gegner:

Blue Dragon:	Er sollte nur mit Einheiten, die einen höheren Level besitzen, angegriffen werden.
Evil Cleric, Thief, Fighter, Mage:	Sie sollten möglichst früh besiegt werden, da sie ebenfalls wie die eigenen Mitglieder an Erfahrung gewinnen.
Fire Giant:	Immun gegen alle Formen von Feuer.
Goblin:	Weist keine Besonderheiten auf.
Hobgoblin:	Ist stärker und größer als der Goblin.
Kobold:	Weist keine Besonderheiten auf.
Medusa:	Ihr Blick verwandelt das Opfer in Stein, der Dieb kann ihn mithilfe von Spiegeln abwenden (Gebäude Glassworks!!).
Mindark:	Er taucht nur in feindlichen oder aggressiven Welten auf.
Red Dragon:	Er sollte nur mit Einheiten, die einen höheren Level besitzen, angegriffen werden.
Stone Giant:	Er wirft Steine.
Vampire:	Immun gegen nicht magische Waffen und Sleep, Charm und Hold-Sprüche, sie können sich während des Kampfes heilen und ihre Feinde um zwei Levels zurückversetzen.

Nutz' den coolen Abo-Service!

12 x PLAY TIME oder 12 x das C64-PLAY-TIME-Kombi und eine KOSTENLOSE Superprämie Deiner Wahl!

Du mußt nichts weiter tun, als den Abo-Bestellcoupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an untenstehende Adresse!

Datenbank

mit gummierter Tastatur, Uhr- und Datumsanzeige, Telefonnummernspeicher, 10-stelliger Rechner mit 4 Grundrechnungsarten und Speicherfunktion. Inklusive Batterien und Kunststoffhülle.
Maße: ca. 6 x 10 x 1 cm.



Prämie 5

Design-Taschenrechner

mit 8-stelliger LCD-Anzeige, 4 Grundrechnungsarten, Vollspeicher, Prozent- und Wurzelautomatik. Formschönes, extravagantes Design mit verchromten Kugeltasten, schwanenhalsförmigem LCD-Anzeigen-Teil und Basisgehäuse in 4 versetzten Schichten. Batteriebetrieben.
Maße: ca. 19 x 8,5 x 7,5 cm.



Prämie 6

Baseball-Set, 3-tlg.

mit Holzschläger, Länge ca. 66 cm, Handschuh aus Kunststoff. Länge ca. 26 cm und Ball ca. 7 cm Durchmesser.



Prämie 4

Sport-Stoppuhr

mit 7 Funktionen: Stunde, Minute, Monat, laufende Sekunde, Alarm, Zwischenzeitnehmer und 1/100 Sekundenanzeige. Kunststoffgehäuse, batteriebetrieben.



Prämien 3a + 3b

LCD - Armbanduhr

Stunden- und Minutenanzeige, auf Knopfdruck auch Sekundenanzeige und Datum, wassergeschützt, Kunststoffgehäuse und -armband, Quarzwerk.



Sharp-Cassetten-Abspieler

mit automatischer Bandendabschaltung, BassBooster, LED-Batterie-Betriebsanzeige, externem Gleichspannungsanschluß, abnehmbarer Gürtelklammer, leichtem, extrem leistungsfähigem Stereo-Kopfhörer.



Prämie 1

Street-Basketball

Wer wirft die meisten Körbe? Der Ball für Spiel und Sport. Official Size Gr. 7.



Prämie 2

A B O - B E S T E L L U N G

- ☐ **Ja**, ich will das PLAY TIME Abo (DM 69,-/ Jahr; Ausland 93,-/ Jahr) für min. 1 Jahr **PT 4000**
- ☐ **Ja**, ich will das C64 -PLAY-TIME-Kombi-Abo (DM 144,-/ Jahr; Ausland 168,-/ Jahr) für min. 1 Jahr **PK 4000**

dazu erhalte ich folgende Prämie KOSTENLOS (nur eine möglich!):

- | | |
|--|-----------------|
| ☐ Streetbasketball | 248 483 |
| ☐ Baseball-Set | 014 634 |
| ☐ Design-Taschenrechner | 218 618 |
| ☐ Datenbank | 234 217 |
| ☐ Armbanduhr+Stoppuhr | 015 877/005 430 |
| ☐ Walkman | 222 655 |

Die angekreuzte Prämie darf ich in jedem Fall behalten, auch im Falle des Widerrufs.

Meine Adresse:

Name, Vorname

Strasse, Hausnummer

PLZ

Wohnort

1. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten (Ich versichere mit der Unterschrift, das ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Widerrufsbelehrung:
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

2. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten (Ich versichere mit der Unterschrift, das ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Gewünschte Zahlungsweise:
(bitte ankreuzen):
☐ Bequem durch Bankeinzug
Konto.-Nr.:

BLZ:

☐ gegen Rechnung

noch schneller:
ABOFAX:
0911 - 28 68 32
ABO-TELEFON:
09122 - 60 61

Widerrufsbelehrung:
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.**



GAME OVER

PLAY TIME

Impressum:

Computer Verlag GmbH & Co.KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6
90 403 Nürnberg
Telefon 09 11/53 25-0

Anschrift der Redaktion:

Computer Verlag GmbH & Co.KG
"Play Time"
Isarstraße 32-34
90 451 Nürnberg
Telefon 09 11/9 68 32-0

Geschäftsführer: Adolf Silbermann

Chefredakteur: Christian Geltenpoth

Stellv. Chefredakteur: Christian Müller

Leitender Redakteur: Michael Erlwein
(verantwortlich für redaktionellen Inhalt
und Anzeigenteil)

Bildredakteur: Roland Gerhardt

Textkorrektur:
Herbert Aichinger

Redaktion Deutschland:
Thomas Borovskis, Alexander Geltenpoth, Hans
Ippisch, Oliver Menne, Rainer Rosshirt

Hotline - Play Time:

Mo.-Fr., 13-16 Uhr, Tel. 09 11 - 6 42 77 62

Redaktion England: Timothy Wilkins

Freie Mitarbeiter:

Thomas Brenner, Markus Geltenpoth, Lars Geiger
Markus Gurnig, Martin Müller, Andreas Rizzi, Ulf
Schneider

Layout:

Mechthild Faatz, Hansgeorg Hafner,
Patrick Hodge, Simon Schmid,
Sylvia Stenglein

Konzeption und Gestaltung der
Eigenanzeigen:

Stefanie Geltenpoth

Vertrieb: Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Anzeigenkontakt:

VECTOR Medienmarketing GmbH
Falkstraße 45-47; 47 058 Duisburg
Telefon: 02 03/305 11 11;
Telefax: 02 03/305 11 34

Thorsten Szameitat

Telefon: 09 11/968 32-19;
01 71/621 31 46;
Telefax: 09 11/642 63 33

Druck: Cooper Clegg Ltd.; Tewkesbury, U.K.

Titel-Artwork: © 1993 Bethesda Softworks

Poster-Artwork:

© 1993 Sony Imagesoft, © 1993 TWR Grafik

Abonnement:

Play Time kostet im Abonnement (12 Ausgaben)
DM 69,- (inkl. 7% Mehrwertsteuer).

Manuskripte und Einsendungen:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art
gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck
in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen
Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit
der Veröffentlichung kann nicht übernommen
werden.

Urheberrecht Text:

Alle in Play Time veröffentlichten Beiträge sind
urheberrechtlich geschützt. Jegliche
Reproduktion oder Nutzung bedarf
der vorherigen schriftlichen
Genehmigung des Verlages.



POLICE QUEST IV

Sierra schiebt ein
Adventurespiel nach
dem anderen auf den
Markt. Die Police Quest-
Reihe geht in Runde 4.
Ob sich die bekannte
Qualität gehalten hat?



SONIC 3

Schon die ersten beiden
Teile machten den Sega-
Igel nicht nur zum Hit,
sondern ließen ihn auch
zur Kultfigur für alle
werden. Was der 3. Teil
bietet und ob er noch
schneller ist, erfahrt Ihr
schon in der nächsten
Ausgabe.

VIRTUA RACING

In jeder gutsortierten
Spielothek findet man
oftmals bis zu acht
miteinander
verbundene
Fahrsimulatoren mit
diesem genialen Spiel.
Sega bringt nun auch
für den Mega Drive
dieses
Hochgeschwindig-
keits-Rennen.



NBA JAM

In den Spielotheken
schon ein Kultobjekt,
wird dieses Spiel auf
Konsolen und Handhelds
schon lang erwartet.
Slam Dunk oder Offensiv
Foul?

CAMPAIGN II

Empires Strategiespiel verzeichnet große Erfolge.
Nach der Missionsdisk folgt nun endlich der
heißersehnte zweite Teil mit noch mehr Features.
Warmer Aufguss oder Hit?



DIE NÄCHSTE PLAY TIME ERSCHEINT AM: 09. Februar 1994

MEDIUM

Your way to flavor.



0,7/9

mg Nikotin / mg Kondensat
(Durchschnittswerte nach ISO)

NÄR

24536 NEUMUENSTER

PC (VGA 256 Farben)



PC (VGA 256 Farben)

SOFTWARE 2000

- 1 - 8 Spieler
- 100 verschiedene Charaktere
- 10 europäische Städte in 3 Zoom-Stufen
- Mindestens 30 verschiedene voll animierte Geschäftspartner pro Stadt
- Restaurant-Einrichtung aus über 180 Gegenständen wählbar
- Pizzen mit über 70 Zutaten frei editierbar
- Interaktiver Dialog mit Angestellten, Geschäftspartnern und Gästen
- Werbemöglichkeiten vom Handzettel bis zum TV-Spot
- Austausch von eigenen Charakteren und Missionen
- Freispiel-, Level- oder Missionsmodus
- Comicgrafik
- Situationsgerechte Geräusch- und Musikuntermalung

SOFTWARE 200
 Programmiert auf gu

SOFTWARE 2000
auf gute

SOFTWARE 2000
 Programmiert auf gute Unterhaltung.
 Software 2000 • P

Unterhaltung.
Software 2000 • F

**Demo-Disk für AMIGA
oder PC gegen 6 DM in bar oder
Briefmarken ab sofort bei:
SOFTWARE 2000, Stichwort
"Demo Pizza Connection",
Postfach 110, 23691 Eutin.**

110 • 23691 Eutin • Hotline (0 45 21) 80 04 44 • Mailbox (0 45 21) 80 04 47